



FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

1. Datos generales

Materia: DISEÑO 4 OBJETOS
Código: FDI0058
Paralelo: A
Periodo : Marzo-2018 a Julio-2018
Profesor: SARA VIA VARGAS ARIOLFO DANILO
Correo electrónico: dsaravia@uazuay.edu.ec

Nivel: 4

Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
6				6

Prerrequisitos:

Código: FDI0054 Materia: DISEÑO 3 OBJETOS
 Código: FDI0208 Materia: TECNOLOGÍA Y PRODUCCIÓN 1 OBJETOS

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura teórico práctica aborda las dimensiones: morfología y tecnología. Desde la mirada del diseñador que interactúa con el o los usuarios, el objeto y el contexto local y regional.

En este nivel la materia analiza la relación diseñador- usuario dentro de una modalidad de proyecto. Analiza cómo los objetos pueden ser reinterpretados tecnológicamente. Introduce la visión del diseño como una dimensión interpretadora de referentes provenientes de la naturaleza, para la resolución de necesidades humanas/sociales. La materia incorporando la investigación cualitativa como principal herramienta para solventar las necesidades de información a lo largo del proceso de diseño.

Los conocimientos adquiridos en esta asignatura son los fundamentos para los siguientes talleres de diseño, la asignatura utiliza los conocimientos adquiridos por los estudiantes dentro de las áreas de expresión, representación, tecnología y producción.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

4. Contenidos

1.01.	El diseñador y la re-interpretación tecnológica de los objetos.
1.02.	El usuario y su valoración tecnológica de los objetos.
1.03.	El contexto y la disposición de tecnologías.
2.01.	La naturaleza como generadora de formas.
2.02.	Estructuras naturales y su aplicación en el diseño de objetos.
3.01.	Implicaciones del diseño enfocado en la artesanía (objetos artísticos, objetos de uso).
3.02.	Implicaciones del diseño enfocado en la industria (objetos artísticos, objetos de uso).

5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

aa. Resolver problemas de diseño en base a la investigación.

Evidencias

-Asociar y describir las características estructurales de los diferentes tipos de objetos: naturales, artísticos y de uso.

-Trabajos prácticos - productos

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	Evidencias
-Categorizar los sistemas productivo y materiales adecuados a propuestas de diseño de objetos de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Seleccionar y transferir las características estructurales de un objeto natural a un objeto de uso.	-Trabajos prácticos - productos
ad. Resolver los problemas de diseño con altos niveles de significación e innovación	
-Asociar y describir las características estructurales de los diferentes tipos de objetos: naturales, artísticos y de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Categorizar los sistemas productivo y materiales adecuados a propuestas de diseño de objetos de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Seleccionar y transferir las características estructurales de un objeto natural a un objeto de uso.	-Trabajos prácticos - productos
ag. Habilitar y resolver la concurrencia de más disciplinas hacia particulares desarrollos constructivos.	
-Asociar y describir las características estructurales de los diferentes tipos de objetos: naturales, artísticos y de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Categorizar los sistemas productivo y materiales adecuados a propuestas de diseño de objetos de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Seleccionar y transferir las características estructurales de un objeto natural a un objeto de uso.	-Trabajos prácticos - productos
ah. Enmarcar la propuesta de diseño en el respeto al medio natural	
-Asociar y describir las características estructurales de los diferentes tipos de objetos: naturales, artísticos y de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Categorizar los sistemas productivo y materiales adecuados a propuestas de diseño de objetos de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Seleccionar y transferir las características estructurales de un objeto natural a un objeto de uso.	-Trabajos prácticos - productos
ao. Investigar la realidad productiva nacional	
-Asociar y describir las características estructurales de los diferentes tipos de objetos: naturales, artísticos y de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Categorizar los sistemas productivo y materiales adecuados a propuestas de diseño de objetos de uso.	-Trabajos prácticos - productos
-Seleccionar y transferir las características estructurales de un objeto natural a un objeto de uso.	-Trabajos prácticos - productos
ax. Trabajar eficientemente en grupos interdisciplinarios	
- Categorizar los sistemas productivos adecuados a propuestas de diseño de objetos de uso.	-Trabajos prácticos - productos

Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	rediseño de un objeto artesanal	La dimensión tecnológica del diseño: El usuario, el objeto, el contexto y el diseñador.	APORTE 1	5	Semana: 4 (02-ABR-18 al 07-ABR-18)
Trabajos prácticos - productos	diseño de un objeto artesanal	La dimensión tecnológica del diseño: El usuario, el objeto, el contexto y el diseñador., La naturaleza como referencia para el diseño (Biodiseño).	APORTE 2	10	Semana: 9 (07-MAY-18 al 09-MAY-18)
Trabajos prácticos - productos	diseño de objeto semi industrial	La dimensión tecnológica del diseño: El usuario, el objeto, el contexto y el diseñador., La naturaleza como referencia para el diseño (Biodiseño)., Productos artesanales y productos industriales.	APORTE 3	15	Semana: 15 (18-JUN-18 al 23-JUN-18)
Trabajos prácticos - productos	diseño de un objeto semi industrial con enfoque a la producción en serie	La dimensión tecnológica del diseño: El usuario, el objeto, el contexto y el diseñador., La naturaleza como referencia para el diseño (Biodiseño)., Productos artesanales y productos industriales.	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (01-07-2018 al 14-07-2018)
Trabajos prácticos - productos	informe de proceso	La dimensión tecnológica del diseño: El usuario, el objeto, el contexto y el diseñador., La naturaleza como referencia para el diseño (Biodiseño)., Productos artesanales y productos industriales.	EXAMEN	10	Semana: 17-18 (01-07-2018 al 14-07-2018)
Trabajos prácticos - productos	mejoras en el prototipo presentado en el examen/ nuevo ejercicio de diseño	La dimensión tecnológica del diseño: El usuario, el objeto, el contexto y el diseñador., La naturaleza como referencia para el diseño (Biodiseño)., Productos artesanales y productos industriales.	SUPLETORIO	10	Semana: 19 (al)
Trabajos prácticos - productos	se mantiene la nota del trabajo final informe de proceso	La dimensión tecnológica del diseño: El usuario, el objeto, el contexto y el diseñador., La naturaleza como referencia para el diseño (Biodiseño)., Productos artesanales y productos industriales.	SUPLETORIO	10	Semana: 19 (al)

Metodología

Criterios de evaluación

6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Bruno Munari	Gustavo Gili	Cómo nacen los objetos	1983	
JANITZIO ÉGIDO VILLARREAL	Editorial Designio	BIODISEÑO	2012	978-968-5852-15-9
David Bramston	Parramon	Bases del diseño de producto	2010	
Peg Faimon, John Weigand	How Design Books	The nature of design	2004	

Web

Software

Revista

Bibliografía de apoyo

Libros

Web

Software

Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **02/03/2018**

Estado: **Aprobado**