Fecha aprobación: 19/07/2024



Nivel:

Distribución de horas.

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN ESCUELA DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

1. Datos generales

Materia: PROGRAMACIÓN IV

Código: ICC506

Paralelo: A

Periodo: Agosto-2024 a Diciembre-2024

Profesor: ASTUDILLO RODRIGUEZ CATALINA VERONICA

Correo cvastudillo@uazuay.edu.ec

electrónico:

Docencia	Práctico	Autónomo:128		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
48	16	16	112	192

Prerrequisitos:

Código: ICC403 Materia: PROGRAMACIÓN III

2. Descripción y objetivos de la materia

El curso se enfoca en la aplicación de estándares web, así como el estudio y aplicación práctica de: HTML, hojas de estilo, desarrollo frontend / backend y conexión a base de datos.

Se relaciona con las materias del área de programación y base de datos.

El desarrollo de aplicaciones Web se ha difundido ampliamente, por tal motivo la importancia de esta materia es fundamental ya que los estudiantes aprenderán a utilizar herramientas libres para el desarrollo de sus aplicaciones, con lo cual se crearán las bases para que puedan a futuro desarrollar diferentes proyectos basados en web. La asignatura se alinea con el ODS 4: "Educación de calidad", puesto que se plantea: Aplicar metodologías activas que fomenten el aprendizaje analítico, crítico y autónomo. Se vincula además con el ODS 9: "Industria, innovación e infraestructura", en cuanto se orienta a: Fomentar la generación de proyectos que permitan desarrollar aplicaciones de software destinadas a satisfacer necesidades sociales o empresariales.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible





4. Contenidos

1	Introducción
1.01.	Estándares Web.
2	HTML5
2.01.	Introducción, sintaxis, estructura del documento, elementos, atributos
2.02.	Elementos estructurales (bloques), texto: encabezados, párrafos, formato, citas, código computador
2.03.	Enlaces, imágenes, listas, tablas
2.04.	Multimedia: gráficos, media. Marcos (Iframe)

