



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE INTERIORES

1. Datos generales

Materia: COMPUTACIÓN 6 INTERIORES
Código: FDI0030
Paralelo: B
Periodo : Marzo-2020 a Agosto-2020
Profesor: VINTIMILLA SERRANO ESPERANZA CATALINA
Correo electrónico: cvintimi@uazuay.edu.ec

Nivel: 6

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura de carácter práctico, trata sobre el manejo de programas de modelado y animación 3D a ser aplicado en la realización de maquetas de espacios virtuales y recorridos de animación.

Es importante porque amplía el campo de acción del diseñador al mundo del maquetado tridimensional o 3D dotándole de nuevas herramientas para la expresión y la representación de espacios virtuales.

Esta asignatura se vincula con los talleres de Diseño al potenciar la calidad de presentación de los proyectos con imágenes y animación en 3D.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.01.	Animación de composición de objetos.
1.02.	Animación aérea.
1.03.	Animación por recorrido.
2.01.	Introducción a sistemas BIM: Interfaz de Revit.
2.02.	Construcción virtual bajo sistemas paramétricos: unidades, ejes, dimensionamientos y niveles.
2.03.	Generación de información arquitectónica: construcción de muros, losas y entrepisos.
2.04.	Configuración de vistas: materiales y estilos de objeto.
2.05.	Instalación de puertas, ventanas, gradas.
2.06.	Trabajo con familias, gradas, cubiertas y cimentaciones.
2.07.	Presentación del proyecto: vistas y perspectivas, vistas de detalle, renderizado y ploteado.
2.08.	Exportación de información.

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ak. Capacidad para comprender el espacio interior a través de diferentes formas de representación

-Conocer, identificar y recordar los comandos que facilitan el uso de la interface de los programas de modelado y optimización.

-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

am. Capacidad de comunicar eficientemente su proyecto de diseño a través de diferentes instrumentos físicos y digitales.

-Construir maquetas virtuales y animaciones mediante el uso del programa de modelado 3D.

-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

bf. Capacidad para mantener un aprendizaje continuo, consecuente con el entorno contemporáneo

-Conocer, identificar y recordar los procesos que facilitan el modelado y presentación de proyectos de diseño interior.

-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio práctico sobre animación por composición de objetos, aérea y de recorrido.	Animación avanzada en escenas interiores: 3D Max	APORTE	5	Semana: 4 (22-ABR-20 al 27-ABR-20)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio práctico sobre modelado y construcción de proyectos arquitectónicos.	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit	APORTE	10	Semana: 9 (27-MAY-20 al 29-MAY-20)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio práctico sobre modelado y construcción de proyectos arquitectónicos.	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit	APORTE	10	Semana: 14 (01-JUL-20 al 06-JUL-20)
Reactivos	Evaluación en base a reactivos.	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit	APORTE	5	Semana: 15 (08-JUL-20 al 13-JUL-20)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio práctico sobre modelado y construcción de proyectos arquitectónicos.	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (21-07-2020 al 03-08-2020)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo final sobre construcción de proyectos arquitectónicos.	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (21-07-2020 al 03-08-2020)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio práctico sobre modelado y construcción de proyectos arquitectónicos.	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit	SUPLETORIO	10	Semana: 19 (al)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo final sobre construcción de proyectos arquitectónicos. Fecha de entrega, día del Examen final.	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM: Revit	SUPLETORIO	10	Semana: 19 (al)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Oliver Lopez, Yolanda	Ediciones Anaya Multimedia	Revit 2015	2015	978-84-415-3710
Eastman, Chuck	John Wiley & Sons Ltd	BIM Handbook: A Guide to Building Information Modeling for Owners, Managers, Designers, Engineers and Contractors	2011	978-0470541371

Web

Autor	Título	Url
Autodesk	Autodesk Revit 2019	https://help.autodesk.com/view/RVT/2019/ESP/
Autodesk	Autodesk 3D Max 2019	https://www.autodesk.com/products/3ds-max/overview

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **09/03/2020**

Estado: **Aprobado**