Fecha aprobación: 21/02/2024



# FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

### 1. Datos generales

Materia: CALIDAD Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS

Código: DDD0023

Paralelo: B

Periodo: Marzo-2024 a Junio-2024

**Profesor:** CARRION MARTINEZ PAUL SEBASTIAN

Correo pcarrion@uazuay.edu.ec

electrónico:

| live   | ŀ  |   | 2 |
|--------|----|---|---|
| 11 4 6 | ۱. | ' | _ |

Distribución de horas.

| Docencia | Práctico | Autónomo: 72            |          | Total horas |
|----------|----------|-------------------------|----------|-------------|
|          |          | Sistemas<br>de tutorías | Autónomo |             |
| 48       | 0        | 32                      | 40       | 120         |

#### Prerrequisitos:

Ninguno

## 2. Descripción y objetivos de la materia

Esta materia de carácter teórico abordará los elementos conceptuales y técnicos de la gestión de la calidad y evaluación de proyectos, ofrece un panorama inicial sobre los modelos de negocio y su evaluación a través de considerar los distintos costos que intervienen en el proceso.

Se articula con las materias de Gestión, Cadena de Valor y Proyecto final de Carrera.

Es importante porque ofrece los conocimientos para que el estudiante y futuro profesional pueda rentabilizar sus proyectos y convertir sus ideas en productos y servicios funcionales considerando parámetros de calidad.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible





#### 4. Contenidos

| 1.    | Conceptos generales                |
|-------|------------------------------------|
| 1.01. | Planeación estratégica             |
| 1.02. | Definiciones de tipos de productos |
| 1.03. | Gestión del Diseño                 |
| 1.04. | Evaluación                         |
| 2.    | Estructura del modelo de negocio   |
| 2.01. | Introducción a modelos de negocio  |
| 2.02. | Calidad                            |
| 2.03. | Niveles de calidad                 |

| 2.04. | Evaluaciones comparativas                      |
|-------|--|
| 3.    | Costos Producto o Servicio                     |
| 3.01. | Egresos / Costos Operativos / Inversión        |
| 3.02. | Costo hora diseñador                           |
| 3.03. | Costos Productos                               |
| 3.03. | Costos de desarrollo                           |
| 4.    | Métodos para evaluación de proyectos de diseño |
| 4.01. | Tipos de métodos                               |
| 4.02. | Aplicación de los métodos en casos de estudio  |
| 5.    | Proyecto final                                 |
| 5.01. | Desarrollo del proyecto de evaluación          |

## 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

**Evidencias** 

cc. Identifica, selecciona y utiliza eficientemente los elementos y fundamentos teóricos que apoyan a la profesión para la elaboración de propuestas pertinentes a las necesidades y condicionantes de casos específicos.

| -Identifica, define y asocia los distintos conceptos de calidad.  | -Investigaciones                    |
|---|-------------------------------------|
|   | -Reactivos                          |
|   | -Trabajos prácticos -               |
|   | productos                           |
| ea. Identifica las diferentes realidades de su entorno a través de métodos y procesos<br>diversas maneras datos para responder a preguntas mediante la sistematización e in |                                     |
| -Distingue, explica y diferencia los distintos niveles de calidad.  | -Investigaciones                    |
| zioni goo, enpiroa y anotoriola los alomnos inicios do canada.  | -Reactivos                          |
|   | -Trabajos prácticos -               |
|   | productos                           |
| ec. Contrasta la utilización de diferentes herramientas, modelos, protocolos y proces<br>que permiten una mayor eficiencia e impacto.                                       |                                     |
| -Enlista, define y explica los procesos de evaluación de Proyectos.   | -Investigaciones                    |
|   | -Reactivos                          |
|   | -Trabajos prácticos -               |
|   | productos                           |
| -Examina proyectos referentes a la carrera en función de los niveles de c   | alidad -Investigaciones             |
| ,   | -Reactivos                          |
|   | -Trabajos prácticos -               |
|   | productos                           |
| ec. Contrasta la utilización de diferentes herramientas, modelos, protocolos y proces que permiten una mayor eficiencia e impacto.  | os, para la gestión del proyecto    |
| -Enlista, define y explica los procesos de evaluación de Proyectos.   | -Investigaciones                    |
|   | -Reactivos                          |
|   | -Trabajos prácticos -               |
|   | productos                           |
| -Examina proyectos referentes a la carrera en función de los niveles de c   | alidadInvestigaciones               |
|   |                                     |
|   | -Reactivos                          |
|   | -Reactivos<br>-Trabajos prácticos - |

