



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE INTERIORES

1. Datos generales

Materia: EXPRESIÓN Y REPRESENTACIÓN 6
Código: EDN0016
Paralelo: A
Periodo : Marzo-2022 a Agosto-2022
Profesor: VINTIMILLA SERRANO ESPERANZA CATALINA
Correo electrónico: cvintimi@uazuay.edu.ec

Nivel: 6

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 72		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	0	32	40	120

Prerrequisitos:

Código: EDN0013 Materia: EXPRESIÓN Y REPRESENTACIÓN 5

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta materia de carácter práctico, tiene como objetivo principal dotar al estudiante de herramientas digitales avanzadas para la presentación de proyectos de diseño interior de alto nivel de complejidad llegando a la hiperrealidad.

Esta asignatura se articula con materias del área de Taller de creación y proyectos y las del área de Tecnología y producción.

Es importante esta materia porque a través de esta el estudiante conoce y aplica diferentes recursos digitales en la representación de espacios interiores contribuyéndose esta manera en su formación integral y para su posterior desarrollo profesional.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible



4. Contenidos

1.1	Introducción a sistemas BIM: Interfaz de Revit
1.2	Construcción virtual bajo sistemas paramétricos: unidades, ejes, dimensionamientos y niveles
1.3	Generación de información arquitectónica: construcción de muros, losas y entresijos
1.4	Configuración de vistas: materiales y estilos de objeto
1.5	Instalación de puertas, ventanas, gradas
1.6	Trabajo con familias, gradas, cubiertas y cimentaciones
1.7	Presentación del proyecto: vistas y perspectivas, vistas de detalle, renderizado y ploteado.
1.8	Exportación de información
2.1	Criterios a tomar en cuenta para generar animaciones 3D

2.2	Recorridos virtuales por entornos realistas para espacios interiores
3.1	Criterios de diagramación de proyectos de diseño
3.2	Trabajo con imágenes y textos
3.3	Aplicación de atributos: pintura, color, transparencias

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ca. Reconoce, selecciona y utiliza coherentemente herramientas y sistemas de expresión y representación ya sea manuales o asistidas por computadora para solucionar problemáticas específicas.

-Utiliza y selecciona sistemas digitales de representación del espacio interior con precisión técnica.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

ca. Reconoce, selecciona y utiliza coherentemente herramientas y sistemas de expresión y representación ya sea manuales o asistidas por computadora para solucionar problemáticas específicas.

-Conoce a profundidad programas que permiten la representación del espacio interior con recorridos virtuales y simulaciones hiperreales.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

-Demuestra a través de diferentes técnicas y herramientas la factibilidad técnico constructivo del proyecto.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

-Escoge métodos adecuados de presentación y comunicación del proyecto.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Trabajo de aplicación sobre modelado y construcción de proyectos arquitectónicos mediante plataformas BIM	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM	APORTE	5	Semana: 5 (18-ABR-22 al 23-ABR-22)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo de aplicación sobre modelado y construcción de proyectos arquitectónicos mediante plataformas BIM	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM	APORTE	5	Semana: 8 (09-MAY-22 al 14-MAY-22)
Trabajos prácticos - productos	Prueba práctica sobre modelado y construcción de proyectos arquitectónicos mediante plataformas BIM	Modelado de proyectos mediante plataforma BIM	APORTE	5	Semana: 9 (16-MAY-22 al 21-MAY-22)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo de aplicación sobre animación para espacios interiores	Animaciones 3D para proyectos de diseño interior	APORTE	5	Semana: 11 (30-MAY-22 al 04-JUN-22)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos de aplicación sobre diagramación de proyectos de diseño	Diagramación y maquetación de proyectos de diseño	APORTE	10	Semana: 15 (27-JUN-22 al 02-JUL-22)
Reactivos	Prueba en base a reactivos sobre construcción de proyectos arquitectónicos mediante plataforma BIM, animación y diagramación de proyectos	Animaciones 3D para proyectos de diseño interior, Diagramación y maquetación de proyectos de diseño, Modelado de proyectos mediante plataforma BIM	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (10-07-2022 al 23-07-2022)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo final sobre construcción de proyectos arquitectónicos mediante plataforma BIM y diagramación	Diagramación y maquetación de proyectos de diseño, Modelado de proyectos mediante plataforma BIM	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (10-07-2022 al 23-07-2022)
Reactivos	Prueba en base a reactivos sobre construcción de proyectos arquitectónicos mediante plataforma BIM, animación y diagramación de proyectos	Animaciones 3D para proyectos de diseño interior, Diagramación y maquetación de proyectos de diseño, Modelado de proyectos mediante plataforma BIM	SUPLETORIO	10	Semana: 19 (al)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo final sobre construcción de proyectos arquitectónicos mediante plataforma BIM y diagramación. Se presenta el día del Examen Final.	Diagramación y maquetación de proyectos de diseño, Modelado de proyectos mediante plataforma BIM	SUPLETORIO	10	Semana: 19 (al)

