



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

1. Datos generales

Materia: HISTORIA DEL DISEÑO GRÁFICO 1
Código: FDI0129
Paralelo: A, B
Periodo : Marzo-2017 a Julio-2017
Profesor: TORRES DIAZ ESTEBAN TEODORO
Correo electrónico: etorres@uazuay.edu.ec

Nivel: 4

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
2				2

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura teórica, analiza desde el pensamiento complejo, los sucesos más representativos del Diseño Gráfico en los siglos XX y XXI, generando estructuras relacionales entre hecho y contexto.

El estudiante tendrá una mirada global del desarrollo del Diseño Gráfico en la historia, así como conocimientos en cultura general

La asignatura brinda conocimientos y herramientas útiles para los proyectos de diseño

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

01.01.	El siglo de las revoluciones
01.02.	El Romanticismo, Los Prerafaelitas y la Era Victoriana
01.03.	La Publicidad y las Artes Visuales
01.04.	Arts & Crafts
02.01.	El Ukiyo-e y el Japonismo
02.02.	El Preimpresionismo, El Impresionismo y el Postimpresionismo
03.01.	Modern Style y Le Style Moderne
03.02.	Jugendstil, Modernismo y Secession
04.01.	Camino a la abstracción, movimientos del siglo XX
04.02.	El Futurismo
05.01.	Propaganda y Política
05.02.	Dada
05.03.	De Stijl

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ap. Buscar elementos históricos y conceptuales para solucionar los proyectos de diseño.

-1. Identificar el espacio diseño gráfico desde la mirada histórica, cultural y estética.

-Investigaciones
-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

-2. Reconocer e identificar los diversos estilos y movimientos en las épocas más representativas de la historia del diseño gráfico.

-Investigaciones
-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

aq. Argumentar con elementos históricos y conceptuales las soluciones de los proyectos de diseño.

-1. Relacionar la producción de formas con el pensamiento de una época.

-Investigaciones
-Reactivos
-Trabajos prácticos -
productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Investigaciones	Investigación sobre los temas tratados	El Siglo XIX	APORTE 1	5	Semana: 4 (10-ABR-17 al 12-ABR-17)
			APORTE 1		
Trabajos prácticos - productos	Construcción de preguntas y respuestas sobre los temas tratados	La Belle Époque	APORTE 2	10	Semana: 8 (08-MAY-17 al 13-MAY-17)
			APORTE 2		
Reactivos	Prueba escrita en base a reactivos	El Art Nouveau	APORTE 3	15	Semana: 12 (05-JUN-17 al 10-JUN-17)
			APORTE 3		
Reactivos	Prueba escrita en base a reactivos	El Pensamiento Moderno	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (09-07-2017 al 22-07-2017)
Reactivos	Prueba escrita en base a reactivos	La Gran Guerra	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (09-07-2017 al 22-07-2017)
			EXAMEN		
Reactivos	Prueba escrita en base a reactivos	El Art Nouveau, El Pensamiento Moderno, El Siglo XIX, La Belle Époque, La Gran Guerra	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (23-07-2017 al 29-07-2017)
			SUPLETORIO		

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Burtenshaw Ken	Ava Publishing	Fundamentals of creative advertising	2006	
Jose María Montaner	G. Gili	Las formas del siglo XX	2002	
Wigan Marc	AVA Publishing	Basic Illustration Text and Image	2008	
Eco Humberto	Lumen	Historia de la Belleza	2005	
Eco Humberto	Lumen	Historia de la Fealdad	2007	
Bhraskaran Lkshmi	Blume	El Diseño Gráfico en el tiempo	2005	
Bayley Sthephen, Terence Conran	Blume	Diseño, Inteligencia hecha materia	2008	

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo
Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **10/03/2017**

Estado: **Aprobado**