



## FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y TELEMATICA

### 1. Datos generales

**Materia:** INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA  
**Código:** FAD0175  
**Paralelo:** B  
**Periodo :** Septiembre-2016 a Febrero-2017  
**Profesor:** PATIÑO LEON PAUL ANDRES  
**Correo electrónico:** andpatino@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 1

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

#### Prerrequisitos:

Ninguno

### 2. Descripción y objetivos de la materia

Introducción a la informática es una materia que brinda a los estudiantes fundamentos básicos de informática, resaltando la importancia de las tecnologías y su aplicación a la realidad, el hardware y software del computador, así como de redes, Internet y sistemas de información

La incorporación de nuevas tecnologías es una necesidad en los momentos actuales, por la multiplicidad de implicaciones tanto al nivel de la calidad del desempeño institucional como en el trabajo cotidiano, permite desarrollar acciones de autoestima, apropiación del saber, búsqueda de nueva información y democratización del conocimiento. Con este criterio, se pretende aplicar la Informática como una materia que busca brindar al estudiante los conocimientos necesarios para la adecuada utilización de los computadores.

La materia constituye un recurso de apoyo a la carrera por cuanto se presenta una visión general de la Informática que permite ver cómo sus diferentes partes encajan en un todo, dentro de los temas de estudio se establecen los conocimientos necesarios para seguir otras materias como Sistemas Operativos y Arquitectura de Computadoras.

### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

### 4. Contenidos

1.1	Informática. Definición. Elementos. Aplicaciones
1.2	Historia de la computación: Generaciones de computadoras
1.3	El presente de la Informática
1.4	Clasificación de los computadores
1.5	Clasificación del software
1.6	Organización básica del computador personal
2.1	Sistemas de numeración
2.2	Aritmética binaria
2.3	Sistemas de Codificación
2.4	Representación de los datos
3.1	La tarjeta principal

3.2	El procesador
3.3	Fuente de alimentación
4.1	Funcionamiento
4.2	Módulos y circuitos de memoria
4.3	Tipos y clases
4.4	Tecnologías avanzadas de memoria
4.5	Solución de problemas de la memoria
5.1	Interfaces para almacenamiento masivo: IDE, SCSI, SATA
5.2	Dispositivos de almacenamiento magnético
5.3	Dispositivos de almacenamiento óptico
5.4	Dispositivos de almacenamiento de estado sólido
6.1	Teclado, mouse, scanner
6.2	Monitor, impresoras, plotters
6.3	Dispositivos biométricos
7.1	Archivos de datos
7.2	Características de los archivos
7.3	Clasificación de los archivos
7.4	Estructura de una base de datos
7.5	Modelos de bases de datos
8.1	Conceptos básicos sobre la transmisión de datos
8.2	Configuraciones lógicas
8.3	Tipos de redes de acuerdo a la ubicación de sus componentes
8.4	Topologías de red
8.5	Componentes Hardware de una red
8.6	Componentes Software de una red
9.1	Protocolos y opciones de acceso a Internet
9.2	Servidores de Internet
9.3	Tipos de conexión
9.4	Principales servicios de Internet
9.5	Comercio electrónico
10.1	Características de un sistema. Sistemas de información en las organizaciones
10.2	Tipos de Sistemas de Información. Desarrollo de Sistemas

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

#### Evidencias

**ax. Conoce los fundamentos del diseño de una arquitectura de hardware que involucre procesamiento y almacenamiento de información.**

-Advertir el valor del resguardo de la información para asegurar su confiabilidad y disponibilidad. -Evaluación escrita

-Comprender la importancia de los dispositivos de entrada y salida de datos en el procesamiento de información. -Evaluación escrita

-Incorporar los conceptos básicos de la Informática como disciplina orientada al tratamiento de información en forma automática, utilizando computadoras. -Evaluación escrita

## Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

### Resultado de aprendizaje de la materia

### Evidencias

-Reconocer la versatilidad de la computadora para el procesamiento de información en formatos que incluyen números, texto, sonido, imágenes y video.

-Evaluación escrita

-Reconocer tipos de archivos y modelos de bases de datos.

-Evaluación escrita

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Corrección	Conceptos Básicos	APORTE 1	10	Semana: 1 (12-SEP-16 al 17-SEP-16)
Evaluación escrita	Corrección	Representaciones binarias	APORTE 2	10	Semana: 6 (17-OCT-16 al 22-OCT-16)
Evaluación escrita	Corrección	Conceptos Básicos, La unidad central	APORTE 3	10	Semana: 11 (21-NOV-16 al 26-NOV-16)
Evaluación escrita	Corrección	La unidad central	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (02-01-2017 al 15-01-2017)
Evaluación escrita	Corrección	Periféricos entrada/salida	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (16-01-2017 al 22-01-2017)

### Metodología

### Criterios de evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
CRAIG ZACKER	Prentice Hall	PC HARDWARE MANUAL DE REFERENCIA	2001	NO INDICA
RON GILSTER	Mc Graw Hill	GUÍA COMPLETA PARA PC	2002	9584102818

#### Web

Autor	Título	Url
Alberto Prieto	Elibro	<a href="http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10693150">http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10693150</a>
Luis Duran	Elibro	<a href="http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10212403">http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10212403</a>
Jesus Olivera	Elibro	<a href="http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10179649">http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=10179649</a>

#### Software

#### Revista

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

#### Software

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **null**

Estado: **Completar**