Metodología

Descripción	Tipo horas
En el trabajo autónomo, el estudiante utilizará el ordenador como herramienta básica para la representación de proyectos de diseño interior, apoyándose simultáneamente en material de apoyo como vídeos de las clases, tutoriales, etc.	Autónomo
En el trabajo autónomo, el estudiante utilizará el ordenador como herramienta básica para la representación de proyectos de diseño interior, apoyándose simultáneamente en material de apoyo como vídeos de las clases, tutoriales, etc.	Horas Autónomo
Para el desarrollo de la asignatura utilizamos el computador como una herramienta básica, lo cual hace que este recurso didáctico aporte para que los estudiantes recepten los contenidos adecuadamente volviendo las clases participativas y dinámicas; tratando de este modo, que el estudiante este motivado para aprender en cada sesión conocimientos nuevos. Se plantea el desarrollo de trabajos de investigación, consultas en internet, revisión de contenidos, estudio de casos específicos, para reforzar los conocimientos y dando lugar a interaprendizajes. Los trabajos que desarrollarán los estudiantes tendrán un seguimiento personalizado, logrando de esta manera mejores resultados.	Total docencia

Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
Las evaluaciones se realizarán a través de trabajos en casa, en donde el estudiante podrá demostrar lo aprendido en cada temática abordada. En cada evaluación se tomará en cuenta aspectos como la aplicación de las herramientas y recursos, la calidad y presentación del ejercicio resuelto.	Autónomo
Las evaluaciones se realizarán a través de trabajos en casa, en donde el estudiante podrá demostrar lo aprendido en cada temática abordada. En cada evaluación se tomará en cuenta aspectos como la aplicación de las herramientas y recursos, la calidad y presentación del ejercicio resuelto.	Horas Autónomo
Las evaluaciones se realizarán a través de trabajos en clase y en casa, en donde el estudiante pondrá en práctica lo que aprende en cada tema. En cada evaluación se tomará en cuenta aspectos como el trabajo en clase, la aplicación de las herramientas, la calidad del resultado del ejercicio, la capacidad para formular diferentes resultados por medio de la fusión de conocimientos y herramientas. Asimismo, se realizará una prueba práctica global al final del ciclo.	Total docencia

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Stine, Daniel	SDC Publications	Residential Design Using Autodesk Revit 2022	2021	9781630574390
Wing, Eric	Wiley	Autodesk Revit Architecture 2016: No Experience Required: Autodesk Official Press	2015	978-1-119-05953-0
Stine, Daniel	DC Publications	Architectural Commercial Design Using Autodesk Revit 2022	2021	978-1630574475

Web

Autor	Título	Url
Adobe	Guía del usuario InDesign	https://helpx.adobe.com/es/indesign/user-guide.html
Autodesk	Education Support	https://www.autodesk.com/education/home

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **23/03/2022**

Estado: **Aprobado**