60.05.012 Pementos de formulatio, tipos de elementos de entrada 67.05.072 Affatultos de elemento de entrada 67.05.072 Introducción 67.05.073 Affatultos de elemento de entrada 67.05.073 Affatultos de elementos 67.05.073 Affatultos de elementos 67.05.073 Affatultos de elementos 67.05.073 Affatultos de entrada 67.05.073 Affatultos 67.074 Affatultos 67.075 Affatultos 67.0	2.05.	Formularios
2.06. Práctica 3 CSS 3.01. Introducción 3.02. Isintais, insertar hoja: de estila 3.03. Selectores simples 3.03. Péaudoclases y Preudoclarementos 3.04. Unidades de Medida, color y fondo 3.05. Modela de coja: morgen, borde, releno, ancho y arto, lipografía, briaces 3.06. Listas 3.07. Toblas, Media, Posicionamiento 3.08. Formularios 3.09. Háctica 4. Lenguaje de satiats 4.01. Introducción, Insertor Script, Variables y lipos de datos 4.01. Introducción, Insertor Script, Variables y lipos de datos 4.02. Objetos. Operadores: artiméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control. Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método bociean 4.05. DOM 6.05.01 Documento 6.05.02 Dementos 6.06.01 Window, Localion 6.06.02 Hotory, Screen 6.07. Fermularios 6.08.03 Introducción 6.09.1 Introducción 6.01. Introducción 6.01. Introducción 6.02. Variables, contrantes, tipos de datos. Operadores: artiméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 6.03. Estructuras de control, funciones 6.04. Funciones para manejo de arrayla datos. 6.05. Funcione email 6.06. Manejo da Archivos 6.07. Includo y requiro. Cocidios y sosiones	02.05.01	Elementos de formulario, tipos de elementos de entrada
3 CSS 3.01. Introducción C3.01.01 Strates, interior hojas de estilo 3.02. Solocitores simbles 3.03. Pseudociases y Pseudoelementos 3.04. Unidades de Medida, color y fondo 3.05. Modero de aquie margen, barde, retieno, ancho y atto. Tipografía. Enlaces 3.06. Listas 3.07. Toblas, Media, Posicionomiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4. Lenguale de scriots 4.01. Introducción, Invertar Script, Variables y tipos de datos 4.02. Cisjetas, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores tógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Moth, método baoleon 4.05. DOM 4.05.0 DOL mento 9.03.02 Barnentos 9.04.05.01 Window, Localion 9.04.06.02 History, Scraon 4.07. Formulatios 5.08. Práctica 5. Lengueje para backend 5.01. Introducción 9.5.01. Introducción 9.5.01. Introducción 9.5.01. Introducción 9.5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: critméticos, dignoción, condicionales y operadores logicos 9.5.5. Función email 9.6. Manejo de Archivos 9.7. Include y require. Cookes y sesones	02.05.02	Atributos de elemento de entrada
1.0.1. Introducción 1.0.3.0.1.0.1 Sintoxis, insertar hojos de estillo 1.0.3.0.1.0.1 Sintoxis, insertar hojos de estillo 1.0.3.0.2. Selectores simples 1.0.3.0.2. Pseudociares y Pseudociarentros 1.0.3.0.3. Modelo de cojar margen, barde, relieno, ancho y alto. Tipografía. Enlaces 1.0.3.0. Modelo de cojar margen, barde, relieno, ancho y alto. Tipografía. Enlaces 1.0.3.0. Listas 1.0.3.0. Tabias, Media, Posicianomiento 1.0.3.0. Formulatios 1.0. Proctica 1.0. Languaje de scripts 1.0. Languaje de scripts 1.0. Languaje de scripts 1.0. Introducción, Insertar Script, Variables y tipos de datos 1.0. Objetos. Operadores: crifméticos, asignoción, condicionales y operadores lógicos 1.0. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 1.0. Método number, método array, método dato, mátodo Math, mátodo boolean 1.0. DOM 1.0. DOM 1.0. DO Documento 1.0. Languaje para backend 1.0. BoM 1.0. BoM 1.0. Práctica 1.0. Languaje para backend 1.0. Languaje para backend 1.0. Languaje para backend 1.0. Languaje para backend 1.0. Variables, constantes, lipos de datos, Operadores: crifméticos, asignoción, condicionales y operadores lógicos 1.0. Variables, constantes, lipos de datos, Operadores: crifméticos, asignoción, condicionales y operadores lógicos 1.0. Variables, constantes, lipos de datos, Operadores: crifméticos, asignoción, condicionales y operadores lógicos 1.0. Función email 1.0. Randor a maneja de orregios y codenos 1.0. Función email 1.0. Randor a maneja de orregios y codenos	2.06.	Práctica Práctica
0.5.01.01 Sintaxis, insertar hojas de estilo 3.02. Selectoras simples 3.03. Pseudoclases y Pseudoelementos 3.04. Unidadas de Medida, color y tondo 3.05. Modelo de ceja: margen, borde, relieno, ancha y alto, Tipografía, Enlaces 3.06. Ustas 3.07. Toblas, Media, Posicionamiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4 Lenguaje de scripts 4.01. Introducción, Insertar Script, Variables y tipos de datos. 4.02. Objetas, Operadores: critméticos, asignacción, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método baolean 4.05. DOM 4.05.01 Documento 4.06.02 Elementos 4.06.03 CSS 4.06. BOM 4.06.01 Window, Location 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Languaje para backend 5.01. Introducción 5.01. Introducción 5.01. Introducción 5.02. Variables, constantes, fipos de datos, Operadores: critméficos, asignación, condicionales y aperadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Formularios 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Codicies y sestones	3	CSS
