



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

1. Datos generales

Materia: REPRESENTACIÓN GRÁFICA 1
Código: DYA203
Paralelo: C
Periodo : Febrero-2025 a Junio-2025
Profesor: CABRERA CHIRIBOGA ALFREDO EDUARDO
Correo electrónico: acabrera@uazuay.edu.ec

Nivel: 2

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 160		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
80	0	16	144	240

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura de carácter teórico práctico pretende cubrir los aspectos generales de la representación gráfica mediante la comprensión sólida de los conceptos y técnicas fundamentales para la representación bidimensional y tridimensional.

Esta materia se articula de manera horizontal y vertical con los Talleres de Proyectos, Expresión y Representación gráfica.

Es importante porque es una forma de comunicación visual que permite a los diseñadores y fabricantes comunicar de manera clara y precisa la forma, función, de los proyectos. Además permite a los estudiantes fortalecer habilidades blandas como la comunicación efectiva, empatía, resolución de problemas y el pensamiento crítico.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible



4. Contenidos

1.	Introducción a la Representación Gráfica
1.1	Conceptos y Normativas
1.2	Formatos y Rotulación
1.3	Tipos de Líneas
1.4	Trazos Básicos
1.5	Construcciones Geométricas
2.	Perspectiva Isométrica
2.1	Definición y principios básicos
2.2	Perspectiva Isométrica

2.3	Volúmenes simples
2.4	Conjuntos
3.	Sistema Diédrico de Proyección
3.1	Planos de Proyección
3.2	Proyecciones del Punto
3.3	Proyecciones de la Recta
3.4	Sistema de representación mongge
3.5	Representación de Objetos Simples
3.6	Representación de Objetos Compuestos
3.7	Vistas auxiliares / Verdadera Magnitud
3.8	Cortes y secciones
3.9	Acotación

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

. ca. **Reconoce, selecciona y utiliza coherentemente herramientas y sistemas de expresión y representación ya sea manuales o asistidas por computadora para solucionar problemáticas específicas.**

-Reconocer y utilizar adecuadamente los instrumentos y materiales para la representación gráfica

-Resolución de ejercicios, casos y otros
-Trabajos prácticos - productos

. da **Utiliza de manera eficiente el pensamiento visual, espacial y corporal para la representación y comprensión del entorno y las soluciones de problemáticas de su profesión.**

-Distinguir y seleccionar los métodos más apropiados para la representación y comunicación de ideas

-Resolución de ejercicios, casos y otros
-Trabajos prácticos - productos

-Ejecuta y desarrolla con precisión sus proyectos de representación gráfica

-Resolución de ejercicios, casos y otros
-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Resolución de ejercicios, casos y otros	prueba de lo visto en el capítulos 1 y 2	Introducción a la Representación Gráfica, Perspectiva Isométrica	APORTE	5	Semana: 4 (10/03/2025 al 15/03/2025)
Trabajos prácticos - productos	tareas realizadas en clase y deberes	Introducción a la Representación Gráfica, Perspectiva Isométrica	APORTE	5	Semana: 4 (10/03/2025 al 15/03/2025)
Resolución de ejercicios, casos y otros	prueba	Perspectiva Isométrica	APORTE	5	Semana: 8 (07/04/2025 al 12/04/2025)
Trabajos prácticos - productos	resolución de ejercicios de clase y deberes	Perspectiva Isométrica	APORTE	5	Semana: 8 (07/04/2025 al 12/04/2025)
Resolución de ejercicios, casos y otros	prueba	Sistema Diédrico de Proyección	APORTE	5	Semana: 12 (05/05/2025 al 10/05/2025)
Trabajos prácticos - productos	resolución de ejercicios de clase y deberes	Sistema Diédrico de Proyección	APORTE	5	Semana: 12 (05/05/2025 al 10/05/2025)
Resolución de ejercicios, casos y otros	examen final	Introducción a la Representación Gráfica, Perspectiva Isométrica, Sistema Diédrico de Proyección	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (08-06-2025 al 21-06-2025)
Trabajos prácticos - productos	trabajo final	Perspectiva Isométrica, Sistema Diédrico de Proyección	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (08-06-2025 al 21-06-2025)
Resolución de ejercicios, casos y otros	examen supletorio	Perspectiva Isométrica, Sistema Diédrico de Proyección	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (al)
Trabajos prácticos - productos	se mantiene la nota del trabajo final	Introducción a la Representación Gráfica, Perspectiva Isométrica, Sistema Diédrico de Proyección	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (al)

Metodología

Descripción	Tipo horas
<p>Clases magistrales: Durante las clases, el profesor presentará los conceptos teóricos y técnicos necesarios para desarrollar habilidades en representación gráfica, utilizando recursos audiovisuales para hacerlo más atractivo e interactivo.</p> <p>Prácticas en el aula: Los estudiantes realizarán ejercicios asistidos por el profesor, quien le proporcionará retroalimentación sobre su trabajo y sugerencias para mejorar.</p> <p>Prácticas individuales: Los estudiantes realizarán trabajos prácticos fuera del aula para poner en práctica los conceptos teóricos y técnicos aprendidos en clase. El profesor brindará asesoramiento y supervisión individualizada a cada estudiante.</p> <p>Evaluación continua: La evaluación se realizará de manera continua a través de la revisión del trabajo práctico de los estudiantes, su participación en el aula y su rendimiento en exámenes y trabajos finales.</p>	Total docencia

Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
<p>El sistema de evaluación del curso de Representación Gráfica constará de dos componentes principales: la evaluación continua y la evaluación final.</p> <p>La evaluación continua se basa en la revisión constante del trabajo práctico de los estudiantes, su participación en el aula y su rendimiento en exámenes y tareas. Se llevará a cabo durante todo el curso para monitorear el progreso del estudiante y ayudar a identificar las áreas que necesitan más atención.</p> <p>La evaluación final consistirá en un trabajo final, el cual deberá ser presentado por cada estudiante al final del curso. Este trabajo se centrará en la aplicación de los conocimientos adquiridos a lo largo del curso, en una tarea más compleja y en un tema específico.</p>	Total docencia

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Alvaro Larriva	UDA	Texto guía - Representación Gráfica 2	2017	

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **29/01/2025**

Estado: **Aprobado**