Fecha aprobación: 08/03/2017



Nivel:

Distribución de horas.

FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: REPRESENTACIÓN GRÁFICA 2 OBJETOS

Código: FDI0176

Paralelo: A

Periodo: Marzo-2017 a Julio-2017

Profesor: HIDALGO CASTRO EDGAR PATRICIO

Correo phidalgo@uazuay.edu.ec

electrónico:

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

Prerrequisitos:

Código: FDI0174 Materia: REPRESENTACIÓN GRÁFICA 1 OBJETOS

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura práctica, se centra en la comprensión y la aplicación del sistema geométrico-descriptivo, para representar y comunicar un modelo medible, codificado y simbolizado.

Su análisis favorece al estudiante en las prácticas de manejo de las condiciones de la geometría de los modelos, planteados mediante la información de las proyecciones planas, los seccionamientos y de las perspectivas axonométrica y cónica

Su descripción de los modelos apoya a la prefiguración y definición de las formas en las asignaturas del Diseño y de la Expresión

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.1.	Cambios de Planos de proyección: Fundamentación teórica. Nuevas lineas de tierra. Determinación de la verdadera magnitud de elementos lineales.
1.2.	Cambio de plano horizontal y cambio de plano vertical. Determinación de la verdadera magnitud de superficies planas. Construcción de modelos espaciales que evidencian el proceso.
1.3.	Determinar la verdadera magnitud de los elementos de un volumen por medio de cambios sucesivos de planos. Construcción de un modelo espacial que confima el proceso.
2.1.	Proyecciones de superficies paralelas a los planos de proyección
2.2.	Rebatimiento de superficies sobre el plano horizontal.
2.3.	Desarrollo de un volumen a través de rebatimientos sobre el plano horizontal
3.1.	El color y las texturas en la representación de los materiales
3.2.	La codificación en la identificación de las partes constitutivas de un modelo
3.3.	Representación codificada de un volumen
4.1.	El despiece del modelo. El desplazamiento de los elementos conformantes del modelo
4.2.	La axonometría del despiece de un modelo. Los vínculos
5.1.	Procedimiento técnico para construir la perspectiva cónica de un volumen. Ubicación del observador. Altura del observador. Los puntos de fuga. Perspectivas de volumenes simples.
5.2.	Las sombras propias y proyectadas de volúmenes en perspectiva cónica. La figura humana como referente de proporción y escala.

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ai. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo las ideas iniciales del proyecto de Diseño

 Asociar en la información de las características geométricas de los modelos el sistema de las proyecciones planas, las secciones y la perspectiva. 	-Reactivos -Resolución de ejercicios, casos y otros -Trabajos prácticos - productos
- Describir el volumen mediante el desplazamiento y la codificación de sus componentes geométricos.	-Reactivos -Resolución de ejercicios, casos y otros -Trabajos prácticos - productos

aj. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo de conceptos de Diseño

-Demostrar gráficamente dimensionamientos y formas requeridas en el análisis de las condiciones de los modelos.	-Reactivos -Resolución de ejercicios, casos y otros -Trabajos prácticos - productos
-Representar y visualizar el volumen en opciones controladas, al cambiar las referencias de su observación en el triedro descriptivo.	-Reactivos -Resolución de ejercicios, casos y otros -Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Resolución de ejercicios, casos y otros	Ejercicios sobre proyecciones 2	Proyecciones suscesivas.	APORTE 1	2	Semana: 2 (27-MAR- 17 al 01-ABR-17)
Reactivos	Preguntas y trabajos prácticos	La formas y medidas en el desarrollo del volumen.	APORTE 1	3	Semana: 4 (10-ABR- 17 al 12-ABR-17)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicios sobre verdadera magnitud	Codificación del volumen.	APORTE 2	5	Semana: 7 (02-MAY- 17 al 06-MAY-17)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicios sobre proyecciones	Codificación del volumen., Perspectiva explotada.	APORTE 2	5	Semana: 10 (22-MAY- 17 al 27-MAY-17)
Resolución de ejercicios, casos y otros	Ejercicios prácticos resueltos en clase	Perspectiva cónica y la ambientación., Perspectiva explotada.	APORTE 3	15	Semana: 14 (19-JUN- 17 al 24-JUN-17)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio relacionado con la práctica profesional	Codificación del volumen., La formas y medidas en el desarrollo del volumen., Perspectiva cónica y la ambientación., Perspectiva explotada.	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (09- 07-2017 al 22-07- 2017)
Trabajos prácticos - productos	Ejercicio similar al examen final	Codificación del volumen., La formas y medidas en el	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (23- 07-2017 al 29-07- 2017)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN	
French, Thomas	Blume	Dibujo Técnico: técnicas, tipos y lugares	2010		
Di Pietro, Donato	Alcina	Geometría Descriptiva	1985		
Geseck, Frederick	Pearsons Educacion	Dibujo y Comunicación Gráfica	2006		
Izquierdo A, Fernando	Dossat	Geometría Descriptiva	1979		
Di Pietro, Donato	Alcina	Geometría Descriptiva	1985		
Muradas, Alfredo	Univ Iberoamericana	Manual de Perspectiva Medida	1994		
Web					
Software					
Revista					
Bibliografía de apoyo Libros					
Web					
Software					
Revista					
Doc	cente		Directo	or/Junta	

Fecha aprobación: **08/03/2017**Estado: **Aprobado**