



FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN

ESCUELA DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

1. Datos generales

Materia: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
Código: ICC0027
Paralelo: A
Periodo : Septiembre-2020 a Febrero-2021
Profesor: ASTUDILLO RODRIGUEZ CATALINA VERONICA
Correo electrónico: cvastudillo@uazuay.edu.ec

Nivel: 5

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 56		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	16	0	56	120

Prerrequisitos:

Código: ICC0020 Materia: PROGRAMACIÓN III

2. Descripción y objetivos de la materia

El curso se enfoca en la aplicación de estándares web y, el estudio y aplicación práctica de: HTML, hojas de estilo, programación en javascript, PHP y conexión a base de datos MySQL.

Se relaciona con las materias del área de programación y base de datos.

El desarrollo de aplicaciones Web se ha difundido ampliamente, por tal motivo la importancia de esta materia es fundamental ya que los estudiantes aprenderán a utilizar herramientas libres para el desarrollo de sus aplicaciones con lo cual se crearán las bases para que puedan a futuro desarrollar diferentes proyectos basados en web.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.1	Estándares Web.
2.1	Introducción, sintaxis, estructura del documento, elementos, atributos
2.2	Elementos estructurales (bloques), texto: encabezados, párrafos, formato, citas, código computador
2.3	Enlaces, imágenes, listas, tablas
2.4	Multimedia: gráficos, media. Marcos (Iframe)
2.5.1	Elementos de formulario, tipos de elementos de entrada
2.5.2	Atributos de elemento de entrada
2.6	Práctica
3.1.1	Sintaxis, insertar hojas de estilo
3.2	Selectores simples
3.3	Pseudoclases y Pseudoelementos
3.4	Unidades de Medida, color y fondo

3.5	Modelo de caja: margen, borde, relleno, ancho y alto. Tipografía. Enlaces
3.6	Listas
3.7	Tablas, Media, Posicionamiento
3.8	Formularios
3.9	Práctica
4.1	Introducción. Insertar Script. Variables y tipos de datos
4.2	Objetos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos
4.3	Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String
4.4	Método number, método array, método date, método Math, método boolean
4.5.1	Documento
4.5.2	Elementos
4.5.3	CSS
4.6.1	Window, Location
4.6.2	History, Screen
4.7	Formularios
4.8	Práctica
5.1.1	Instalar servidor local
5.2	Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos
5.3	Estructuras de control, funciones
5.4	Funciones para manejo de arreglos y cadenas
5.5	Función email
5.6	Manejo de Archivos
5.7	Include y require. Cookies y sesiones
5.8.1	Método POST y GET
5.8.2	Validación
5.9	Conexión a base de datos MySQL
5.10.1	Inserción de datos
5.10.2	Eliminación de datos
5.10.3	Modificación de datos
5.10.4	Consultas de los datos
5.11	Práctica

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

ay. Diseña e implementa aplicaciones web de acuerdo a una arquitectura, aplicando estándares y buenas prácticas.

Evidencias

-Conoce la arquitectura que subyace a un entorno web y sus componentes.

-Evaluación escrita
-Trabajos prácticos -
productos

-Conoce los estándares definidos por las entidades que rigen el desarrollo web a nivel mundial.

-Evaluación escrita
-Trabajos prácticos -
productos

-Resuelve un problema informático utilizando lenguajes de programación web, considerando estándares y buenas prácticas.

-Evaluación escrita
-Trabajos prácticos -

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

productos

-Utiliza y manipula una base de datos para el desarrollo de una aplicación web.

