Fecha aprobación: 10/09/2019



Nivel:

Distribución de horas.

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 5

Código: FDI0102

Paralelo: B

Periodo: Septiembre-2019 a Febrero-2020

Profesor: CARVAJAL OCHOA PABLO SANTIAGO

Correo scarvajal@uazuay.edu.ec

electrónico:

Prerrequisitos:

Código: FDI0101 Materia: EXPRESIÓN GRÁFICA Y REPRESENTACIÓN 4

2. Descripción y objetivos de la materia

Expresión Gráfica y Representación V es una materia teórico-práctica donde los estudiantes realizarán no solo dibujos con las convenciones universales, (grosores de línea, texturas, etc.), sino también dibujarán con una consciencia de construcción y orden, realizando un verdadero proyecto digital ordenado por capas y tipos de elementos, según su etapa y cometido en la construcción. Se seguirá insistiendo en una correcta comunicación del proyecto; los estudiantes deberán estar en la capacidad de realizar renders y documentos de construcción propios de un estudiante de mitad de carrera, ademas de diagramar y ordenar los proyectos con un riguroso modelo láminas.

La expresión gráfica como diseño integral, implica el conocimiento de las técnicas gráficas, analógicas y digitales, de modo que el dibujo arquitectónico guíe todo el desarrollo del diseño, desde la fase conceptual hasta la fase de propuesta materializada y construida. Por esto, no es simplemente un medio o herramienta para, ni se basa solamente en comunicar, sino que constituye la realidad arquitectónica futura de una obra.

Esta cátedra apoyará a la asignatura de Taller de Proyectos V y Construcciones III. En esta etapa se cubrirá la profundización de los conocimientos adquiridos en los ciclos anteriores y la difusión y publicación de los proyectos realizados. Por este motivo en todo el desarrollo del curso, con respecto a los contenidos existirá un consenso entre materias; además se coordinarán las fechas de evaluaciones y sobre todo, las de entrega de trabajos. La Expresión Gráfica V organizará sus contenidos en función de las necesidades del Taller de Proyectos Arquitectónicos respectivo (solicitará el programa del TPA) y de la materia Construcciones III (solicitará el programa de Construcciones III). Las fechas de entregas y evaluaciones quedan sujetas a las variaciones derivadas del calendario de actividades para el presente ciclo (en fase de preparación).

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.1	Investigación		
1.2.1	Planos generales: emplazamiento, planta, secciones generales		
1.2.2	Planos de detalle: pavimentos, mobiliario, detalles constructivos, etc.		
1.3.1	Planos generales: emplazamiento, plantas, alzados, secciones generales		
1.3.2	Planos de detalle: pavimentos, cielo rasos, mobiliario, carpinterías, sección constructiva, detalles constructivos, etc.		
2.1	Imágenes 3D		
2.2	Diagramación para concurso		

5. Sistema de Evaluación

ak. Elaborar y consolidar documentos gráficos de proyecto a nivel ejecutivo.

-Desarrollar rigurosos dibujos de proyecto ejecutivo, con listado de elementos, volúmenes y superficies, filtrando elementos constructivos por su etapa y tipo productos en el proceso de construcción y demostrando todo eso en documentos impresos y digitales.

al. Elaborar documentos de construcción que permitan llevar a cabo la ejecución de un proyecto arquitectónico.

-Generar documentos base para los diferentes programas impartidos, con -Trabajos prácticos - plantillas, recursos, formatos, favoritos, etc. para su uso personal y para trabajo productos en grupo.

am. Comunicar en dos dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.

-Generar documentos base para los diferentes programas impartidos, con -Trabajos prácticos - plantillas, recursos, formatos, favoritos, etc. para su uso personal y para trabajo productos en grupo.

an. Comunicar en tres dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.

- Generar modelados o construcciones virtuales, renders y montajes de sus proyectos.

-Trabajos prácticos productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	PROYECTO EJECUTIVO INVESTIGACION	PRESENTACIÓN DE PROYECTO EJECUTIVO	APORTE	5	Semana: 2 (16-SEP-19 al 21-SEP-19)
Trabajos prácticos - productos	PROYECTO EJECUTIVO ESPACIO PUBLICO	PRESENTACIÓN DE PROYECTO EJECUTIVO	APORTE	10	Semana: 6 (14-OCT- 19 al 19-OCT-19)
Trabajos prácticos - productos	PROYECTO EJECUTIVO ESPACIO PUBLICO Y EDIFICIO	PRESENTACIÓN DE PROYECTO EJECUTIVO, PRESENTACIÓN DE PROYECTO PARA CONCURSO	APORTE	15	Semana: 12 (25-NOV- 19 al 30-NOV-19)
Trabajos prácticos - productos	IMAGEN 3D, DIAGRAMACION PARA ENTREGA FINAL DE TALLER (CONCURSO)	PRESENTACIÓN DE PROYECTO EJECUTIVO, PRESENTACIÓN DE PROYECTO PARA CONCURSO	EXAMEN	10	Semana: 19 (13-ENE- 20 al 18-ENE-20)
Trabajos prácticos - productos	ENTREGA FINAL TALLER DE PROYECTOS	PRESENTACIÓN DE PROYECTO PARA CONCURSO	EXAMEN	10	Semana: 19 (13-ENE- 20 al 18-ENE-20)
Trabajos prácticos - productos	EXAMEN PROYECTO EJECUTIVO, IMAGENES 3D, DETALLES, DIAGRAMACIÓN	PRESENTACIÓN DE PROYECTO EJECUTIVO, PRESENTACIÓN DE PROYECTO PARA CONCURSO	SUPLETORIO	20	Semana: 21 (al)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Beinhauer, Peter	Gustavo Gili	Atlas de detalles constructivos	2011	UDA-BG 69235
DERNIE, DAVID	Blume	EL DIBUJO EN ARQUITECTURA. TÉCNICAS, TIPOS, LUGARES.	2010	978-84-980148-8-4
GASTÓN, CRISTINA Y RÓVIRA, TERESA.	Ediciones UPC	EL PROYECTO MODERNO, PAUTAS DE INVESTIGACIÓN. DEL DISEÑO	2007	NO INDICA
PORTER, TOM; GOODMAN, SUE.	Gustavo Gili	'DISEÑO; TÉCNICAS GRÁFICAS'	1992	NO INDICA

Web

Software

Autor	Título	Url	Versión
No Indica	No Indica	NO INDICA	NO INDICA
Adobe	Indesign	NO INDICA	CS6
Adobe	Photoshop	NO INDICA	CS6
Adobe	Illustrator		2021
Revista			
Bibliografía de a Libros	ooyo		
Web			
Software			
Revista			
	Docente		 Director/Junta

Fecha aprobación: 10/09/2019

Aprobado Estado: