

FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

ESCUELA DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN

1. Datos generales

Materia: DISEÑO DE PRODUCTO
Código: IDP301
Paralelo: A
Periodo : Septiembre-2023 a Febrero-2024
Profesor: AVILÉS GONZÁLEZ JONNATAN FERNANDO
Correo electrónico: javiles@uazuay.edu.ec

Nivel: 3

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 96		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
64	0	16	80	160

Prerrequisitos:

Código: IDP201 Materia: SISTEMAS MECÁNICOS Y ELÉCTRICOS

2. Descripción y objetivos de la materia

La cátedra estudia el diseño de productos -bienes o servicios- de tipo empresarial - comercial, analiza la etapa de su ciclo de vida que comprende desde la concepción de la idea de producto hasta su elaboración o prestación, a través del empleo de modelos gerenciales y de ingeniería actualizados.

El Ingeniero de la Producción, en su ejercicio profesional, se inserta de manera natural en el esquema de gestión estratégica de la organización, en cuyo contexto, el diseño de productos constituye un ámbito de acción de suprema importancia dentro del proceso productivo, para fines de apuntalar la competitividad y el desarrollo organizacionales.

En su formación académica, el Ingeniero de la Producción requiere desarrollar fortalezas para desarrollar escenarios de trabajo que fusionen con efectividad sus conocimientos de ingeniería y mercado alcanzados a través de asignaturas científico-técnicas y comerciales, con sus habilidades gerenciales y operativas para diseñar, producir y vender.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible



4. Contenidos

1.2	Principios de la innovación
1.3	Tipos de innovación
1.4	Tendencias tecnológicas
1.5	Nuevos productos
1.7	Design Thinking
1.8	DMADV
2.1	Pasos

2.4	Herramientas de Definición
2.5	Práctica de Definición
3.1	Herramientas de medición
3.2	Práctica de Medición
4.1	Herramientas de Análisis
4.2	Práctica de Análisis
5.1	Herramientas de Diseño
5.2	Práctica de Diseño
6.1	Herramientas de Verificación
6.2	Práctica de Diseño
7.1	TQM

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

INM. Desarrolla las ciencias de la ingeniería basados en fundamentos y modelos lógicos, matemáticos, físicos y químicos.

-Propone iniciativas para resolver problemas prácticos, operativos y empresariales, aplicando su conocimiento de modelos científicos y métodos de diseño de producto.

-Proyectos
-Trabajos prácticos - productos

004. Gestiona discursos académicos y científicos adecuados a sus diferentes contextos disciplinares y profesionales.

-Desarrolla continuamente competencias basadas en su conocimiento de modelos y métodos de diseño de producto, con la finalidad de generar innovación empresarial y emprendimiento.

-Proyectos
-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Avance del proyecto final	D Definición, Innovación	APORTE	10	Semana: 4 (10-OCT-23 al 14-OCT-23)
Trabajos prácticos - productos	Presentación de la Feria ejemplo primer prototipo	A Análisis, D Definición, D Diseño, Innovación, M Medición	APORTE	10	Semana: 16 (02-ENE-24 al 06-ENE-24)
Proyectos	Presentación Proyecto Final	A Análisis, D Definición, D Diseño, Herramientas de Ajustes, Innovación, M Medición, V Verificación	APORTE	10	Semana: 20 (al)
Trabajos prácticos - productos	Feria de Emprendimiento	A Análisis, D Definición, D Diseño, Herramientas de Ajustes, Innovación, M Medición, V Verificación	EXAMEN	20	Semana: 19-20 (21-01-2024 al 27-01-2024)
Trabajos prácticos - productos	Evaluación escrita	A Análisis, D Definición, D Diseño, Herramientas de Ajustes, Innovación, M Medición, V Verificación	SUPLETORIO	20	Semana: 20 (al)

Metodología

Descripción	Tipo horas
La clase consiste en una exposición inicial de los fundamentos teóricos del tema de estudio, seguida de una aplicación práctica. Luego los estudiantes realizan su trabajo de investigación aplicada, que los presentan públicamente en la siguiente sesión.	Autónomo
Seguimiento constante de los avances del proyecto final a través de revisión por rúbricas	Total docencia

Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
En todos los trabajos escritos y presentaciones audiovisuales se evaluará la ortografía, la redacción, la coherencia, el contenido y la ausencia de copia textual.	Autónomo
En la exposición oral se evaluará el cumplimiento de las normas del buen expositor, la fluidez en la exposición y el manejo adecuado de la audiencia. En las presentaciones audiovisuales se evaluará el buen uso de las normas de preparación de las diapositivas y lo indicado en el párrafo anterior.	Total docencia

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
KARL T ULRICH, AUTOR ; STEVEN D EPPINGER, AUTOR	McGraw Hill	DISEÑO Y DESARROLLO DE PRODUCTOS	2013	978-6-07-150944-4

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **31/08/2023**

Estado: **Aprobado**