



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

#### 1. Datos generales

**Materia:** COMPUTACIÓN 5 OBJETOS  
**Código:** FDI0025  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Septiembre-2016 a Febrero-2017  
**Profesor:** FAJARDO SEMINARIO JOSÉ LUIS  
**Correo electrónico:** jfajardo@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 5

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

#### Prerrequisitos:

Código: FDI0021 Materia: COMPUTACIÓN 4 OBJETOS

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

En este nivel la asignatura abarca la representación, simulación y prueba de los elementos constructivos/tecnológico/productivos de los proyectos de diseño.

Se vincula con las cátedras de Diseño, Representación y Expresión Gráfica.

La asignatura proporciona al estudiante herramientas para resolver desde la computación lineamientos tecnológico/productivos de los objetos diseñados.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

#### 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ac. Seleccionar recursos apropiados para la expresión y representación del proyecto de diseño

-Elaborar Documentación e Información Técnica de proyectos de diseño de objetos: Dibujo de planos, Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles

-Proyectos  
 -Reactivos  
 -Trabajos prácticos - productos

ak. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo del producto en sí y la valoración sus particularidades

-1. Elaborar Documentación e Información Técnica de proyectos de diseño de objetos: Dibujo de planos, Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles, 2. Elaborar maquetas virtuales Autodesk Inventor (NIVEL DE ARTICULACIÓN) CORTE CERTO (NIVEL DE MANIPULACIÓN)

-Proyectos  
 -Reactivos  
 -Trabajos prácticos - productos

al. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan/faciliten el desarrollo del proceso productivo del proyecto planteado.

-1. Elaborar Documentación e Información Técnica de proyectos de diseño de objetos: Dibujo de planos, Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos, 2. Perfilar costos de producción utilizando herramientas de optimización de corte.

-Proyectos  
 -Reactivos  
 -Trabajos prácticos - productos

ax. Trabajar eficientemente en grupos interdisciplinarios

## Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

### Resultado de aprendizaje de la materia

### Evidencias

-Elaborar Documentación e Información Técnica de proyectos de diseño de objetos: Dibujo de planos, Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos.

-Proyectos  
-Reactivos  
-Trabajos prácticos - productos

#### ba. Comunicarse técnicamente

-1. Elaborar Documentación e Información Técnica de proyectos de diseño de objetos: Dibujo de planos, Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos, 2. Perfilar costos de producción utilizando herramientas de optimización de corte, 3. Elaborar maquetas virtuales Autodesk Inventor (NIVEL DE ARTICULACIÓN) CORTE CERTO (NIVEL DE MANIPULACIÓN)

-Proyectos  
-Reactivos  
-Trabajos prácticos - productos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Proyectos	Proyecto	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Introducción	APORTE 1	5	Semana: 5 (10-OCT-16 al 15-OCT-16)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Introducción, Operaciones basadas en bocetos y Localizada	APORTE 2	10	Semana: 10 (14-NOV-16 al 19-NOV-16)
Proyectos	Proyecto	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Introducción, Operaciones basadas en bocetos y Localizada, Operaciones basadas en bocetos y Localizada	APORTE 3	10	Semana: 15 (19-DIC-16 al 23-DIC-16)
Reactivos	Evaluación	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Introducción, Operaciones basadas en bocetos y Localizada, Operaciones basadas en bocetos y Localizada	APORTE 3	5	Semana: 15 (19-DIC-16 al 23-DIC-16)
Proyectos	Informe y planos	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Entorno de Planos, Introducción, Operaciones basadas en bocetos y Localizada, Operaciones basadas en bocetos y Localizada	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Entorno de Planos, Introducción, Operaciones basadas en bocetos y Localizada, Operaciones basadas en bocetos y Localizada	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Proyectos	Se mantiene la nota del examen	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Entorno de Planos, Introducción, Operaciones basadas en bocetos y Localizada, Operaciones basadas en bocetos y Localizada	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo	Creación de bocetos, Creación de operaciones base, Entorno de Planos, Introducción, Operaciones basadas en bocetos y Localizada, Operaciones basadas en bocetos y Localizada	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

### Metodología

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
LIDWEL WILLIAM	Blume	"PRINCIPIOS UNIVERSALES DEL DISEÑO"	2010	11UQ ASDUFQ
PORTER, TOM; GOODMAN, SUE.	Gustavo Gili	DISEÑO: TÉCNICAS GRÁFICAS PARA ARQUITECTOS, DISEÑADORES Y ARTISTAS	1992	84-252-1592-7
ROMERO MONJE, FABIO	Editorial Escuela Colombiana de Ingeniería	DIBUJO DE INGENIERÍA	2006	958-8060-59-1

#### Web

Autor	Título	Url
3dpoder	Foro3d	<a href="http://www.foro3d.com/f112/manual-animacion-personaje-humano-principiantes-49275.html">http://www.foro3d.com/f112/manual-animacion-personaje-humano-principiantes-49275.html</a>
Sulaiman, Hazimin.	Proquest.	<a href="http://www.proquest.com">www.proquest.com</a>
González, Karinaview.	Proquest.	<a href="http://search.proquest.com/docview/757140568/13CF2B07FDF237996BF/9?accountid=36552">http://search.proquest.com/docview/757140568/13CF2B07FDF237996BF/9?accountid=36552</a>

#### Software

Autor	Título	Url	Versión
Autodesk	Inventor 3d Cad Software	UDA	2013
Dimension Software	Corte Certo	UDA	2013

#### Revista

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

#### Software

#### Revista

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **01/09/2016**

Estado: **Aprobado**