-Evaluación escrita
-Trabajos prácticos -
productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Contenido de los capítulos 1, 2 y 3	CSS, HTML5, Introducción	APORTE DESEMPEÑO	3	Semana: 6 (26-OCT-20 al 31-OCT-20)
Evaluación escrita	Contenido de los capítulos 4	JavaScript	APORTE DESEMPEÑO	3	Semana: 12 (07-DIC-20 al 12-DIC-20)
Evaluación escrita	Contenido de los capítulos 5	PHP	APORTE DESEMPEÑO	4	Semana: 16 (04-ENE-21 al 09-ENE-21)
	APORTE CUMPLIMIENTO		APORTE CUMPLIMIENTO	10	Semana: 13 (14-DIC-20 al 19-DIC-20)
	APORTE ASISTENCIA		APORTE ASISTENCIA	10	Semana: 13 (14-DIC-20 al 19-DIC-20)
Trabajos prácticos - productos	Proyecto final	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	EXAMEN FINAL ASINCRÓNICO	10	Semana: 19-20 (25-01-2021 al 30-01-2021)
Evaluación escrita	Toda la materia	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	EXAMEN FINAL SINCRÓNICO	10	Semana: 19-20 (25-01-2021 al 30-01-2021)
Trabajos prácticos - productos	Proyecto final	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	SUPLETORIO ASINCRÓNICO	10	Semana: 19-20 (25-01-2021 al 30-01-2021)
Evaluación escrita	Toda la materia	CSS, HTML5, Introducción, JavaScript, PHP	SUPLETORIO SINCRÓNICO	10	Semana: 19-20 (25-01-2021 al 30-01-2021)

Metodología

Descripción	Tipo horas
- El trabajo autónomo a desarrollar por parte del estudiante estará relacionado con: investigación, planteamiento y resolución de ejercicios. - Programación en pareja para el planteamiento y resolución de ejercicios.	Autónomo
El trabajo autónomo a desarrollar por parte del estudiante estará relacionado con: planificación y elaboración de proyectos para dar solución a problemas de la realidad local.	Horas Autónomo
Se impartirán exposiciones, clases magistrales y el uso de metodología activas por parte del profesor sobre el marco teórico de la asignatura, complementado con un intercambio de experiencias y una participación activa del estudiante, mediante un trabajo cooperativo que incluye: control de lecturas, foros, exposiciones orales.	Horas Docente
Se garantizará la articulación de la teoría con la práctica a través de la elaboración de: planteamiento y resolución de problemas, talleres y prácticas en laboratorio; pudiendo hacer uso del método de trabajo en grupo.	Horas Práctico
- Se impartirán exposiciones y el uso de metodología activas por parte del profesor sobre el marco teórico de la asignatura, complementado con un intercambio de experiencias y una participación activa del estudiante, mediante un trabajo cooperativo que incluye: control de lecturas, foros, exposiciones orales. - Programación en pareja para el planteamiento y resolución de ejercicios.	Total docencia

Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
- Se realizarán trabajos prácticos no dirigidos sobre los contenidos de la asignatura, dichas prácticas se realizarán individualmente o en grupos de estudiantes de acuerdo a los temas a desarrollarse. - Se controlará el cumplimiento de la fecha y hora establecido para la presentación de trabajos, no se recibirán trabajos en fechas posteriores a las establecidas. - En los trabajos y pruebas en los que aplica, se calificará la redacción y ortografía, con un límite del 20% de la nota. - Si se evidencian trabajos similares o copiados serán sancionados con nota cero	Autónomo
- Se controlará el cumplimiento de las actividades sincrónicas o asincrónicas planificadas para la clase. - Las pruebas se realizarán en las fechas indicadas y tratarán sobre los temas estudiados hasta la última clase anterior a la fecha de cada prueba. - En los trabajos y pruebas en los que aplica, se calificará la redacción y ortografía, con un límite del 20% de la nota. - Los exámenes y trabajos se calificarán con décimas.	Total docencia

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Christophe AUBRY	Cornellà de Llobregat	HTML5 y CSS3: Revolucione el diseño de sus sitios web.	2012	9782746073494
Christian Cibelli		PHP: PROGRAMACION WEB AVANZADA PARA PROFESIONALES		
McCracken, S	Barcelona: Inforbooks.	HTML 5: Guía completa.	2012	9788415033554

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: 17/09/2020

Estado: Aprobado