



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE PRODUCTOS

1. Datos generales

Materia: TALLER DE PROYECTOS 6
Código: DDP601
Paralelo: A
Periodo : Febrero-2025 a Junio-2025
Profesor: CABRERA CHIRIBOGA ALFREDO EDUARDO
Correo electrónico: acabrera@uazuay.edu.ec

Nivel: 6

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 96		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
64	32	16	80	192

Prerrequisitos:

Código: DDP501 Materia: TALLER DE PROYECTOS 5

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta materia pretende cubrir todo el proceso de planeación del Producto, sus especificaciones y las restricciones de los procesos productivos y el impacto de las decisiones de diseño, en entornos reales.

Esta materia se articula con la cadena de Taller de Proyectos, la representación y expresión gráfica. Esta materia articula sistemáticamente cada una de las materias tanto horizontal y vertical.

Esta materia es importante, ya que, el estudiante se involucra en proyectos de simulación empresarial al resolver problemas reales de empresas formadoras. Tendrá la posibilidad de entender como funciona los proceso de I+D+i de diferentes empresas.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible



4. Contenidos

1	Planeación del Producto
1.1	Identificar oportunidades
1.2	Evaluar y dar prioridad a proyectos
1.3	Asignar recursos y planear tiempos
1.4	Completar la planeación del proyecto
1.5	Reflexionar en los resultados y el proceso
2	Especificaciones del Producto
2.1	Qué son las especificaciones?
2.2	Cuando se establecen las especificaciones?

2.3	Establecer especificaciones objetivo
2.4	Establecer las especificaciones finales
3	Restricciones de los procesos productivos
3.1	Restricción de efectivo, de la oferta
3.2	Restricción de la demanda, de la capacidad interna
3.3	Restricción de políticas, de proveedores
3.4	Restricción del mercado
4	Impacto de las decisiones de diseño
4.1	Comunicación y colaboración
4.2	Confianza de los clientes
4.3	Sostenibilidad
4.4	Experiencia de los usuarios

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

. ac Plantea soluciones al contexto como respuesta a los planes de desarrollo local, regional y nacional en forma responsable, honesta e inclusiva

-Comunica efectivamente ideas, opiniones, información y resultados de sus trabajos.

-Trabajos prácticos - productos

. cf Implementa proyectos interdisciplinarios, desde la noción de complejidad con una visión estratégica y sistémica

-Analiza y comprende problemas y sus soluciones donde las implicaciones corresponden a distintas dimensiones.

-Trabajos prácticos - productos

. eh Articula metodologías y protocolos para mantenerse en procesos de aprendizaje permanente.

-Analiza, Resuelve y Evalúa problemas de diseño mediante el desarrollo de procesos sistemáticos.

-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	proyecto 1	Especificaciones del Producto, Planeación del Producto	APORTE	10	Semana: 4 (10/03/2025 al 15/03/2025)
Trabajos prácticos - productos	proyecto 1	Especificaciones del Producto, Restricciones de los procesos productivos	APORTE	10	Semana: 8 (07/04/2025 al 12/04/2025)
Trabajos prácticos - productos	proyecto 2	Impacto de las decisiones de diseño, Restricciones de los procesos productivos	APORTE	10	Semana: 12 (05/05/2025 al 10/05/2025)
Trabajos prácticos - productos	examen final	Especificaciones del Producto, Impacto de las decisiones de diseño, Planeación del Producto, Restricciones de los procesos productivos	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (08-06-2025 al 21-06-2025)
Trabajos prácticos - productos	trabajo final	Impacto de las decisiones de diseño, Restricciones de los procesos productivos	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (08-06-2025 al 21-06-2025)
Trabajos prácticos - productos	examen suletorio	Especificaciones del Producto, Impacto de las decisiones de diseño, Planeación del Producto, Restricciones de los procesos productivos	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (al)
Trabajos prácticos - productos	se mantiene la nota del trabajo final	Impacto de las decisiones de diseño, Restricciones de los procesos productivos	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (al)

Metodología

Descripción	Tipo horas
Para todos los proyectos se consideraran seis aspectos en el proceso de evaluación: Investigación, nivel de innovación, bocetaje, desarrollo, documentación técnica, y concreción del proyecto a nivel de prototipo.	Autónomo
Se impartirá los conceptos teóricos que corresponden a cada uno de los capítulos, los estudiantes desarrollarán sus propuestas en función de los estudios de apoyo que deberán realizar en cada uno de los ejercicios. Las propuestas serán sometidas constantemente a exposiciones y revisiones individuales y colectivas. El taller está relacionado con las materias de Expresión, Computación, Ergonomía, Morfología, Tecnología, Gestión etc.	Total docencia

Criterios de evaluación

Descripción	Tipo horas
Para la evaluación se tomará en cuenta los procesos y la elaboración de las propuestas planteadas por los alumnos, así como la calidad formal, el cumplimiento y la presentación de los proyectos.	Autónomo
La rúbrica será el mecanismo para evaluar cada uno de los proyectos a realizar, se tomará en cuenta la asimilación de los conceptos teóricos y la capacidad de argumentación de sus propuestas, así como la calidad, presentación, prototipos, etc.	Total docencia

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
KARL T ULRICH, AUTOR ; STEVEN D EPPINGER, AUTOR	McGraw Hill	DISEÑO Y DESARROLLO DE PRODUCTOS	2013	978-6-07-150944-4
Alejandro E. Lerma Kirchner	CENGAGE Learning	Desarrollo de productos una visión Integral	2016	978-607-526-298-7

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
José María Iváñez Gimeno	McGraw Hill	La gestión del diseño en la empresa	2000	978-844-812-836-4

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **30/01/2025**

Estado: **Aprobado**