3.02. Selectores simples 3.03. Pseudocicises y Pseudoelementos 3.04. Unidades de Medida, color y fondo 3.05. Modelo de coja: margen, barde, relieno, ancho y atlo. Tipografía. Enlaces 3.06. Listos 3.07. Toblas, Media, Posicionamiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4. Lenguaja de scripts 4.01. Introducción. Intertor Script. Variables y tipos de datos 4.02. Objetos. Operadores: aritméticos, asignación. condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control. Funciones. Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 4.05.01 Documento 4.05.02 Lementos 4.06.03 CSS 4.06. BOM 6.06.01 Window, Location 6.04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 5. Languaja para backand 5.01. Introducción 6.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.04. Funciones para manejo de arregios y codenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos	3.01.	Introducción
3.02. Selectores simples 3.03. Pseudociases y Pseudoelementos 3.04. Unidades de Medida, color y fondo 3.05. Modele de coja: margen, borde, relleno, ancha y alta. Tipogratia. Enlaces 3.06. Listas 3.07. Tablas. Media, Pseiscionamiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4. Lenguaje de scripts 4.01. Infraducción. Insertar Script. Variables y tipos de datos 4.02. Objetos. Operadores: critmáticas, esignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Esitucturas de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 4.05.01 Documento 4.04.05.02 Bementos 4.05.03 CSS 4.06. BOM 4.07. Infraducción 4.08. Práctica 5. Lenguaje para backend 5.01. Infraducción 6.01.01 Instator servidor local 5.01. Infraducción 6.01.01 Instator servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritmáticas, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.04. Funciones para manejo de arregios y codenos 5.05. Función email 5.06. Monejo de Archivos	03.01.01	Sintaxis, insertar hojas de estilo
3.03. Pseudociases y Pseudoelementos 3.04. Unidades de Medido, color y fondo 3.05. Modelo de coja: margen, borde, reliena, ancho y alto. Tipografía, Folaces 3.06. Listas 3.07. Tablas, Media, Pasicionamiento 3.08. Fornularios 3.09. Práctica 4. Lenguaje de scripts 4. Lenguaje de scripts 4.01. Introducción, Insertar Script. Variables y tipos de datos 4.02. Objetos. Operadores aritméticas, asignación, condicionales y aperadores tógicos 4.03. Estructuras de control. Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, mátodo Math, método baciean 4.05. DOM 4.05.01 Documento 4.05.02 Bementos 4.06.03 CSS 4.06. BOM 4.07. Fornularios 4.08. Práctica 5.09. Introducción 1. Intr	3.02.	
3.04. Unidades de Medida, color y fondo 3.05. Modelo de caja: margen, borde, relleno, ancho y alto. Tipografía, Enlaces 3.06. Usitas 3.07. Tobias, Media, Posicionamiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4. Languaje de scripts 4.01. Introducción, insertar Script, Variables y fipos de datos 4.02. Objetos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Mátodo number, método array, método date, método Malh, método baolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5. Lenguaje para backend 5.01. Introducción 1.	3.03.	
3.05. Modelo de caja: margen, borde, relleno, ancho y alto. Tipografía. Enlaces 3.06. Listas 3.07. Tablas, Media, Posicionamiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4 Lenguaje de scripts 4.01. Introducción, insertar Script, Variables y tipos de datos 4.02. Objetos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuros de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 4.06.01 Documento 4.05.02 Elementos 4.06.03 CSS 4.06. BOM 4.07. Mindow, Locatión 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 5.02. Variables, constantes, fipos de datos. Operadores; aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arregios y codenas 5.05. Funciones para manejo de arregios y codenas 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones		
3.06. Listos 3.07. Tablas, Media, Posicionamiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4 Lenguaje de scripts 4.01. Introducción, Insertar Script, Variables y tipos de datos 4.02. Objetos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Métado String 4.04. Métado number, métado array, métado date, métado Math, métado boolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Lacation 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidar local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arregios y codenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Coolées y sesiones	3.05.	
