



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE ARQUITECTURA

#### 1. Datos generales

Materia:	SOFTWARE: REVIT	Nivel:	0
Código:	FDI0467	Distribución de horas.	
Paralelo:	A		
Periodo :	Septiembre-2017 a Febrero-2018		
Profesor:	PIEDRA CARPIO DIANA CATALINA		
Correo electrónico:	dcpiedra@uazuay.edu.ec		

#### Prerrequisitos:

Ninguno

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Se busca capacitar al alumno en el uso de una herramienta que además de permitirnos dibujar los proyectos de manera rápida eficaz y detallada, nos permite entender el proceso constructivo del mismo, además de realizar el cubicaje de los materiales de construcción.

El uso de la herramienta REVIT se complementada con herramientas paralelas para dibujo y diseño de instalaciones y diseño estructural, permitiéndonos de manera coordinada el trabajo con los estudios complementarios presentes e indispensables en cualquier proyecto. Así el estudiante aprende a diseñar con una visión completa de su proyecto.

Hoy en día contamos con herramientas tecnológicas que nos facilitan y acortan tiempo en el dibujo y presentación de los proyectos, dentro de estas herramientas está Revit, esta además de tener estas características nos permite que el momento de ir dibujando el diseño o proyecto lo hacemos desde su inicio en tres dimensiones, vamos tomando decisiones de materiales y detalles constructivos paso a paso, como si lo estaríamos haciendo en obra, permitiéndonos entender desde la etapa de diseño el proceso constructivo con cada uno de los elementos, conforme vamos creando también Revit nos permite ir cubicando las cantidades de obra y con la construcción de una correcta base de datos podríamos sacar presupuestos referenciales.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

01.01.	Cinta de comandos y Menús, Área de dibujo, Navegador del proyecto, Comandos y Cuadros de ayuda
02.01.	Escalas, Niveles y Ejes, Plantas (arquitectónicas, plantas de áreas, plantas cielorrasos); Fachadas; Cortes. Tipos y calidades de líneas, Cotas y Estilos de texto
03.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación y dibujo de nuevos tipos de muros, puertas y ventanas; Práctica
04.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación de nuevos tipos: Edición de los elementos
05.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación de nuevos tipos; Edición y dibujo de: columnas, vigas, losas, pisos, cimientos
06.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación de nuevos tipos; Edición y dibujo de: Cielorrasos
07.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación de nuevos tipos; Edición y dibujo de: Cubiertas, Buhardillas
08.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación de nuevos tipos; Edición y dibujo de: Gradadas, Balaustradas
10.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación de nuevos tipos; Edición y dibujo
11.01.	Manejo de las bibliotecas; Creación de nuevos tipos; Edición y dibujo
12.01.	Importación de archivos, dibujos de terrenos, herramientas, operaciones con topografía, edición de elementos

13.01.	Herramientas existentes, configuración de cámaras, edición de vistas
14.01.	Herramientas existentes, uso de materiales, uso de iluminación, generación de render
15.01.	Herramientas existentes, configuración de vistas, edición, cotas y dimensionamiento
16.01.	Herramientas existentes, generación de plantas aéreas, configuración de etiquetas
17.01.	Herramientas existentes, configuración y edición
18.01.	Herramientas existentes, creación de láminas

## 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

an. Comunicar en tres dimensiones por medio de las herramientas existentes los pormenores y componentes de un proyecto arquitectónico y urbano.

-Entiende y maneja proyectos de mediana y gran escala mediante el uso de una plataforma BIM.

-Trabajos prácticos - productos

-Utiliza el software Revit para el diseño y documentación de proyectos de arquitectura desde la fase de concepción hasta la presentación final del documento.

-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	trabajo de generación de un archivo plantilla		APORTE 1	10	Semana: 2 (02-OCT-17 al 07-OCT-17)
Trabajos prácticos - productos	Realizar un dibujo de un plano y utilizar tipos de muros, pisos, puertas, ventanas, y cubierta		APORTE 2	10	Semana: 6 (30-OCT-17 al 01-NOV-17)
Trabajos prácticos - productos	trabajo practico, dibujo de un edificio pequeño para aplicar todas las herramientas		APORTE 3	10	Semana: 12 (11-DIC-17 al 16-DIC-17)
Trabajos prácticos - productos	trabajo		EXAMEN	20	Semana: 19 ( al )
			SUPLETORIO		

Metodología

Criterios de evaluación

## 6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Web

Software

Autor	Título	Url	Versión
Autodesk Revit	REVIT		

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
López Oliver, Yolanda	Anaya	Manual imprescindible Revit 2015	2015	978-84-415-3710

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **null**

Estado: **Completar**