



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE ARQUITECTURA

#### 1. Datos generales

Materia:	ARCHICAD II	Nivel:	0
Código:	FDI0360	Distribución de horas.	
Paralelo:	D		
Periodo :	Marzo-2017 a Julio-2017		
Profesor:	CARVAJAL OCHOA PABLO SANTIAGO		
Correo electrónico:	scarvajal@uazuay.edu.ec		

#### Prerrequisitos:

Ninguno

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

ARCHICAD 2 Construir y dibujar tanto en 2D como en 3D, una obra de una complejidad alta. Perfeccionar técnicas de representación tridimensional como Renders. Generar secciones constructivas detalladas. Trabajar proyectos de gran magnitud, con elementos repetitivos a través de módulos.

En este segundo nivel se pretende cubrir herramientas digitales que permitan administrar el dibujo de proyectos de gran magnitud, necesarias para las materias de Taller V, Taller VI.

ARCHICAD 2, pretende perfeccionar y optimizar el uso de herramientas digitales de documentación y diseño de proyecto el cual contribuye de la siguiente manera al formación del futuro profesional: La propuesta que se plantea brinda herramientas de diseño y documentación de los proyectos para arquitectos y estudiantes de arquitectura. El éxito fundamental del BIM, es que el modelo nos ayuda a ver; un espacio tridimensional y bidimensional a la vez, y así detectar los aciertos y desaciertos de nuestro proceso de diseño, ya que los proyectos pueden ser concebidos en un espacio tridimensional. Esto crea un gran potencial en visualizar y comunicar información, que hasta hace poco esto era únicamente posible para aquellas personas que podían leer planos (fijese en la capacidad de entendimiento que con la introducción del BIM, pueden llegar a tener los constructores, maestros de obra y clientes), esto no quiere decir que se tenga que eliminar la importante documentación 2D.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

1.1	ENTORNO DE TRABAJO
1.2	VIEW MAP Y QUICK OPTIONS
2.1	GEOMETRIA COMPLEJA REPASO HERRAMIENTAS
3.1	RENDERS Y SECCIONES CONSTRUCTIVAS
3.2	TEXTOS AUTOMATICOS
3.3	TEAM WORK

#### 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

ah. Evaluar un programa constructivo acorde a las necesidades establecidas en un proyecto arquitectónico.

-Evaluar un programa constructivo acorde a las necesidades establecidas en un proyecto arquitectónico

-Evaluación escrita  
-Trabajos prácticos -

## Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

### Resultado de aprendizaje de la materia

### Evidencias

productos

ak. Elaborar y consolidar documentos gráficos de proyecto a nivel ejecutivo.

-Elaborar y consolidar documentos gráficos de proyecto a nivel ejecutivo

-Evaluación escrita  
-Trabajos prácticos -  
productos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	entorno de trabajo y plumas	NIVELACION Y REPASO	APORTE 1	5	Semana: 2 (27-MAR-17 al 01-ABR-17)
Trabajos prácticos - productos	VIEW MAPS Y DIBUJOS	TRES DIMENSIONES	APORTE 2	10	Semana: 6 (24-ABR-17 al 29-ABR-17)
Trabajos prácticos - productos	SECCIONES CONSTRUCTIVAS Y DETALLLES	TRES DIMENSIONES	APORTE 3	15	Semana: 12 (05-JUN-17 al 10-JUN-17)
Trabajos prácticos - productos	MODULOS Y ENTREGA FINAL	DOCUMENTACION	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (09-07-2017 al 22-07-2017)
Evaluación escrita	REDIBUJO PROYECTO COMPLEJO	DOCUMENTACION	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (23-07-2017 al 29-07-2017)

### Metodología

### Criterios de evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

---

#### Web

---

#### Software

---

#### Revista

---

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
GRAPHISOFT		MANUAL ARCHICAD - MENU HELP		

#### Web

---

#### Software

Autor	Título	Url	Versión
GRAPHISOFT	ARCHICAD 20		20

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **15/03/2017**

Estado: **Aprobado**