



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE DISEÑO DE PRODUCTOS

#### 1. Datos generales

**Materia:** REPRESENTACIÓN GRÁFICA 3  
**Código:** DDP402  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Marzo-2024 a Junio-2024  
**Profesor:** SARA VIA VARGAS ARIOLFO DANILO  
**Correo electrónico:** dsaravia@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 4

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 96		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	0	32	64	144

#### Prerrequisitos:

Código: DDP302 Materia: REPRESENTACIÓN GRÁFICA 2

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura de carácter teórico-práctico pretende proveer al estudiante de conocimientos en el área de la representación gráfica para que pueda comunicar sus diseños de manera efectiva. Asimismo, se pretende introducir al estudiante al manufactura por computador

la asignatura se articula con todas las asignaturas, en especial con los talleres de creación y proyectos, puesto que la representación gráfica se constituye como un lenguaje de comunicación en el diseñador.

Esta asignatura contribuye a la formación del diseñador de productos, proveyendo al estudiante de las herramientas y conocimientos necesarios en el manejo del CAD con el fin de que este pueda presentar sus propuestas y diseños a nivel de maqueta virtual, asimismo se provee el conocimiento básico para el posible uso de herramientas CAM para la producción de sus diseños.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible



#### 4. Contenidos

1	Modelado paramétrico para dobleces en chapa metálica y cartón
1.1	herramientas para generar dobleces
1.2	paso de modelado 3d a plano bidimensional
2	Modelado con superficies
2.1	introducción al modelado con superficies
2.2	operatorias y modificadores de superficies
2.3	modelado a partir de referencias gráficas
3	modelado poligonal

3.1	introducción al modelado a partir de polígonos y matrices de puntos
3.2	operatorias y modificadores de polígonos
4	ensambles
4.1	introducción a los ensambles
4.2	tipos de ensambles
4.3	uso de ensambles
5	herramientas CAM
5.1	preparación de archivos para manufactura en impresión 3d, corte laser y CNC

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

#### Evidencias

. ca. **Reconoce, selecciona y utiliza coherentemente herramientas y sistemas de expresión y representación ya sea manuales o asistidas por computadora para solucionar problemáticas específicas.**

-Selecciona y aplica diferentes métodos, herramientas y técnicas considerando criterios de eficiencia y eficacia.

-Trabajos prácticos - productos

. da. **Utiliza de manera eficiente el pensamiento visual, espacial y corporal para la representación y comprensión del entorno y las soluciones de problemáticas de su profesión.**

-Asocia competencias creativas en la consolidación de propuestas de modelación 3D.

-Trabajos prácticos - productos

-Identifica, define y asocia los parámetros básicos introductorios al modelado 3D.

-Trabajos prácticos - productos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	modelado por dobleces	Modelado paramétrico para dobleces en chapa metálica y cartón	APORTE	10	Semana: 4 (18-MAR-24 al 23-MAR-24)
Trabajos prácticos - productos	modelado con superficies	Modelado con superficies	APORTE	10	Semana: 8 (15-ABR-24 al 20-ABR-24)
Trabajos prácticos - productos	modelado con polígonos y ensambles	ensambles, modelado poligonal	APORTE	10	Semana: 12 (13-MAY-24 al 18-MAY-24)
Trabajos prácticos - productos	prueba práctica	Modelado con superficies, Modelado paramétrico para dobleces en chapa metálica y cartón, ensambles, herramientas CAM, modelado poligonal	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (16-06-2024 al 29-06-2024)
Trabajos prácticos - productos	trabajo final	Modelado con superficies, Modelado paramétrico para dobleces en chapa metálica y cartón, ensambles, herramientas CAM, modelado poligonal	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (16-06-2024 al 29-06-2024)
Trabajos prácticos - productos	prueba práctica	Modelado con superficies, Modelado paramétrico para dobleces en chapa metálica y cartón, ensambles, herramientas CAM, modelado poligonal	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 ( al )
Trabajos prácticos - productos	se repite nota trabajo final	Modelado con superficies, Modelado paramétrico para dobleces en chapa metálica y cartón, ensambles, herramientas CAM, modelado poligonal	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 ( al )

## Metodología

Descripción	Tipo horas
los estudiantes tendrán a su disposición una serie de videos para generar autoaprendizaje	Autónomo
Para el desarrollo de la asignatura, las clases serán del tipo teórico-prácticas, lo cual hace que este recurso aporte para que los estudiantes recepen los contenidos adecuadamente volviendo las clases participativas y dinámicas; tratando de este modo, que el estudiante esté motivado para aprender en cada sesión conocimientos nuevos. Se plantea el desarrollo de trabajos aplicación, consultas en internet, estudio de casos específicos, para reforzar los conocimientos y dando lugar a inter aprendizajes. Los trabajos que desarrollarán los estudiantes tendrán un seguimiento personalizado, logrando de esta manera mejores resultados	Total docencia

## Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
Las evaluaciones se realizarán a través de trabajos en clase y en casa; en donde el estudiante pondrá en práctica lo que aprenda en cada tema. En cada evaluación se tomará en cuenta aspectos como el trabajo en clase, la aplicación de las herramientas, la calidad del resultado del ejercicio, la capacidad para formular diferentes resultados por medio de la fusión de conocimientos y herramientas. Asimismo, al final del ciclo, se ha de realizar un trabajo en donde se ponga en práctica todas los conocimientos adquiridos en la cátedra	Total docencia

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Malik, Samar	Independently published	Autodesk Fusion 360 - The Master Guide	2019	
Malik, Samar	Independently published	Autodesk Fusion 360 - The Master Guide	2019	

#### Web

#### Software

#### Revista

Autor	Volumen	Título	Año	DOI
Álvaro Larriva Rivera	ISSN 2550-6609	LA ESTRUCTURA DE LAS FORMAS: UN APRENDIZAJE A TRAVÉS DE LA REPRESENTACIÓN GRÁFICA	2018	<a href="https://doi.org/10.33324/daya.v0i4.139">https://doi.org/10.33324/daya.v0i4.139</a>
Álvaro Larriva Rivera	ISSN 2550-6609	LA ESTRUCTURA DE LAS FORMAS: UN APRENDIZAJE A TRAVÉS DE LA REPRESENTACIÓN GRÁFICA	2018	<a href="https://doi.org/10.33324/daya.v0i4.139">https://doi.org/10.33324/daya.v0i4.139</a>

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

#### Software

#### Revista

---

Docente

---

Director/Junta

Fecha aprobación: **19/02/2024**

Estado: **Aprobado**