Fecha aprobación: 22/09/2021



Nivel:

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia: EXPRESIÓN Y REPRESENTACIÓN 3

Código: EAR0013

Paralelo: A

Periodo: Septiembre-2021 a Febrero-2022

Profesor: CONTRERAS ESCANDÓN CHRISTIAN HERNÁN

Correo contreras.c@uazuay.edu.ec

electrónico:

Distribución de horas.					
	Docencia	Práctico	Autónomo: 96		Total horas
			Sistemas de tutorías	Autónomo	
	64			96	160

Prerrequisitos:

Código: EAR0007 Materia: EXPRESIÓN Y REPRESENTACIÓN 2

Código: UID0200 Materia: ELEMENTARY 2

2. Descripción y objetivos de la materia

Se pretende abarcar la explicación solvente del proyecto mediante DISTINTAS TÉCNICAS de REPRESENTACIÓN GRÁFICA como son: 1.- Lápiz, 2.- Lápiz de color, 3.- Marcador de Color y 4.- Marcador y Aguada. Paralelamente y como se acordó en la nueva estructura de la carrera, se plantea fortalecer la comunicación mediante el uso de BOCETOS y ESQUEMAS hechos A MANO; además, afianzar el desarrollo de recursos como la MAQUETA y la PERSPECTIVA, así como consolidar las convenciones existentes en el DIBUJO TÉCNICO.

Sirve de apoyo para las materias Taller de Proyectos III, Historia I y Construcciones I; las mismas que en momentos estratégicos del curso convergen en una sola tarea, con lo cual se logra optimizar el esfuerzo de los estudiantes al contemplar la posibilidad de que un mismo trabajo pueda ser calificado por varias materias.

La materia asume la responsabilidad de hacer COMPRENSIBLE los PROYECTOS en términos universales, permitiendo su efectiva comunicación, lectura, interpretación y posible modificación cuando sea requerida; es decir que los conocimientos adquiridos, pero sobre todo los CRITERIOS, serán utilizados en adelante durante toda la carrera y vida profesional, indistintamente de las técnicas o plataformas digitales utilizadas; de hecho, luego de este nivel, los estudiantes recién quedan habilitados oficialmente para acceder al uso del computador y su primera tarea consistirá (ya en la materia Expresión 4) en PERSONALIZAR los programas a ser utilizados, con el fin de dar continuidad al desarrollo de las explicaciones demandadas por cada Taller de Proyectos.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1. Comortigos			
02.01.	Convenciones universales de dibujo, grosores e intensidades de línea, texturas de materiales en sección y superficie. MAQUETA y BOCETOS.		
03.01.	Lápiz de color: se seguirá insistiendo en en temas anteriores. Trazado de ejes, este es un dibujo a mano alzada con líneas guía. Ambientación de vegetación y monigotes. Axonometrías. Esquicio opcional/BOCETOS.		
04.01.	Marcador COLOR: se seguirá insistiendo en en temas anteriores. Trazado de ejes, este es un dibujo a mano alzada con líneas guía. Ambientación de vegetación y monigotes. Axonometrías. Esquicio opcional/BOCETOS.		
05.01.	Aguada y Marcador B/N: Trazado de ejes, este es un dibujo a mano alzada con líneas guía. Ambientación de vegetación y monigotes. Axonometrías. Esquicio opcional/BOCETOS.		
06.01.	Resumen de las técnicas ejercitadas en el curso; organización de información y documentos para la presentación del anteproyecto. Esquicio opcional/BOCETOS		

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

Ba. Elabora documentos de construcción y proyectos ejecutivos que permitan llevar a cabo la ejecución de un proyecto arquitectónico.

-Trabajos prácticos -

⁻Comprende y maneja el croquis arquitectónico, la proporción, el boceto

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

técnico. productos

-Maneja con fluidez conceptos como planta, alzado, sección, axonometría y perspectiva. -Trabajos prácticos - productos

Bb. Comunica, en dos y tres dimensiones, por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.

-Identifica, conoce y utiliza con criterio el recurso de la maqueta, perspectiva cónica central y con dos puntos de fuga.S de FUGA productos

-Utiliza los recursos de Expresión como medios de análisis y comunicación, mediante el uso de diversas técnicas de ilustración.

-Trabajos prácticos productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Elaboración de maqueta	ANTEPROYECTO 1 LÁPIZ B/N, ANTEPROYECTO 3 MARCADOR COLOR, ANTEPROYECTO 4 AGUADA y MARCADOR BN, ANTEPROYECTO 5 COMBINACION DE TECNICAS, APRESTO	APORTE	5	Semana: 4 (11-OCT- 21 al 16-OCT-21)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos que enfatizan el uso del lápiz y contenidos del capítulo 1.	APRESTO	APORTE	10	Semana: 5 (18-OCT- 21 al 23-OCT-21)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos que amplian el uso de lápices de colores y los contenidos del capítulo 2.	ANTEPROYECTO 1 LÁPIZ B/N	APORTE	15	Semana: 12 (06-DIC- 21 al 11-DIC-21)
Trabajos prácticos - productos	Uso de marcadores y contenidos del capítulo 3 y 4.	ANTEPROYECTO 3 MARCADOR COLOR, ANTEPROYECTO 4 AGUADA y MARCADOR BN	EXAMEN	10	Semana: 19-20 (23- 01-2022 al 29-01- 2022)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos de uso de herramientas libres que consideren los contenidos de todos los capítulos.	ANTEPROYECTO 1 LÁPIZ B/N, ANTEPROYECTO 3 MARCADOR COLOR, ANTEPROYECTO 4 AGUADA y MARCADOR BN, ANTEPROYECTO 5 COMBINACION DE TECNICAS, APRESTO	EXAMEN	10	Semana: 19 (24-ENE- 22 al 28-ENE-22)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo práctico y de revisión bibliográfica.	ANTEPROYECTO 1 LÁPIZ B/N, ANTEPROYECTO 3 MARCADOR COLOR, ANTEPROYECTO 4 AGUADA y MARCADOR BN, ANTEPROYECTO 5 COMBINACION DE TECNICAS, APRESTO	SUPLETORIO	20	Semana: 21 (07-FEB- 22 al 07-FEB-22)

Metodología

Descripción Tipo horas

Se realizarán exposiciones sobre los contenidos de la asignatura y se ejecutará en clase una parte de la práctica para desarrollar los conocimientos y habilidades básicas que requieren los ejercicios. Como parte final de la clase se explicará el trabajo autónomo, alcances y objetivos por cada clase.

Autónomo

Al inicio de cada clase se abordara los trabajos autónomos y se receptarán las observaciones y comentarios de el proceso realizado, con el objeto de puntualizar comentarios y ampliar sugerencias técnicas.

Total docencia

Criterios de evaluación

6. Referencias Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Porter, Tom	Gustavo Gili	Diseño; técnicas gráficas	1992	
Carvajal, Santiago		Arquitectura UDA		
Canal, María Fernanda	Parramón Ediciones S.A,	Dibujo a mano alzada para arquitectos	2007	
Ching, Francis	Gustavo Gili	Manual del dibujo arquitectónico	1999	968-887-364-0
Dernie, David	BLUME	El dibujo en arquitectura	2010	

Web

Autor	Título	Url
Syracuse University Library	Marcel Breuer Digital Archive	http://breuer.syr.edu/xtf/search
Software		
Revista		
Bibliografía de apoyo		
Libros		
Web		
Software		
Revista		
	anta.	Divo atay/ lunta
Doce	erne	Director/Junta

Fecha aprobación: 22/09/2021

Estado: Aprobado