## Desglose de evaluación

| Evidencia                            | Descripción  | Contenidos sílabo a<br>evaluar   | Aporte     | Calificación | Semana                                  |
|--------------------------------------|--|--|------------|--------------|---|
| Investigaciones                      | Investigaciones sobre la gestión del diseño  | Conceptos generales  | APORTE     | 5            | Semana: 2 (04-MAR-<br>24 al 09-MAR-24)  |
| Reactivos                            | Reactivos capitulo 1   | Conceptos generales  | APORTE     | 5            | Semana: 4 (18-MAR-<br>24 al 23-MAR-24)  |
| Investigaciones                      | Investigación sobre la estructura del modelo de negocio  | Estructura del modelo de<br>negocio  | APORTE     | 5            | Semana: 7 (08-ABR-<br>24 al 13-ABR-24)  |
| Reactivos                            | Reactivos capitulo 2   | Estructura del modelo de negocio   | APORTE     | 5            | Semana: 10 (29-ABR-<br>24 al 04-MAY-24) |
| Reactivos                            | Reactivos/Toda la<br>materia, todos los<br>capítulos   | Conceptos generales, Costos<br>Producto o Servicio, Estructura<br>del modelo de negocio,<br>Métodos para evaluación de<br>proyectos de diseño, Proyecto<br>final | APORTE     | 10           | Semana: 12 (13-MAY-<br>24 al 18-MAY-24) |
| Trabajos<br>prácticos -<br>productos | Examen final:<br>Investigación sobre la<br>estrategia del océano<br>azul. Parte 2                                  | Conceptos generales, Costos<br>Producto o Servicio, Estructura<br>del modelo de negocio,<br>Métodos para evaluación de<br>proyectos de diseño, Proyecto<br>final | EXAMEN     | 10           | Semana: 16 (10-JUN-<br>24 al 11-JUN-24) |
| Trabajos<br>prácticos -<br>productos | Examen final:<br>Investigación sobre<br>estrategia de los océanos<br>azules Parte 1                                | Conceptos generales,<br>Estructura del modelo de<br>negocio, Métodos para<br>evaluación de proyectos de<br>diseño  | EXAMEN     | 10           | Semana: 16 (10-JUN-<br>24 al 11-JUN-24) |
| Trabajos<br>prácticos -<br>productos | Examen final:<br>Investigación sobre<br>estrategia de los océanos<br>azules. Parte 1. Nota fija<br>para supletorio | Conceptos generales, Costos<br>Producto o Servicio, Estructura<br>del modelo de negocio,<br>Métodos para evaluación de<br>proyectos de diseño, Proyecto<br>final | Supletorio | 10           | Semana: 19-20 ( al )                    |
| Trabajos<br>prácticos -<br>productos | Examen final:<br>Investigación sobre<br>estrategia de los océanos<br>azules. Parte 2. Nota fija<br>para supletorio | Conceptos generales, Costos<br>Producto o Servicio, Estructura<br>del modelo de negocio,<br>Métodos para evaluación de<br>proyectos de diseño, Proyecto<br>final | Supletorio | 10           | Semana: 19-20 ( al )                    |

## Metodología

| Descripción  | Tipo horas     |
|--|----------------|
| El estudiante deberá realizar lecturas y trabajos de análisis e investigación, los mismos que contribuirán al aprendizaje de los contenidos teóricos y a las tareas de aplicación.   | Autónomo       |
| El profesor promoverá la participación constante de los alumnos mediante un aprendizaje colaborativo en el cual se aplicará la metodología de taller ayudándolos a que fijen y profundicen los conocimientos que vayan adquiriendo. En el desarrollo del curso se motivará al estudiante a realizar un aprendizaje cooperativo, aprendizaje por proyectos, Resolución de problemas, Trabajos escritos. | Total docencia |

| Criterios de evaluación  |                |
|--|----------------|
| Descripción  | Tipo horas     |
| Se motivará a la reflexión y análisis en cada uno de los temas a tratar en la asignatura en donde los aportes, clases y prácticas realizadas apoyen a la construcción de un pensamiento critico por parte de los estudiantes.  | Autónomo       |
| "Se tomarán en consideración los siguientes criterios de evaluación: dominio e integración de conocimientos en la elaboración y desarrollo de trabajos, actitud motivacional y de conocimiento en las justificaciones, relación praxis – conocimientos adquiridos, todo esto complementado con la puntualidad en la entrega. A su vez se procederá a tomar pruebas escritas de acuerdo con el avance de la materia | Total docencia |

## 6. Referencias Bibliografía base

Estado: Aprobado

Libros

| Autor   | Editorial         | Título  | Año       | ISBN              |
|---|-------------------|---|-----------|-------------------|
| Unesco  | Unesco            | Educación para los objetivos de desarrollo sostenible           | 2017      |                   |
| Veb   |                   |   |           |                   |
|   |                   |   |           |                   |
| oftware   |                   |   |           |                   |
| Revista   |                   |   |           |                   |
| ibliografía de apoyo                                |                   |   |           |                   |
| ibros   |                   |   |           |                   |
| Autor   | Editorial         | Título  | Año       | ISBN              |
| Jose María Ibañez                                   | McGraw Hill       | La gestión del Diseño en la empresa                             | 2000      | 84-481-2836-2     |
| THOMAS I Wheelen/ J                                 | PEARSON EDUCATION | Administración Estratégica y Política de                        | 2007      |                   |
| david Hunger<br>Lamb, Hair, McDaniel                | Cengage Learning  | negocios  Marketing con aplicaciones para América Latina        | 2011      |                   |
| Camisón, César; Cruz,<br>Sonia y González,<br>Tomás | PEARSON           | GESTIÓN DE CALIDAD: CONCEPTOS,<br>ENFOQUES, MODELOS Y SISTEMAS. | 2007      | 9788420542621     |
| Alejandro E. Lerma<br>Kirchner                      | CENGAGE Learning  | Desarrollo de productos una visión Integral                     | 2016      | 978-607-526-298-7 |
| Web   |                   |   |           |                   |
|   |                   |   |           |                   |
| Software  |                   |   |           |                   |
|   |                   |   |           |                   |
| Revista   |                   |   |           |                   |
|   |                   |   |           |                   |
|   |                   |   |           |                   |
|   |                   |   |           |                   |
| Doce  | ente              |   | Director, | /Junta            |

Página 4 de 4