



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

#### 1. Datos generales

**Materia:** TECNOLOGÍA Y PRODUCCIÓN 3 OBJETOS  
**Código:** FDI0212  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Septiembre-2019 a Febrero-2020  
**Profesor:** PESANTEZ PALACIOS CARLOS JULIO  
**Correo electrónico:** cpesante@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 5

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
5				5

#### Prerrequisitos:

Ninguno

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura es de aplicación práctica y de carácter teórico-investigativa. Está orientada al conocimiento y experimentación de instrumentos, técnicas, sistemas operativos y diversos procesos constructivos.

Se vincula con las áreas de Diseño y Representación

El alumno desarrollará proyectos de diseño de productos desde la tecnología, manipula materiales y herramientas posibles para la realización física de un producto.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

1.1	Procesamiento de la madera
1.2	Tipos de madera
1.3	Propiedades físicas y mecánicas
1.4	Derivados y productos de la madera
2.1	Herramientas manuales
2.2	Maquinas herramientas
2.3	Maquinaria industrial
3.1	Acoplamientos
3.2	Ensamblés
3.3	Uniones
4.1	Sistemas de sujeción y acoplamiento
4.2	Tipos de Bisagras
4.3	Tipos de correderas y rieles

4.4	Sistemas de repesaría
5.1	tipos de masillas
5.2	tipos de sellador
5.3	tipos de lacas
6.1	estructuración de cascos
6.1.1	optimización de material
6.2	estructuración con tableros
6.3	estructuración con tamboreado
7.1	técnicas de curvado

## 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ag. Habilitar y resolver la concurrencia de más disciplinas hacia particulares desarrollos constructivos.

-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño 3. Desarrollar la documentación guía para poner en marcha el proceso productivo/tecnológico.	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
--	---

am. Identificar, clasificar y definir recursos productivos (materias primas, materiales, herramientas y maquinarias)

-2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	---

an. Identificar, clasificar y definir procesos productivos

-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	---

ao. Investigar la realidad productiva nacional

-2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	---

ax. Trabajar eficientemente en grupos interdisciplinarios

-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	---

ba. Comunicarse técnicamente

-3. Desarrollar la documentación guía para poner en marcha el proceso productivo/tecnológico.	-Investigaciones -Proyectos -Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	---

## Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Investigaciones	Tecnología y herramientas para la transformación de la madera	Herramientas básicas de trabajo, Introducción a la tecnología de la madera	APORTE	5	Semana: 4 (30-SEP-19 al 05-OCT-19)
Trabajos prácticos - productos	Elaboración de un objeto con diferentes sistemas de unión	Sistemas de Unión	APORTE	10	Semana: 8 (28-OCT-19 al 31-OCT-19)
Trabajos prácticos - productos	Aplicación de Herrajería en un producto funcional.	Herrajería	APORTE	10	Semana: 11 (18-NOV-19 al 23-NOV-19)
Trabajos prácticos - productos	aplicación de Acabados en el producto desarrollado.	Acabados	APORTE	5	Semana: 13 (02-DIC-19 al 07-DIC-19)
Proyectos	Documento técnico descriptivo del producto seleccionado.	Curvado de Madera, Estructuración de Mobiliario	EXAMEN	5	Semana: 19 (13-ENE-20 al 18-ENE-20)
Reactivos	Examen en base a reactivos	Acabados, Herrajería , Herramientas básicas de trabajo, Introducción a la tecnología de la madera , Sistemas de Unión	EXAMEN	5	Semana: 19 (13-ENE-20 al 18-ENE-20)
Proyectos	Presentación de mobiliario	Curvado de Madera, Estructuración de Mobiliario	EXAMEN	10	Semana: 20 ( al )
Proyectos	Documento tecnico descriptivo de producto seleccionado	Curvado de Madera, Estructuración de Mobiliario	SUPLETORIO	5	Semana: 21 ( al )
Proyectos	Presentación de mobiliario	Curvado de Madera, Estructuración de Mobiliario	SUPLETORIO	10	Semana: 21 ( al )
Reactivos	Examen en base a reactivos	Acabados, Curvado de Madera, Estructuración de Mobiliario , Herrajería , Herramientas básicas de trabajo, Introducción a la tecnología de la madera , Sistemas de Unión	SUPLETORIO	5	Semana: 21 ( al )

## Metodología

## Criterios de evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
KARL T ULRICH; STEVEN D EPPINGE	McGraw Hill	DISEÑO Y DESARROLLO DE PRODUCTOS	2013	978-6-07-150944-4
MANZINI, EZIO; COSTA, JOAN	CEAC	MATERIA DE LA INVENCIÓN: MATERIALES Y PROYECTOS	1993	978- 8432956218
ROB THOMPSON	Thames & Hudson	MANUFACTURING PROCESSES FOR DESIGN PROFESSIONALS	2011	978-0500513750

#### Web

Autor	Título	Url
G Rodríguez	Luislorgio.Bligoo.Es	<a href="http://luislorgio.bligoo.es/media/users/10/514004/files/48177/ManualDI.pdf">http://luislorgio.bligoo.es/media/users/10/514004/files/48177/ManualDI.pdf</a>
Galán, María Beatriz	Ebrary.Com	<a href="http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10312357&amp;p00=dise%C3%B1o%20industrial">http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10312357&amp;p00=dise%C3%B1o%20industrial</a>
Mauricio Lefcovich	Ebrary.Com	<a href="http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10159987&amp;p00=dise%C3%B1o%20industrial">http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10159987&amp;p00=dise%C3%B1o%20industrial</a>

#### Software

Revista

---

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
SAM BOOTH Y DREW PLUNKETT	BLUME	MUEBLES PARA DISEÑAR INTERIORES	2014	978-84-9801-730-4

Web

---

Software

---

Revista

---

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **12/09/2019**

Estado: **Aprobado**