3.07. Tablas, Media, Posicionamiento 3.08. Formularios 3.09. Práctica 4 Lenguaje de scripis 4.01. Introducción, Insertar Script, Variables y tipos de datos 4.02. Objetos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores tógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularias 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos, Operadores; aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arregios y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require, Cookies y sesiones	3.06.	
3.06. Formularios 3.09. Práctica 4 Lenguaje de scripts 4.01. Introducción, Insertar Script, Variables y lipos de datos 4.02. Objetos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores tógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arregios y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones		Tablas, Media, Posicionamiento
3.09. Práctica 4 Lenguaje de scripts 4.01. Introducción. Insertar Script. Variables y tipos de datos 4.02. Objetos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 4.06.01. Documento 4.05.02. Elementos 4.06.08. BOM 4.06.01. Window, Location 4.06.02. History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctico 5. Lenguaje para backend 5.01. Introducción 5.02. Variables, constantes, lipos de datos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Punciones para manejo de arregios y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones		
4 Lenguaje de scripts 4.01. Introducción. Insertar Script. Variables y lipos de datos 4.02. Objetos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control. Funciones. Eventos. Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 6.05.01 Documento 6.04.05.02 Elementos 6.04.05.03 CSS 6.05. BOM 6.04.06.01 Window, Location 6.04.06.02 History, Screen 6.07. Formularios 6.08. Práctica 7. Lenguaje para backend 7. Introducción 6.05.01. Introducción 6.05.01. Instalar servidor local 7. Social Structuras de control, funciones 7. Sal Structuras de control, funciones 7. Sal Structuras de control, funciones 7. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 7. Función email 7. Manejo de Archivos 7. Include y require, Cookies y sesiones		
4.01. Introducción, Insertar Script, Variables y tipos de datos 4.02. Objetos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control. Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, lipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control. funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	-	
4.02. Objetos, Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constrantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	4.01.	
4.03. Estructuras de control, Funciones, Eventos, Método String 4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	-	
4.04. Método number, método array, método date, método Math, método boolean 4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	-	
4.05. DOM 04.05.01 Documento 04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones		
04.05.02 Elementos 04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	-	
04.05.03 CSS 4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	04.05.01	Documento
4.06. BOM 04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	04.05.02	Elementos
04.06.01 Window, Location 04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	04.05.03	CSS
04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	4.06.	BOM
04.06.02 History, Screen 4.07. Formularios 4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	04.06.01	Window, Location
4.08. Práctica 5 Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	04.06.02	
Lenguaje para backend 5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	4.07.	Formularios
5.01. Introducción 05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	4.08.	Práctica Práctica
05.01.01 Instalar servidor local 5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	5	Lenguaje para backend
5.02. Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos 5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	5.01.	Introducción
5.03. Estructuras de control, funciones 5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	05.01.01	Instalar servidor local
5.04. Funciones para manejo de arreglos y cadenas 5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	5.02.	Variables, constantes, tipos de datos. Operadores: aritméticos, asignación, condicionales y operadores lógicos
5.05. Función email 5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	5.03.	Estructuras de control, funciones
5.06. Manejo de Archivos 5.07. Include y require. Cookies y sesiones	5.04.	Funciones para manejo de arreglos y cadenas
5.07. Include y require. Cookies y sesiones	5.05.	Función email
	5.06.	Manejo de Archivos
5.08. Formularios	5.07.	Include y require. Cookies y sesiones
	5.08.	Formularios

