

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

1. Datos generales

Materia: MINERÍA DE DATOS
Código: EGR0017
Paralelo: A
Periodo : Marzo-2024 a Junio-2024
Profesor: CARRION MARTINEZ PAUL SEBASTIAN
Correo electrónico: pcarrion@uazuay.edu.ec

Nivel: 6

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 56		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	16		56	120

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Una introducción a la probabilidad y la estadística con el fin de entender las bases de la minería de la datos. Además algoritmos de agrupamiento y reglas de asociación para encontrar patrones en conjuntos de datos.

El manejo y análisis de datos es importante en todas las áreas del conocimiento y el diseño no es la excepción. La información contenida en conjuntos de datos, permite extraer patrones de comportamiento que permiten al diseñador fortalecer los criterios comunicacionales de diseño para lograr una buena interpretación de recursos visuales.

Esta materia permite al diseñador mejorar la toma de decisiones a través del análisis de grandes volúmenes de datos como los provenientes de las redes sociales y otras fuentes disponibles. De esta manera el futuro profesional del diseño entenderá de mejor manera la demanda en el mercado para saber qué productos y servicios ofrecer.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible



4. Contenidos

1	INTRODUCCIÓN A LA MINERÍA DE DATOS
1.1	Qué es y para qué sirve
1.2	Bases de datos y su generación
1.3	Análisis de datos
1.4	Paso de datos a información y su uso
2	INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA
2.1	media, mediana y moda
2.2	calculo de probabilidad

2.3	Gráficos estadísticos
3	SOFTWARE PARA MINERÍA DE DATOS
3.1	Introducción al uso de software WEKA
3.2	generación de arboles de desición
3.3	Patrones de datos
4	DISEÑO Y MINERÍA DE DATOS
4.1	Minería de datos en el Diseño
4.2	Influencia de los datos en el Diseño
4.3	Aplicación de la minería de datos en el proyecto de Diseño
5	PRÁCTICAS
5.1	Práctica 1
5.2	Práctica 2
5.3	Práctica 3
5.4	Práctica 4

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ca. Reconoce, selecciona y utiliza coherentemente herramientas y sistemas de expresión y representación ya sea manuales o asistidas por computadora para solucionar problemáticas específicas.

-Conoce las nociones básicas de exploración y minería de datos.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

fb. Identifica tecnologías, procesos y saberes adyacentes que se relacionan directa o indirectamente con la disciplina promoviendo una visión más amplia del conocimiento.

-Comprende principios y estrategias para el descubrimiento de patrones en el análisis de datos.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

-Maneja criterios para la gestión y el procesamiento de datos.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

fd. Argumenta y reflexiona desde conocimientos adyacentes que amplifican la acción del perfil del profesional y su relación con el contexto local y global.

-Vincula datos con criterios comunicacionales de diseño para lograr la interpretación significativa de datos con recursos visuales.

-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Prueba 1 y práctica 1	INTRODUCCIÓN A LA MINERÍA DE DATOS, PRÁCTICAS	APORTE	10	Semana: 4 (18-MAR-24 al 23-MAR-24)
Trabajos prácticos - productos	Prueba 2 y Práctica 2	PRÁCTICAS, INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA	APORTE	10	Semana: 8 (15-ABR-24 al 20-ABR-24)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo de Investigación y Prácticas 3 y 4	DISEÑO Y MINERÍA DE DATOS, PRÁCTICAS, SOFTWARE PARA MINERÍA DE DATOS	APORTE	10	Semana: 12 (13-MAY-24 al 18-MAY-24)
Reactivos	Prueba Escrita	DISEÑO Y MINERÍA DE DATOS, INTRODUCCIÓN A LA MINERÍA DE DATOS, PRÁCTICAS, INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA, SOFTWARE PARA MINERÍA DE DATOS	EXAMEN	10	Semana: 16 (10-JUN-24 al 11-JUN-24)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo Final	DISEÑO Y MINERÍA DE DATOS, INTRODUCCIÓN A LA MINERÍA DE DATOS, PRÁCTICAS, INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA, SOFTWARE PARA MINERÍA DE DATOS	EXAMEN	10	Semana: 16 (10-JUN-24 al 11-JUN-24)
Reactivos	Prueba escrita	DISEÑO Y MINERÍA DE DATOS, INTRODUCCIÓN A LA MINERÍA DE DATOS, PRÁCTICAS, INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA, SOFTWARE PARA MINERÍA DE DATOS	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (al)
Trabajos prácticos - productos	se repite la nota del trabajo final	DISEÑO Y MINERÍA DE DATOS, INTRODUCCIÓN A LA MINERÍA DE DATOS, PRÁCTICAS, INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA, SOFTWARE PARA MINERÍA DE DATOS	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (al)

Metodología

Descripción	Tipo horas
Se establecen guías, barras protocolos para las mismas, adicionalmente se cargan objetos de aprendizaje en el campus virtual para que los estudiantes puedan revisar los contenidos de la materia a su propio ritmo.	Horas Autónomo
Se preparan ejercicios y se proveen conjuntos de datos tomados de Internet y otras fuentes para que los alumnos realicen sus prácticas por medio del software especializado R studio.	Horas Práctico
Se aborda cada tema con una clase magistral en la que se explica la importancia y relevancia de la minería de datos, evidenciando ejercicios y problemas en la vida profesional del diseñador. A continuación se utiliza el software R studio para importar conjuntos de datos y proceder al análisis de los mismos.	Total docencia

Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
Los estudiantes deberán recopilar datos a través de investigaciones para la creación de bases de datos y análisis.	Autónomo
Para los trabajos realizados por los estudiantes sin ayuda del docente, serán criterios de evaluación el cumplimiento a tiempo de las tareas adicionales en el campus virtual, la forma de presentación, el orden, la calidad de la información, además se considera la honestidad y la solidaridad en los trabajos en grupo durante el trabajo autónomo.	Horas Autónomo
Serán criterios de evaluación el cumplimiento a tiempo de las tareas enviadas, la forma de presentación, el orden, la calidad de la información, además se considera la honestidad y la solidaridad en los trabajos en grupo.	Horas Práctico
Durante las sesiones de clase, serán criterios de evaluación el cumplimiento a tiempo de las tareas en clase, la forma de presentación, el orden, la calidad de la información, además se considera la honestidad y la solidaridad en los trabajos en grupo durante ese tiempo.	Total docencia

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
ICM - ESPOL	Escuela Superior Politécnica del Litoral	Fundamentos de Matemáticas	2006	
LEVIN R; RUBIN D	Pearson	Estadística para administración y economía	2010	
Max Brammer	Springer	Principios de Data Mining	2016	
Unesco	Unesco	Educación para los objetivos de desarrollo sostenible	2017	

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Ferri Ramírez César, Ramírez Quintana María José, Hernández Orallo José	Pearson Madrid	Introducción a la minería de datos	2004	978-84-205-4091-7

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **20/02/2024**

Estado: **Aprobado**