



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: TECNOLOGÍA Y PRODUCCIÓN 2 OBJETOS
Código: FDI0210
Paralelo: A
Periodo : Marzo-2019 a Julio-2019
Profesor: VILLALTA AYALA MANUEL EDUARDO
Correo electrónico: manolovillalta@uazuay.edu.ec

Nivel: 4

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
5				5

Prerrequisitos:

Código: FDI0208 Materia: TECNOLOGÍA Y PRODUCCIÓN 1 OBJETOS

2. Descripción y objetivos de la materia

Está asignatura es de aplicación práctica y de carácter teórico-investigativa.

Está orientada al conocimiento y experimentación de instrumentos, técnicas, sistemas operativos y diversos procesos constructivos de alto y bajo volumen.

El alumno desarrollará proyectos de diseño de productos desde la tecnología, manipula materiales y herramientas posibles para la realización física de un producto. Se vincula con las áreas de Diseño y Representación.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

01.01.	Compuestos arcillosos
01.02.	Tableros compuestos a base de madera cultivadas
01.03.	Polimeros.
01.04.	Acero inoxidable.
02.01.	La producción tecnológica.
02.02.	La dependencia tecnológica.
02.03.	Valor de uso, valor de cambio y valor de signo.
03.01.	Diferentes modelos que se utilizan en tecnología.
03.02.	Modelos graficos.
04.01.	Método de resolución de problemas
04.02.	El proyecto tecnológico
04.03.	El análisis de productos
05.01.	Sistemas mecanicos, electricos, meumaticos e hidraulicos

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ag. Habilitar y resolver la concurrencia de más disciplinas hacia particulares desarrollos constructivos.

-Desarrollar la documentación adecuada para el entendimiento técnico-productivo de un producto.

-Investigaciones
-Proyectos
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

-Seleccionar procesos y tecnologías apropiados a los diferentes proyectos de diseño.

-Investigaciones
-Proyectos
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

am. Identificar, clasificar y definir recursos productivos (materias primas, materiales, herramientas y maquinarias)

-Seleccionar procesos y tecnologías apropiados a los diferentes proyectos de diseño.

-Investigaciones
-Proyectos
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

an. Identificar, clasificar y definir procesos productivos

-Seleccionar procesos y tecnologías apropiados a los diferentes proyectos de diseño.

-Investigaciones
-Proyectos
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

ao. Investigar la realidad productiva nacional

-Seleccionar procesos y tecnologías apropiados a los diferentes proyectos de diseño.

-Investigaciones
-Proyectos
-Reactivos
-Resolución de ejercicios, casos y otros

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Resolución de ejercicios, casos y otros	Trabajo de investigación de campo, y aplicación practica.	Materiales y procesos de transformación de lo global a lo local.	APORTE 1	3	Semana: 3 (25-MAR-19 al 30-MAR-19)
Resolución de ejercicios, casos y otros	Trabajo de aplicación practica.	Materiales y procesos de transformación de lo global a lo local.	APORTE 1	2	Semana: 5 (08-ABR-19 al 13-ABR-19)
Proyectos	Proyecto de construcción de un objeto utilizando ppolimeros y acero inoxidable.	Materiales y procesos de transformación de lo global a lo local.	APORTE 2	5	Semana: 8 (29-ABR-19 al 02-MAY-19)
Investigaciones	Trabajo de índole investigativo, que puede ser local, Regional o nacional. Se realiza un análisis de una área productiva escogida por el alumno.	Los modelos en tecnología.	APORTE 2	5	Semana: 10 (13-MAY-19 al 18-MAY-19)
Reactivos	Prueba en base a reactivos sobre los modelos en tecnología.	Los modelos en tecnología.	APORTE 3	5	Semana: 12 (27-MAY-19 al 01-JUN-19)
Investigaciones	Investigación bibliográfica que aplica los conocimientos de los capítulos 4 y 5	Los métodos específicos de la tecnología: El proyecto tecnologico y el analisis de productos., Los sistemas y el enfoque sistemico.	APORTE 3	10	Semana: 15 (17-JUN-19 al 22-JUN-19)
Proyectos	Proyecto de resolución de productos, trabajo compartido con otras materias.	La tecnología, la estructura productiva y la economica., Los modelos en tecnología., Los métodos específicos de la tecnología: El proyecto tecnologico y el analisis de productos., Los sistemas y el enfoque sistemico., Materiales y procesos de transformación de lo global a lo local.	EXAMEN	20	Semana: 19-20 (14-07-2019 al 20-07-2019)
Proyectos	Recepción de trabajo de examen con la resolución de observaciones y/o corrección de errores.	La tecnología, la estructura productiva y la economica., Los modelos en tecnología., Los métodos específicos de la tecnología: El proyecto tecnologico y el analisis de productos., Los sistemas y el enfoque sistemico., Materiales y procesos de transformación de lo global a lo local.	SUPLETORIO	20	Semana: 20 (al)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Merino Andres	Oceano	Biblioteca atrium de la carpinteria	1993	
G.H. Thomas	John Murray	Design technology in metal and plastics	1985	
Thompson Rob	Thames & Hudson	Manufacturing Processes for Design Professionals	2011	
Cosentino Peter	CEAC	Proyectos en cerámica	1988	
Aquiles Gay	EDICIONES tec	La tecnología el ingeniero y la cultura	2009	
Aquiles Gay	EDICIONES tec	Temas para Educación Tecnológica	2000	

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
KARL T ULRICH, AUTOR ; STEVEN D EPPINGER, AUTOR	McGraw Hill	DISEÑO Y DESARROLLO DE PRODUCTOS	2013	978-6-07-150944-4

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **07/03/2019**

Estado: **Aprobado**