



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: TECNOLOGÍA Y PRODUCCIÓN 3 OBJETOS
Código: FDI0212
Paralelo: A
Periodo : Septiembre-2016 a Febrero-2017
Profesor: VILLALTA AYALA MANUEL EDUARDO
Correo electrónico: manolovillalta@uazuay.edu.ec

Nivel: 5

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
5				5

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura es de aplicación práctica y de carácter teórico-investigativa. Está orientada al conocimiento y experimentación de instrumentos, técnicas, sistemas operativos y diversos procesos constructivos.

Se vincula con las áreas de Diseño y Representación

El alumno desarrollará proyectos de diseño de productos desde la tecnología, manipula materiales y herramientas posibles para la realización física de un producto.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ag. Habilidad y resolver la concurrencia de más disciplinas hacia particulares desarrollos constructivos.

-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño 3. Desarrollar la documentación guía para poner en marcha el proceso productivo/tecnológico.

-Evaluación escrita
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

am. Identificar, clasificar y definir recursos productivos (materias primas, materiales, herramientas y maquinarias)

-2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño

-Evaluación escrita
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

an. Identificar, clasificar y definir procesos productivos

-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño

-Evaluación escrita
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

ao. Investigar la realidad productiva nacional

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

-2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño

-Evaluación escrita
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

ax. Trabajar eficientemente en grupos interdisciplinarios

-1. Programar el desarrollo tecnológico y productivo de un objeto. 2. Seleccionar procesos y tecnologías apropiados al los diferentes proyectos de diseño

-Evaluación escrita
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

ba. Comunicarse técnicamente

-3. Desarrollar la documentación guía para poner en marcha el proceso productivo/tecnológico.

-Evaluación escrita
-Reactivos
-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Capítulos 1 y 2	Planeación del producto, Procesos de desarrollo de producto	APORTE 1	5	Semana: 3 (26-SEP-16 al 01-OCT-16)
Reactivos	Capítulos 3, 4 y 5	Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Especificaciones del producto	APORTE 2	5	Semana: 7 (24-OCT-16 al 29-OCT-16)
Trabajos prácticos - productos	Capítulos 3,4 y 5	Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Especificaciones del producto	APORTE 2	5	Semana: 8 (31-OCT-16 al 01-NOV-16)
Evaluación escrita	Capítulos 6,7 y 8	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	APORTE 3	5	Semana: 13 (05-DIC-16 al 10-DIC-16)
Trabajos prácticos - productos	capítulos 6,7 y 8	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	APORTE 3	10	Semana: 14 (12-DIC-16 al 17-DIC-16)
Reactivos	Capítulos 6,7 y 8	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Todos los capítulos	Administración de proyectos AP, Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura, Especificaciones del producto, Planeación del producto, Procesos de desarrollo de producto	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Reactivos	El valor de esta calificación viene dado por el valor adquirido en el examen teórico.	Administración de proyectos AP, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)
Trabajos prácticos - productos	Los estudiantes deberán mejorar sus trabajos prácticos realizados para el examen.	Administración de proyectos AP, Arquitectura del producto, Diseño Industrial, Diseño para el ambiente, Diseño para la manufactura, Especificaciones del producto, Planeación del producto, Procesos de desarrollo de producto	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
KARL T ULRICH; STEVEN D EPPINGE	McGraw Hill	DISEÑO Y DESARROLLO DE PRODUCTOS	2013	978-6-07-150944-4
MANZINI, EZIO; COSTA, JOAN	CEAC	MATERIA DE LA INVENCIÓN: MATERIALES Y PROYECTOS	1993	978- 8432956218
ROB THOMPSON	Thames & Hudson	MANUFACTURING PROCESSES FOR DESIGN PROFESSIONALS	2011	978-0500513750

Web

Autor	Título	Url
Mauricio Lefcovich	Ebrary.Com	http://site.ebrary.com/lib/uaswaysp/docDetail.action?docID=10159987&p00=dise%C3%B1o%20industrial
G Rodríguez	Luislorgio.Bligoo.Es	http://luislorgio.bligoo.es/media/users/10/514004/files/48177/ManualDI.pdf
Galán, María Beatriz	Ebrary.Com	http://site.ebrary.com/lib/uaswaysp/docDetail.action?docID=10312357&p00=dise%C3%B1o%20industrial

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **06/09/2016**

Estado: **Aprobado**