



## FACULTAD DE PSICOLOGÍA

### ESCUELA DE PSICOLOGÍA CLÍNICA

#### 1. Datos generales

**Materia:** PSICOTERAPIAS ALTERNATIVAS  
**Código:** FLC0048  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Marzo-2017 a Julio-2017  
**Profesor:** DÁVILA PONTÓN YOLANDA PATRICIA  
**Correo electrónico:** ydavila@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 8

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

#### Prerrequisitos:

Ninguno

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

La asignatura comprende el estudio y la aplicación de técnicas psicológicas abordadas desde el humanismo, y el arte como terapia. Desde las diferentes corrientes y autores como la Relajación, Programación Neurolingüística, Art terapia, Análisis transaccional e Hipnosis. Esta materia es fundamental para el manejo de técnicas terapéuticas que serán de utilidad para el ejercicio de las materias de prácticas y en la vida profesional.

La asignatura pretende dar a conocer una visión teórico práctica de técnicas psicológicas contempladas dentro de las Psicoterapias Alternativas, las cuales están estructuradas en base a diversas corrientes y múltiples escuelas, y que constituyen movimientos representativos de nuestra profesión.

Esta materia se enlaza con las cátedras de Escuelas Psicológicas III, por el acompañamiento teórico a las técnicas psicoterapéuticas, y en las materias de especialidad es de gran utilidad en las cátedras de Aplicaciones IV y Prácticas preprofesionales y Vinculación con la Comunidad.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

01.01.	La terapia de juego centrada en el niño:
01.02.	Interrupciones del juego
01.03.	Terapia de juego y evaluación inicial del niño
01.04.	El papel del terapeuta
01.05.	Género del terapeuta de juego
01.06.	Escala de tiempo
01.07.	Terapia de juego que fracasa
01.08.	Contraindicaciones
01.09.	Relacionarse a través de roles, reacciones y palabras.
01.10.	Role play dramático
01.11.	Titeres

01.12.	Cuentos y juegos de palabras
01.13.	Relacionarse a través de juguetes y actividades basadas en el juego.
01.14.	Rincón hogareño
01.15.	Comida
01.16.	Muñecas y casas de muñecas
01.17.	Armas
01.18.	Animales
01.19.	Terminación
02.01.	Introducción
02.02.	El Arte terapia o psicoterapia por el arte
02.03.	Arte y arte terapia
02.04.	A quien se dirige la arte terapia
02.05.	El papel de la expresión simbólica
02.06.	El arte como terapia
02.07.	Música
02.08.	Danza y movimientos corporales
02.09.	Narración
02.10.	Pintura
02.11.	Dibujo
02.12.	Colage
02.13.	Psicodrama
03.01.	Relajación y visualización
04.01.	Aplicación del humor en psicoterapia

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

##### ao. Explica los aspectos teóricos introductorios a la psicoterapia

-Aplica el juego como herramienta terapéutica en los diferentes desórdenes psicológicos.

-Reactivos  
-Trabajos prácticos -  
productos

-Utiliza el cuento, la narración, el arte, el drama como instrumentos terapéuticos.

-Reactivos  
-Trabajos prácticos -  
productos

##### ap. Interviene con propuesta psicoterapéuticas utilizando las diferentes estrategias.

-Aplica correctamente las técnicas de respiración y la relajación

-Reactivos  
-Trabajos prácticos -  
productos

## Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Reactivos	La primera evaluación será del capítulo I	Terapia de juego	APORTE 1	5	Semana: 4 (10-ABR-17 al 12-ABR-17)
Reactivos	Se evaluarán todos los contenidos revisados a la fecha	El arte terapia, Terapia de juego	APORTE 2	10	Semana: 8 (08-MAY-17 al 13-MAY-17)
Trabajos prácticos - productos	Se realizan planificación de terapia en torno a una sesión de títeres.	Terapia de juego	APORTE 3	5	Semana: 13 (12-JUN-17 al 17-JUN-17)
Trabajos prácticos - productos	Presentación grupal de las diferentes artes terapias	La relajación	APORTE 3	5	Semana: 14 (19-JUN-17 al 24-JUN-17)
Reactivos	Se evaluarán las artes terapias	El humor en psicoterapia	APORTE 3	5	Semana: 16 (03-JUL-17 al 08-JUL-17)
Reactivos	Se evaluarán todos los contenidos revisados en clases	El arte terapia, El humor en psicoterapia, La relajación, Terapia de juego	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (09-07-2017 al 22-07-2017)
Reactivos	se revisarán todos los contenidos revisados en clases	El arte terapia, El humor en psicoterapia, La relajación, Terapia de juego	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (23-07-2017 al 29-07-2017)

## Metodología

## Criterios de evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
MARTORELL, Jose Luis ", ,	Pirámides	Psicoterapias	2003	
David. J.	Argentina> Lumenhvmanitas	Juguemos antes que se acabe	2003	
ARIAS D. C. VARGAS	Integral	"La creación artística como terapia"	2003	

#### Web

#### Software

#### Revista

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

#### Software

#### Revista

---

Docente

---

Director/Junta

Fecha aprobación: **14/03/2017**

Estado: **Aprobado**