



**FACULTAD DE FILOSOFÍA Y CIENCIAS HUMANAS**  
**ESCUELA DE COMUNICACIÓN**

**1. Datos generales**

**Materia:** PRODUCCIÓN WEB Y APPS  
**Código:** CMN0705  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Septiembre-2021 a Febrero-2022  
**Profesor:** LAZO GALAN JUAN CARLOS  
**Correo electrónico:** jlazo@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 7

**Distribución de horas.**

Docencia	Práctico	Autónomo: 56		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	16	16	40	120

**Prerrequisitos:**

Ninguno

**2. Descripción y objetivos de la materia**

Desarrolla diferentes aplicaciones multimedia para el desarrollo de proyectos audiovisuales dentro de una plataforma web.

Integra diferentes herramientas digitales para el desarrollo de proyectos de comunicación interactiva.

Aprecia y formula a nivel conceptual y estético ambientes gráficos para aplicaciones interactivas multimedia.

**3. Objetivos de Desarrollo Sostenible**

**4. Contenidos**

0.1.	Introducción a Internet
1.1.	Lenguaje HTML
1.2.	CSS
2.1.	Diseño centrado en el usuario
2.2.	Diseño de Sitios WEB
2.3.	Prácticas y ejercicios
3.1.	Herramientas de desarrollo para APPs
3.2.	Diseño de APPs
4.1.	Diseño para redes sociales
4.2.	Prácticas y ejercicios

**5. Sistema de Evaluación**

**Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia**

**Resultado de aprendizaje de la materia**

br. Aprecia y formula a nivel conceptual y estético ambientes gráficos para aplicaciones interactivas multimedia

**Evidencias**

-Integra diferentes herramientas digitales para el desarrollo de proyectos de -Evaluación escrita

## Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

### Resultado de aprendizaje de la materia

comunicación interactiva.

### Evidencias

-Trabajos prácticos -  
productos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Examen sobre HTML	HTML Y CSS, Introducción	APORTE	5	Semana: 4 (11-OCT-21 al 16-OCT-21)
Trabajos prácticos - productos	Sitio Web	HTML Y CSS, Introducción, WEB	APORTE	10	Semana: 7 (04-NOV-21 al 06-NOV-21)
Evaluación escrita	Prueba escrita: conceptos web y app.	APPs, HTML Y CSS, Introducción, WEB	APORTE	5	Semana: 11 (29-NOV-21 al 04-DIC-21)
Trabajos prácticos - productos	Desarrollo de App	APPs, HTML Y CSS, Introducción, WEB	APORTE	10	Semana: 11 (29-NOV-21 al 04-DIC-21)
Trabajos prácticos - productos	Entorno virtual completo: Web, App, campaña redes sociales.	APPs, HTML Y CSS, Introducción, Redes Sociales, WEB	EXAMEN	20	Semana: 19-20 (23-01-2022 al 29-01-2022)
Evaluación escrita	Examen escrito	APPs, HTML Y CSS, Introducción, Redes Sociales, WEB	SUPLETORIO	20	Semana: 20 (02-FEB-22 al 05-FEB-22)

### Metodología

#### Descripción

#### Tipo horas

En esta materia se espera que los estudiantes lleguen a manejar diseño digital implementado en la red así como utilizar el lenguaje apropiado para la misma. Para esto se parte de conocer HTML5, con el cual se desarrollarán aplicaciones utilizando únicamente código para luego pasar a utilizar software wysiwyg, con el que se desarrollarán aplicaciones cada vez más complejas para terminar con un entorno virtual completo. Las clases se dan probando diversas formas de utilizar los lenguajes de la web tanto para computadores como para dispositivos móviles, utilizando CMSs de uso sencillo. La mayor parte de clases funcionan como tutoriales pero los estudiantes van aplicando sus conocimientos a un tema elegido por ellos desde el inicio del ciclo, con lo que van construyendo los contenidos que irán en el entorno final.

Total docencia

### Criterios de evaluación

#### Descripción

#### Tipo horas

Hay dos tipos de evaluaciones:  
Una evaluación escrita al inicio del ciclo que valora el conocimiento del estudiante en relación al lenguaje HTML.  
Varios productos van evolucionando a lo largo del semestre, en estos productos se evaluará la calidad en cuanto a: estética, funcionalidad, concepto y comprensión de la tecnología utilizada.

Total docencia

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Javier Cuello y José Vittone		Diseñando apps para móviles	2013	

#### Web

Autor	Título	Url
W3Schools	The language for building web pages	<a href="https://www.w3schools.com/">https://www.w3schools.com/</a>
Word Press	WordPress	<a href="https://wordpress.com/">https://wordpress.com/</a>
The Webby Awards	Honoring the Best of the Internet	<a href="https://www.webbyawards.com/">https://www.webbyawards.com/</a>

#### Software

#### Revista

### Bibliografía de apoyo

Libros

---

Web

---

Software

---

Revista

---

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **15/09/2021**

Estado: **Aprobado**