



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia:	PREPARACIÓN PROYECTO FINAL DE CARRERA	Nivel:	9
Código:	FDI0161	Distribución de horas.	
Paralelo:	B		
Periodo :	Septiembre-2017 a Febrero-2018		
Profesor:	PROAÑO ESCANDON DIEGO JAVIER		
Correo electrónico:	dproesa@uazuay.edu.ec		

Prerrequisitos:

Código: EXTRA05 Materia: IDIOMA EXTRANJERO III
 Código: EXTRA07 Materia: LENGUAJE INSTRUMENTAL II
 Código: EXTRA08 Materia: PASANTIAS
 Código: EXTRA26 Materia: HUMANISMO CRISTIANO (2 CREDITOS)

2. Descripción y objetivos de la materia

Preparación del Proyecto de Final de Carrera es una Cátedra Teórico-Práctica que se desarrolla en dos etapas. Una primera donde se guía a los estudiantes en la definición, delimitación y estructuración del tema que cada uno escoja para la ejecución de su proyecto final de carrera exigido previo a la obtención de su título de Arquitecto. La segunda etapa inicia con la revisión del documento realizado previamente de donde se recuperarán por un lado las consideraciones, potenciales y limitaciones de cada emplazamiento obtenidos en el análisis de sitio realizado y por otro los criterios más relevantes de los proyectos similares que se levantaron como referencia. Con ésta información como base se definirán los alcances de cada proyecto y se pasará a realizar el anteproyecto.

La cátedra tiene una importancia crucial en la formación del estudiante pues permitirá definir, delimitar e iniciar El Proyecto Final de Carrera que cada uno deberá realizar demostrando haber adquirido a lo largo de la carrera los conocimientos y destrezas necesarias para recibir su Título de Arquitecto.

Al tratarse del Taller final de la carrera las demás materias (teóricas o prácticas) se acoplan y complementan con el; por este motivo, se puede encontrar aquí una síntesis, en donde se aplican todos los conocimientos impartidos en los diferentes cursos.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.1	Reglamento
1.2	Líneas de Investigación
1.3	Tipos de Investigación
2.1	Estado del Arte
3.1	Hipótesis
3.2	Objetivos
3.3	Marco teórico
3.4	Metodología
3.5	Resultados y alcances
3.6	Presupuesto, financiamiento
3.7	Esquema Tentativo, Cronograma

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

aa. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de ser construidos.

-2. Sustentar una propuesta arquitectónica en el análisis y la pertinencia de un partido estructural y constructivo específico. -Proyectos

ab. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de insertarse en la ciudad el paisaje y el territorio.

-4. Resolver un adecuado emplazamiento de una propuesta arquitectónica, de envergadura y escala importantes, en un contexto urbano a ser transformado por medio una estrategia proyectual. -Proyectos

ac. Diseñar proyectos de diseño urbano, capaces de modificar la ciudad construida o alterar el territorio.

-6. Proponer edificaciones y piezas urbanas capaces de lidiar con usos de suelo mixto, espacio público y paisaje. -Proyectos

ae. Distinguir y organizar las diferentes actividades humanas; la relación de éstas con el espacio.

-7. Establecer en base a encuestas y levantamientos los alcances de los proyectos a plantearse. -Proyectos

af. Establecer la relación y necesidades fundamentales de un partido funcional.

-8. Desarrollar propuestas arquitectónicas coherentes con las necesidades funcionales a las que se expone la arquitectura y la ciudad. -Proyectos

ak. Elaborar y consolidar documentos gráficos de proyecto a nivel ejecutivo.

-9. Comunicar en dos dimensiones el contenido de una propuesta arquitectónica y su contexto, mediante el uso de una herramienta BIM como componente de un proyecto ejecutivo. -Proyectos

am. Comunicar en dos dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.

-10. Generar documentos base para los diferentes programas impartidos, con plantillas, recursos, formatos, favoritos, etc. para su uso personal y para trabajo en grupo. -Proyectos

an. Comunicar en tres dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.

-11. Generar modelados o construcciones virtuales, renders y montajes de sus proyectos. -Proyectos

au. Trabajar eficientemente de forma individual, como parte de un equipo de trabajo.

-12. Trabajar de manera individual en el desarrollo de una propuesta y como parte de un grupo en la consecución de un objetivo mayor. -Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Proyectos	Entrega Problemática y Estado del Arte	APRESTO	APORTE 1	5	Semana: 3 (10-OCT-17 al 14-OCT-17)
Proyectos	Entrega Hipótesis y Objetivos	PROBLEMÁTICA DE INVESTIGACIÓN	APORTE 2	5	Semana: 8 (13-NOV-17 al 15-NOV-17)
Proyectos	Marco Teórico	PROBLEMÁTICA DE INVESTIGACIÓN	APORTE 2	5	Semana: 11 (04-DIC-17 al 09-DIC-17)
Proyectos	Anteproyecto de Titulación	PROTOCOLO DE ANTEPROYECTO DE INVESTIGACIÓN	APORTE 3	15	Semana: 16 (08-ENE-18 al 13-ENE-18)
Proyectos	Entrega final	APRESTO, PROBLEMÁTICA DE INVESTIGACIÓN, PROTOCOLO DE ANTEPROYECTO DE INVESTIGACIÓN	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (14-01-2018 al 27-01-2018)
Proyectos	Entrega final	APRESTO, PROBLEMÁTICA DE INVESTIGACIÓN, PROTOCOLO DE ANTEPROYECTO DE INVESTIGACIÓN	SUPLETORIO	20	Semana: 19-20 (28-01-2018 al 03-02-2018)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
ECO, UMBERTO	GEDISA	CÓMO SE HACE UNA TESIS: TÉCNICAS Y PROCEDIMIENTOS DE INVESTIGACIÓN	1984	NO INDICA
ALDO ROSSI	Barcelona : Gustavo Gili	,ESTUDIO Y ESCRITURA UMBERTO ECO, LA ARQUITECTURA DE LA CIUDAD	2013	978-84-252-1606-0

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **20/09/2017**

Estado: **Aprobado**