



## FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y TELEMATICA

### 1. Datos generales

**Materia:** TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN II  
**Código:** FAD0212  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Marzo-2017 a Julio-2017  
**Profesor:** ACOSTA URIGÜEN MARIA INES  
**Correo electrónico:** macosta@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 8

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

#### Prerrequisitos:

Código: FAD0185 Materia: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN II

### 2. Descripción y objetivos de la materia

El curso busca que el estudiante aprenda a realizar operaciones básicas con cadenas y con lenguajes; a construir modelos de autómatas para diferentes tipos de problemas y a reconocer diferentes tipos de lenguajes; utilizar métodos de generación de gramáticas formales; conocer el esquema fundamental de un traductor; aplicar los aspectos léxicos, sintácticos y semánticos para diseñar lenguajes formales y traductores, fundamento del diseño de compiladores. A partir de la comprensión de la jerarquía de Chomsky y su utilidad en el diseño de lenguajes de programación y sus traductores, el estudiante podrá evaluar la universalidad y limitaciones de la Máquina de Turing, modelo conceptual de la computadora contemporánea.

El estudio de la teoría de autómatas y de los lenguajes formales se ubica en el campo científico de la Informática Teórica, un campo clásico y multidisciplinar dentro de los estudios universitarios de Informática. Es un campo clásico debido no solo a su antigüedad - anterior a la construcción de los primeros computadores - sino, sobre todo, a que sus contenidos principales no dependen de los rápidos avances tecnológicos que han hecho que otras ramas de la Informática deban adaptarse a los nuevos tiempos a un ritmo vertiginoso. Es multidisciplinar porque en sus cimientos encontramos campos tan aparentemente dispares como la lingüística, las matemáticas o la electrónica.

El/la ingeniero/a de sistemas y telemática debe estar en capacidad de comprender modelos de hardware y software, para lo cual la teoría de autómatas es un medio conceptual y metodológico de gran utilidad. Puede usarse para diseñar y probar el comportamiento de circuitos digitales básicos; para simular el analizador léxico de un compilador, es decir, el componente que separa el texto de entrada en unidades lógicas, tal como identificadores, palabra clave y otros signos. Igualmente, es uno de los fundamentos del diseño de software para explorar cuerpos de texto largos, como colecciones de páginas web, o para determinar el número de apariciones de palabras, frases y otros patrones.

### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

### 4. Contenidos

1.1.	Introducción: autómatas y compiladores
1.2.	Autómatas finitos y lenguajes regulares
1.3.	Autómatas finitos determinísticos
1.4.	Autómatas finitos no determinísticos
1.5.	Autómatas finitos con transiciones $\lambda$
1.6.	Expresiones regulares

1.7.	Propiedades de los lenguajes regulares
2.1.	Autómatas de pila
2.2.	Lenguajes libres del contexto
2.3.	Gramáticas libres del contexto
2.4.	Formas normales
3.1.	Máquinas de Turing
3.2.	Lenguajes recursivamente enumerables
3.3.	Lenguajes recursivos
3.4.	Tesis de Church
3.5.	Clasificación de Chomsky
3.6.	Universalidad y limitaciones de las máquinas de Turing

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

#### Evidencias

an. Genera modelos matemáticos y físicos para analizar y solucionar situaciones reales e hipotéticas presentados en la ingeniería de sistemas y telemática.

- Evalúa la aceptabilidad de un lenguaje dado en un autómata determinado -Evaluación escrita  
-Proyectos

ap. Desarrolla la lógica algorítmica en el análisis y resolución de problemas aplicando los fundamentos de la programación.

- Programa piezas de software en los que se sintetiza los algoritmos de funcionamiento de autómatas y reconocimiento de lenguajes formales -Evaluación escrita  
-Proyectos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Prueba teórica - capítulo 1	Autómatas finitos y lenguajes regulares	APORTE 1	5	Semana: 5 (17-ABR-17 al 22-ABR-17)
Proyectos	Proyecto de programación para resolución de ejercicios	Autómatas finitos y lenguajes regulares	APORTE 1	5	Semana: 5 (17-ABR-17 al 22-ABR-17)
Evaluación escrita	Evaluación Escrita - prueba teórica práctica	Autómatas de pila y lenguajes libres del contexto	APORTE 2	5	Semana: 10 (22-MAY-17 al 27-MAY-17)
Proyectos	Proyecto: resolución de ejercicios a través de software	Autómatas de pila y lenguajes libres del contexto	APORTE 2	5	Semana: 10 (22-MAY-17 al 27-MAY-17)
Evaluación escrita	Evaluación escrita - prueba teórico-práctica	Máquinas de Turing y	APORTE 3	5	Semana: 15 (26-JUN-17 al 01-JUL-17)
Proyectos	Proyecto: programación de una máquina de Turing	Máquinas de Turing y	APORTE 3	5	Semana: 15 (26-JUN-17 al 01-JUL-17)
Evaluación escrita	Examen teórico-práctico	Autómatas de pila y lenguajes libres del contexto, Autómatas finitos y lenguajes regulares, Máquinas de Turing y	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (09-07-2017 al 22-07-2017)
Evaluación escrita	Evaluación escrita	Autómatas de pila y lenguajes libres del contexto, Autómatas finitos y lenguajes regulares, Máquinas de Turing y	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (23-07-2017 al 29-07-2017)

### Metodología

### Criterios de evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Chiswell, Ian	Springer	A Course in Formal Languages, Automata and Groups	2009	
Fernandez, Maribel	Springer-Verlag	Models of Computation. An Introduction to Computability Theory	2009	
Maruoka, Akira	Springer	Concise Guide to Computation Theory	2011	
Parkes, Alan P	Springer	A Concise Introduction to Languages and Machines	2008	
Jurado Málaga, Elena	Universidad de Extremadura	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	2008	
Gopalakrishnan, Ganesh	Springer	Computation Engineering. Applied Automata Theory and Logic	2006	

#### Web

---

#### Software

---

#### Revista

---

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Kelley, Dean	Prentice Hall	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	1995	978-0-13-518705-0

#### Web

---

#### Software

---

#### Revista

---

---

Docente

---

Director/Junta

Fecha aprobación: **08/03/2017**

Estado: **Aprobado**