



## FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN

### ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y TELEMATICA

#### 1. Datos generales

**Materia:** PROGRAMACIÓN WEB  
**Código:** FAD0196  
**Paralelo:** B  
**Periodo :** Septiembre-2019 a Febrero-2020  
**Profesor:** ESQUIVEL LEON PABLO ESTEBAN  
**Correo electrónico:** pesquive@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 5

#### Distribución de horas.

| Docencia | Práctico | Autónomo: 0          |          | Total horas |
|----------|----------|----------------------|----------|-------------|
|          |          | Sistemas de tutorías | Autónomo |             |
| 6        |          |                      |          | 6           |

#### Prerrequisitos:

Código: FAD0179 Materia: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN I

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

El curso se desarrollará enfocado a la realización de prácticas con las cuales el alumno aprenderá a desarrollar una aplicación web. La primera parte del curso se estudiará sobre XHTML y hojas de estilo, la segunda parte se sobre programación en javascript y la tercera parte sobre mysql y PHP.

En la actualidad el desarrollo de aplicaciones Web se ha difundido ampliamente prácticamente todo se está volviendo ambiente web. Por tal motivo la importancia de esta materia es fundamental en los conocimientos del estudiante ya que los estudiantes aprenderán a utilizar herramientas libres para el desarrollo de sus aplicaciones con lo cual se crearan las bases para que puedan a futuro desarrollar grandes proyectos basados en web.

Enseñar al estudiante a programar aplicaciones Web se relaciona con toda las materias de programación y base de datos ya que previamente se necesitan estos conocimientos para poder cursar esta materia.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

|     |                                          |
|-----|------------------------------------------|
| 1.1 | Etiquetas de Estructura del documento    |
| 1.2 | Etiquetas para manejo de texto           |
| 1.3 | Etiquetas para creación de Listas        |
| 1.4 | Etiquetas para manejo de imágenes        |
| 1.5 | Etiquetas para creación de Tablas        |
| 1.6 | Etiquetas para manejo de Marcos (Frames) |
| 1.7 | Etiquetas para creación de Formularios   |
| 1.8 | Etiquetas para metadatos                 |
| 1.9 | Etiquetas para Multimedia                |
| 2.1 | Llamados de hojas de estilo              |
| 2.2 | Unidades de Medida                       |

|        |                                                             |
|--------|-------------------------------------------------------------|
| 2.3    | Clases e Identificadores                                    |
| 2.4    | Pseudoclases y Pseudoelementos                              |
| 2.5    | Estilos para manejo de características de las letras        |
| 2.6    | Estilos para propiedades de texto                           |
| 2.7    | Estilos para posicionamiento                                |
| 2.8    | Estilos para color y fondo                                  |
| 2.9    | Estilos para listas                                         |
| 2.10   | Estilos para Márgenes, Bordes y Padding                     |
| 2.11   | Dimensiones y Flujo de Texto o Posicionamiento de la caja   |
| 2.12   | Etiqueta DIV                                                |
| 2.13   | Estilos de Impresión                                        |
| 3.1    | Llamado de Script en documentos XHTML                       |
| 3.2    | Tipos de Datos                                              |
| 3.3.1  | Operadores Relacionales, Operadores de Asignación           |
| 3.3.2  | Operadores de Incremento, Operador de Condición o selección |
| 3.4    | Estructuras de Control                                      |
| 3.5    | Funciones                                                   |
| 3.6    | Arrays o Arreglos                                           |
| 3.7    | Eventos                                                     |
| 3.8.1  | Objeto Windows, Objeto document, Objeto String              |
| 3.8.2  | Objeto Math, Objeto Number, Objeto Boolean                  |
| 3.8.3  | Objeto Date, Objeto Array, Objeto Form                      |
| 3.8.4  | Objeto Elements, Objeto Text                                |
| 3.8.5  | Objeto Textarea, Objeto Button                              |
| 3.8.6  | Objeto Checkbox, Objeto History                             |
| 3.8.7  | Objeto Password, Objeto Radio                               |
| 3.8.8  | Objeto Reset, Objeto Select                                 |
| 3.8.9  | Objeto Submit, Objeto Location                              |
| 3.8.10 | Métodos Globales                                            |
| 4.1    | Creación de base de datos                                   |
| 4.2    | Creación de tablas                                          |
| 4.3    | Modificación de la estructura de las tablas                 |
| 4.4    | Eliminación de tablas y bases de datos                      |
| 4.5    | Inserción de datos                                          |
| 4.6    | Eliminación de datos                                        |
| 4.7    | Modificación de datos                                       |
| 4.8    | Consultas de los datos                                      |
| 5.1    | Variables                                                   |
| 5.2    | Tipo de datos                                               |

|      |                                                   |
|------|---------------------------------------------------|
| 5.3  | Operadores                                        |
| 5.4  | Operadores de comparación                         |
| 5.5  | Operadores Lógicos                                |
| 5.6  | Estructuras de Control                            |
| 5.7  | Funciones                                         |
| 5.8  | Arrays o Arreglos                                 |
| 5.9  | Funciones para el manejo de cadenas               |
| 5.10 | Funciones de Fecha y Hora                         |
| 5.11 | Función email                                     |
| 5.12 | Manejo de Archivos                                |
| 5.13 | Sesiones                                          |
| 5.14 | Manejo de una base de datos en MySQL mediante PHP |
| 5.15 | Ingreso                                           |
| 5.16 | Modificación                                      |

## 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ab. Construye sistemas de información aplicando técnicas y estándares internacionales de calidad vigentes.

-Resolver un problema informático utilizando lenguajes de programación Web -null

-Utilizar y manejar una base de datos para el desarrollo de una aplicación Web. -null

Desglose de evaluación

Metodología

Criterios de evaluación

## 6. Referencias

Bibliografía base

Libros

| Autor                        | Editorial | Título                                                 | Año  | ISBN          |
|------------------------------|-----------|--------------------------------------------------------|------|---------------|
| ED TITTEL, CHELSEA VALENTINE | SYBEX     | MASTERING XHTML                                        | 2001 | 0-7821-2820-3 |
| Scott McCracken              |           | HTML 5-GUIA COMPLETA                                   |      |               |
| Christophe Aubry             |           | HTML5 y CSS3 : revolucione el diseño de sus sitios web |      |               |
| Christian Cibelli            |           | PHP: PROGRAMACION WEB AVANZADA PARA PROFESIONALES      |      |               |

Web

| Autor          | Título                              | Url         |
|----------------|-------------------------------------|-------------|
| Consortium W3c | The World Wide Web Consortium (W3c) | www.w3c.org |

Software

Revista

---

Bibliografía de apoyo

Libros

---

Web

---

Software

---

Revista

---

---

Docente

---

Director/Junta

Fecha aprobación: **null**

Estado: **Completar**