



## FACULTAD DE FILOSOFÍA Y CIENCIAS HUMANAS

### ESCUELA COMUNICACIÓN SOCIAL

#### 1. Datos generales

**Materia:** HERRAMIENTAS GRAFICAS I  
**Código:** FLC0244  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Marzo-2017 a Julio-2017  
**Profesor:** VINTIMILLA SERRANO ESPERANZA CATALINA  
**Correo electrónico:** cvintimi@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 4

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

#### Prerrequisitos:

Ninguno

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

En esta asignatura se pretende capacitar al estudiante en conocimientos teóricos y prácticos sobre el uso de herramientas de software para diseño gráfico como son Adobe Illustrator y Adobe Photoshop.

Esta materia constituye un pilar fundamental en la formación del futuro profesional, ya que con los conocimientos adquiridos en las herramientas de software de diseño gráfico, estará en capacidad de dirigir la producción de diferentes materiales visuales.

La materia de Herramientas Gráficas I, determina las bases para la continuidad de Herramientas Gráficas II, así como también es fundamental para la aplicación práctica en las materias de Diseño Gráfico, Publicidad, Comunicación Organizacional e Imagen Corporativa.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

1.01.	Indicaciones generales
1.1.	Bibliotecas de muestras, pinceles, etc.
1.02.	Ambiente de trabajo: métodos de dibujo. Edición y transformación de objetos.
1.03.	Herramientas básicas de dibujo
1.04.	Paleta de Atributos: color, gradiente, patrones
1.05.	Dibujo con la pluma
1.06.	Ejercicios de aplicación
1.07.	Trabajo con texto e imágenes
1.08.	Utilización de capas
1.09.	Máscaras y grupos
1.11.	Ejercicios de aplicación
1.12.	Buscatrazos y alineación

1.13.	Fusiones
1.14.	Importar y exportar archivos
1.15.	Impresión
1.16.	Ejercicios de aplicación
2.01.	Ambiente de trabajo
2.1.	Ejercicios de aplicación
2.02.	Herramientas de dibujo y pintura
2.03.	Transformaciones y retoque
2.04.	Gradientes, colores planos, patrones de llenado
2.05.	Uso de las capas, Máscaras
2.06.	Filtros y efectos especiales
2.07.	Guardar y exportar documentos
2.08.	Ejercicios de aplicación
2.09.	Impresión de documentos

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

#### Evidencias

##### au. Reconoce y manipula las herramientas básicas de paquetes de ilustración.

-Desarrolla y manipular imágenes con base en aplicaciones de Adobe Illustrator y Adobe Photoshop

-Reactivos  
-Trabajos prácticos - productos

-Identifica las herramientas proporcionadas por aplicaciones de Adobe Illustrator y Adobe Photoshop

-Reactivos  
-Trabajos prácticos - productos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Aplicación Herramientas de dibujo. Redibujo de logotipos.	Paquete gráfico: Adobe Illustrator	APORTE 1	5	Semana: 5 (17-ABR-17 al 22-ABR-17)
Trabajos prácticos - productos	Examen de Interciclo: Prueba práctica y Trabajo sobre propuesta de diseño de portada de un CD.	Paquete gráfico: Adobe Illustrator	APORTE 2	10	Semana: 9 (15-MAY-17 al 17-MAY-17)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos de aplicación: Retoque de imágenes, montajes, propuesta de diseño de volantes y afiches.	Paquete gráfico: Adobe Illustrator	APORTE 3	15	Semana: 14 (19-JUN-17 al 24-JUN-17)
Reactivos	Prueba en base a reactivos	Paquete gráfico Adobe Photoshop, Paquete gráfico: Adobe Illustrator	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (09-07-2017 al 22-07-2017)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo sobre propuestas de diseño de portadas de una colección de libros y CD.	Paquete gráfico Adobe Photoshop, Paquete gráfico: Adobe Illustrator	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (09-07-2017 al 22-07-2017)
Reactivos	Prueba en base a reactivos	Paquete gráfico Adobe Photoshop, Paquete gráfico: Adobe Illustrator	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (23-07-2017 al 29-07-2017)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo sobre propuestas de diseño de portadas de una colección de libros y CD.	Paquete gráfico Adobe Photoshop, Paquete gráfico: Adobe Illustrator	SUPLETORIO	10	Semana: 19-20 (23-07-2017 al 29-07-2017)

### Metodología

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Microsoft Corp. Adobe System Inc.	NO INDICA	Uso de Adobe Illustrator CS5	2011	
Microsoft Corp. Adobe System Inc.	NO INDICA	Uso de Adobe Photoshop CS5	2011	

#### Web

#### Software

#### Revista

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

Autor	Título	Url
Adobe	Guía del usuario de Illustrator	<a href="https://helpx.adobe.com/es/illustrator/user-guide.html">https://helpx.adobe.com/es/illustrator/user-guide.html</a>
Adobe	Guía del usuario de Photoshop	<a href="https://helpx.adobe.com/es/photoshop/user-guide.html">https://helpx.adobe.com/es/photoshop/user-guide.html</a>

#### Software

#### Revista

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **14/03/2017**

Estado: **Aprobado**