



FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN

ESCUELA DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

1. Datos generales

Materia: TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN
Código: ICC0033
Paralelo: A
Periodo : Marzo-2023 a Julio-2023
Profesor: SALGADO ARTEAGA JUAN CARLOS
Correo electrónico: jsalgado@uazuay.edu.ec

Nivel: 6

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 56		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	16		56	120

Prerrequisitos:

Código: ICC0020 Materia: PROGRAMACIÓN III

2. Descripción y objetivos de la materia

El análisis y diseño de algoritmos a través del estudio de algoritmos clásicos y de procedimientos básicos, se busca que el estudiante pueda desarrollar sus propios algoritmos en diferentes ámbitos de la ingeniería de sistemas

Esta materia es un recurso de apoyo para las materias que impliquen el desarrollo de software utilizando algoritmos eficientes, así como para Prácticas pre profesionales

La importancia de la materia radica en presentar las capacidades y limitaciones en la resolución de problemas mediante algoritmos que ejecutan de forma automática los computadores. Se presentan conceptos y métodos que permitirán decidir cómo se pueden resolver algorítmicamente así como la evaluación de costos para su resolución. La asignatura se alinea con el ODS 4: Educación de calidad, puesto que se plantea: Aplicar metodologías activas que fomenten el aprendizaje. Motivar el aprendizaje analítico, crítico y autónomo. Se vincula además con el ODS 9: "Industria, innovación e infraestructura, en cuanto se orienta a: Fomentar la generación de proyectos que permitan desarrollar aplicaciones de software orientadas a satisfacer necesidades sociales o empresariales

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible



4. Contenidos

01.1	Tiempo de ejecución
01.2	Eficiencia de algoritmos
01.3	Notación asintótica O
02.1	Análisis de estructuras de control
02.2	Análisis del caso medio
02.3	Análisis amortizado
02.4	Resolución de recurrencias

03.1	Algoritmos voraces
03.2	Algoritmos divide y vencerás
03.3	Programación dinámica
03.4	Algoritmos de camino mínimo
04.1	Recorrido de los árboles
04.2	Recorrido en profundidad
04.3	Recorrido en anchura
04.4	Vuelta atrás
04.5	Ramificación y poda
04.6	El principio de minimax
05.1	Algoritmos probabilistas
05.2	Algoritmos paralelos
05.3	Algoritmos heurísticos
05.4	Algoritmos aproximados

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

bc. Comprende y aplica métodos para el diseño de algoritmos eficientes, empleando herramientas matemáticas y evaluando varias alternativas de solución.

-Aplica el análisis de algoritmos para la resolución de problemas.	-Evaluación escrita -Proyectos
-Conoce diversas técnicas de diseño de algoritmos.	-Evaluación escrita -Proyectos
-Diseña grafos a partir de un problema planteado.	-Evaluación escrita -Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Prueba escrita	Análisis de algoritmos, Teoría de algoritmos	APORTE	6	Semana: 5 (10-ABR-23 al 15-ABR-23)
Proyectos	Elaboración de programas que permitan evaluar tiempos de ejecución, eficiencia del algoritmos y análisis de estructuras de control.	Análisis de algoritmos, Teoría de algoritmos	APORTE	4	Semana: 5 (10-ABR-23 al 15-ABR-23)
Evaluación escrita	Prueba escrita	Algoritmos fundamentales	APORTE	6	Semana: 10 (15-MAY-23 al 20-MAY-23)
Proyectos	Elaboración de programas utilizando algoritmos voraces, divide y vencerás, programación dinámica, camino mínimo.	Algoritmos fundamentales	APORTE	4	Semana: 10 (15-MAY-23 al 20-MAY-23)
Evaluación escrita	Prueba escrita	Algoritmos avanzados, Exploración de los grafos	APORTE	6	Semana: 15 (19-JUN-23 al 24-JUN-23)
Proyectos	Elaboración de programas utilizando exploración de grafos y algoritmos avanzados.	Algoritmos avanzados, Exploración de los grafos	APORTE	4	Semana: 15 (19-JUN-23 al 24-JUN-23)
Evaluación escrita	Prueba escrita	Algoritmos avanzados, Algoritmos fundamentales, Análisis de algoritmos, Exploración de los grafos, Teoría de algoritmos	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (02-07-2023 al 15-07-2023)
Evaluación escrita	Prueba escrita	Algoritmos avanzados, Algoritmos fundamentales, Análisis de algoritmos, Exploración de los grafos, Teoría de algoritmos	SUPLETORIO	20	Semana: 19 (al)

Metodología

Descripción	Tipo horas
Sobre cada tema significativo estudiado se proponen ejercicios que los estudiantes deben realizar. Estos ejercicios sirven para aplicar los conceptos impartidos o investigados de manera autónoma	Autónomo
El profesor realizará la exposición y explicaciones utilizando material de apoyo. Se propiciará la participación activa de los alumnos, se abrirá el foro para clarificación y para motivar la participación de los estudiantes con sus opiniones e impresiones sobre los temas tratados.	Total docencia

Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
Los ejercicios, trabajos prácticos e investigaciones deberán ser entregados en la fecha indicada para cada uno de ellos, se evaluará la aplicación del formato de presentación de trabajos, redacción y ortografía, el desarrollo de las actividades propuestas, la participación y responsabilidad frente al trabajo en grupo, la honestidad intelectual. <u>Las copias y/o plagios se sancionarán calificándolas con cero.</u>	Autónomo
En las pruebas se evaluará el desarrollo de cada uno de los ítems propuestos, el dominio de los conocimientos y habilidades que se pretenden desarrollar.	Total docencia

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
JESÚS BISBAL	UOC	MANUAL DE ALGORÍTMICA	2009	9788497880275
G BRASSARD, T BRADLEY	Prentice Hall	FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	1997	978-84-89660-00-7
OSVALDO CAIRÓ, SILVIA GUARDATI	McGraw Hill	ESTRUCTURAS DE DATOS	2006	9701059085

Web

Autor	Título	Url
Abu Ja'Far Muhammad Ibn Musa Al-Khwarizmi	Design & Analysis of Algorithms	http://www.personal.kent.edu/~rmuhamma/Algorithms/algorithm.html

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **27/02/2023**

Estado: **Aprobado**