05.08.01	Método POST y GET
05.08.02	Validación
5.09.	Conexión a base de datos
5.10.	Manejo de una base de datos
05.10.1	Inserción de datos
05.10.2	Eliminación de datos
05.10.3	Modificación de datos
05.10.4	Consultas de los datos
5.11.	Práctica

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ay1. Diseña e implementa aplicaciones web de acuerdo a una arquitectura, aplicando estándares y buenas prácticas.

-Conoce la arquitectura que subyace a un entorno web y sus componentes.	-Evaluación escrita -Resolución de ejercicios, casos y otros
-Conoce los estándares definidos por las entidades que rigen el desarrollo web a nivel mundial.	-Evaluación escrita -Resolución de ejercicios, casos y otros
-Resuelve un problema informático utilizando lenguajes de programación web, considerando estándares y buenas prácticas	-Evaluación escrita -Resolución de ejercicios, casos y otros
-Utiliza y manipula una base de datos para el desarrollo de una aplicación web.	-Evaluación escrita -Resolución de ejercicios, casos y otros

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Contenidos de los capítulos 1, 2 y 3	CSS, HTML5, Introducción	APORTE	7	Semana: 5 (23/09/2024 al 28/09/2024)
Resolución de ejercicios, casos y otros	Contenidos de los capítulos 1, 2 y 3	CSS, HTML5, Introducción	APORTE	3	Semana: 5 (23/09/2024 al 28/09/2024)
Evaluación escrita	Contenidos del capítulo 4	Lenguaje de scripts	APORTE	7	Semana: 9 (21/10/2024 al 26/10/2024)
Resolución de ejercicios, casos y otros	Contenidos del capítulo 4	Lenguaje de scripts	APORTE	3	Semana: 9 (21/10/2024 al 26/10/2024)
Evaluación escrita	Contenidos del capítulo 5	Lenguaje para backend	APORTE	7	Semana: 14 (25/11/2024 al 30/11/2024)
Resolución de ejercicios, casos y otros	Contenidos del capítulo 4	Lenguaje para backend	APORTE	3	Semana: 14 (25/11/2024 al 30/11/2024)
Evaluación escrita	Toda la materia	CSS, HTML5, Introducción, Lenguaje de scripts , Lenguaje para backend	EXAMEN	20	Semana: 15 (02/12/2024 al 03/12/2024)
Evaluación escrita	Toda la materia	CSS, HTML5, Introducción, Lenguaje de scripts , Lenguaje para backend	SUPLETORIO	20	Semana: 17-18 (15- 12-2024 al 21-12- 2024)

Tipo horas Descripción - El trabajo autónomo a desarrollar por parte del estudiante estará relacionado con: investigación, planteamiento y resolución de ejercicios. Autónomo - Se aplicará la programación en pareja para el planteamiento y resolución de ejercicios. - Para todas las clases, el estudiante designado de acuerdo a un horario establecido al inicio del ciclo, prepara un cuestionario como evaluación a todos sus compañeros de los temas tratados en la clase revia. - Se impartirán exposiciones y el uso de metodología activas por parte del profesor sobre el marco teórico de la asignatura, complementado con un intercambio de experiencias Total docencia y una participación activa del estudiante, mediante un trabajo cooperativo que incluye: control de lecturas, foros, exposiciones orales. - Se garantizará la articulación de la teoría con la práctica a través de la elaboración de: planteamiento y resolución de problemas, talleres y prácticas en laboratorio;

Criterios de evaluación

pudiendo hacer uso del método de trabajo en grupo.

_

- En los trabajos y pruebas en los que aplica, se calificará la redacción y ortografía, con un límite del 20% de la nota.
- Las pruebas se realizarán en las fechas indicadas y tratarán sobre los temas estudiados hasta la última clase anterior a la fecha de cada prueba.
- El examen final está formado por dos componentes: Evaluación escrita y Trabajos prácticos productos, cada uno de ellos constituye el 50% de la nota total sobre 20 puntos, para aprobar la materia en esta instancia, el estudiante debe obtener como mínimo el 50% de su nota requerida en cada uno de estos componentes, caso contrario, tendrá que rendir el examen supletorio.

6. Referencias Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Christophe AUBRY	Cornellà de Llobregat	HTML5 y CSS3: Revolucione el diseño de sus sitios web.	2012	9782746073494
McCracken, S	Barcelona: Inforbooks.	HTML 5: Guía completa.	2012	9788415033554
Christian Cibelli		PHP: PROGRAMACION WEB AVANZADA PARA PROFESIONALES		

Web

Autor	Título	Url	
W3C	www.w3c.com		
W3Schools	W3Schools	https://www.w3schools.com/	
PHP	PHP	http://php.net/	
MySql	MySql	https://www.mysql.com/	
Software			

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Página 4 de 5

Web		
Software		
Revista		
	Docente	Director/Junta
Fecha aprobació	n: 19/07/2024	

Estado:

Aprobado