



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE ARQUITECTURA

1. Datos generales

Materia:	PROYECTO FINAL DE CARRERA	Nivel:	10
Código:	FDI0500	Distribución de horas.	
Paralelo:	A, B, C, D		
Periodo :	Marzo-2018 a Julio-2018		
Profesor:	SOTOMAYOR BUSTOS CRISTIAN MARCELO		
Correo electrónico:	csotomayor@uazuay.edu.ec		

Prerrequisitos:

Ninguno

2. Descripción y objetivos de la materia

La materia tiene como objetivo guiar al estudiante en el desarrollo de su proyecto final de carrera, previo a la obtención de su título profesional. Para ello, se cuenta con la guía de tres docentes, que asesoran al estudiante en los campos: arquitectónico, urbano y constructivo.

Al tratarse del Taller final de la carrera, se encuentra en esta cátedra una síntesis en donde se aplican los conocimientos teóricos y prácticos adquiridos en los niveles inferiores de formación.

La cátedra tiene gran importancia pues constituye el cierre en la formación del estudiante. Esta materia permite evaluar su capacidad para desenvolverse en el campo profesional, en donde se deben manejar criterios claros y coherentes en cada uno de los ámbitos que conforman la actividad arquitectónica.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.1	Estrategia urbana - Propuesta Arquitectónica: Implantación / esquema volumétrico conceptual / programa / zonificaciones generales
2.1	Marco teórico - Estrategia urbana - Propuesta Arquitectónica: Implantación / programa / propuesta arquitectónica general (funcional, técnica y expresiva)
3.1	Marco teórico - Estrategia urbana - Anteproyecto Arquitectónico: Implantación / espacio público / programa / propuesta funcional / propuesta técnica / propuesta expresiva
4.1	Marco teórico - Estrategia urbana - Proyecto Arquitectónico: Implantación / espacio público / programa / propuesta funcional / propuesta técnica / propuesta expresiva - Conclusiones
5.1	Documento impreso - Sustentación

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

aa. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de ser construidos.

-2. Sustentar una propuesta arquitectónica en el análisis y la pertinencia de un partido estructural y constructivo específico. 3. Entender al edificio como un ejercicio de síntesis. -Proyectos

ab. Resolver y estructurar proyectos arquitectónicos capaces de insertarse en la ciudad el paisaje y el territorio.

-1. Plantear propuestas arquitectónicas como parte de una estrategia específica de actuación en el territorio, para modificar o alterar positivamente su desarrollo. 4. Resolver un adecuado emplazamiento de una propuesta arquitectónica, en un contexto urbano a ser transformado positivamente. 5. -Proyectos

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

Evidencias

Analizar la problemática de un lugar como insumo para el ejercicio de proyección arquitectónica. 6. Proponer edificaciones y piezas urbanas capaces de lidiar con usos de suelo mixto, espacio público y paisaje.

ae. Distinguir y organizar las diferentes actividades humanas; la relación de éstas con el espacio.

-7. Establecer en base a encuestas y levantamientos los alcances de los proyectos a plantearse. 8. Desarrollar propuestas arquitectónicas coherentes con las necesidades funcionales a las que se expone la arquitectura y la ciudad.

-Proyectos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Proyectos	ESTRATEGIA URBANA		APORTE 1	5	Semana: 5 (09-ABR-18 al 14-ABR-18)
Proyectos	PROPUESTA ARQUITECTÓNICA / MARCO TEÓRICO		APORTE 2	5	Semana: 8 (01-MAY-18 al 05-MAY-18)
Proyectos	ANTEPROYECTO		APORTE 2	10	Semana: 11 (21-MAY-18 al 24-MAY-18)
Proyectos	PROYECTO EJECUTIVO		APORTE 3	10	Semana: 15 (18-JUN-18 al 23-JUN-18)
Proyectos	PRESENTACIÓN FINAL		EXAMEN	20	Semana: 19-20 (15-07-2018 al 21-07-2018)
Proyectos	PRESENTACIÓN FINAL		SUPLETORIO	20	Semana: 20 (al)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Lynch, Kevin	Barcelona : Gustavo Gili	La imagen de la ciudad	2013	978-84-252-1748-7
BUSQUETS, Joan; CORREA, Felipe.	Nicolodi Editore, Harvard University	"Cities X Lines"	2006	
MONTANER, Josep Maria.	Ediciones	HABITAR EL PRESENTE, Vivienda en España: sociedad, ciudad, tecnología y recursos	2011	
MARTINEZ, Zaida Muxi Deplazes, Andrea	Barcelona : Gustavo Gili	Construir la arquitectura. Del material en bruto al edificio. Un manual	2010	978-84-252-2351-8
ALEXANDER, CHRISTOPHER	Gustavo Gili	UN LENGUAJE DE PATRONES	1980	NO INDICA

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **04/03/2018**

Estado: **Aprobado**