



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

#### 1. Datos generales

**Materia:** GESTIÓN 3 OBJETOS  
**Código:** FDI0114  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Marzo-2018 a Julio-2018  
**Profesor:** VIVAR CORDERO MARÍA CAROLINA  
**Correo electrónico:** carolinavivar@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 6

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

#### Prerrequisitos:

Ninguno

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Gestión 3 es una asignatura teórica que aborda con mayor profundidad dentro del marketing mix, las estrategias de Producto.

Contribuirá para que el estudiante pueda vincular sus productos de diseño con las necesidades del contexto y de los diferentes tipos de consumidores.

Esta asignatura se articula con los Talleres, dando información preliminar y estrategias, para la toma de decisiones en los proyectos de Diseño, especialmente Diseño 6 y 7.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

1.1.	El producto y el marketing mix: Nuevo producto, distribución, promoción y precio.
1.2.	Tipos de producto, Ciclo de vida, Atributos, Cartera de productos.
2.1.	Valor de la innovación en un ambiente competitivo. Innovación tecnológica, innovación en procesos, innovación en diseño.
2.2.	Posicionamiento de los productos a través de la innovación.
2.3.	Modelos de innovación a nivel internacional.
3.1.	La Gestión de productos nuevos en base al ciclo de vida.
3.2.	Planeación en la generación de nuevos productos: Tiempos, costos, recursos físicos, humanos, proveedores, distribuidores, entre otros.
4.1.	Creatividad; técnicas y procesos.
4.2.	Estrategias para la generación de productos nuevos.
4.3.	Diseño de productos: Procesos creativo en el proceso industrial.
5.1.	Métodos para la generación de productos nuevos.
5.2.	Generación de ideas en base a información del contexto, cliente, recursos disponibles.
5.3.	Factores de éxito y fracaso en la generación de productos nuevos.

6.1.	Proceso de desarrollo de nuevos productos.
6.2.	Introducción a patentes.
7.1.	Diseño de productos en base al mercado meta.
7.2.	Tipos de productos para tipos de mercados. Marketing estratégico.
8.1.	Marketing estratégico aplicado al ciclo de vida del producto; de la introducción al lanzamiento.

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

#### Evidencias

##### ad. Resolver los problemas de diseño con altos niveles de significación e innovación

-Describir el rol de la innovación en el proceso de diseño de objetos/productos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Reconocer el proceso de generación de productos nuevos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos

##### ar. Contrastar la información del mercado

-Reconocer el proceso de generación de productos nuevos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	--

##### as. Utilizar la información del mercado

-Describir el rol de la innovación en el proceso de diseño de objetos/productos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Reconocer el proceso de generación de productos nuevos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos

##### at. Generar y gestionar proyectos de diseño

-Apreciar las dimensiones de la gestión de productos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
-Reconocer el proceso de generación de productos nuevos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos

##### ax. Trabajar eficientemente en grupos interdisciplinarios

-Apreciar las dimensiones de la gestión de productos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
--	--

##### ay. Aprender permanentemente

-Reconocer el proceso de generación de productos nuevos	-Reactivos -Trabajos prácticos - productos
---	--

## Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Presentación de trabajos de los alumnos sobre Marketing Mix e innovación de productos	Innovación: productos nuevos, ¿Por qué generarlos?, Importancia, Riesgos y Dificultades, Introducción: el Producto dentro del Mix de Marketing	APORTE 1	5	Semana: 3 (26-MAR-18 al 29-MAR-18)
Reactivos	Evaluación de los contenidos analizados en la materia.	El proceso creativo en la generación de productos, Generación de Productos Nuevos: buscar, encontrar seleccionar y validar ideas, Gestión de productos nuevos	APORTE 2	10	Semana: 9 (07-MAY-18 al 09-MAY-18)
Trabajos prácticos - productos	Trabajo práctico sobre el desarrollo de productos	El desarrollo del producto, El producto y el mercado	APORTE 3	10	Semana: 14 (11-JUN-18 al 16-JUN-18)
Reactivos	Evaluación en base a reactivos sobre los contenidos revisados en clase	El desarrollo del producto, El producto y el mercado, Generación de Productos Nuevos: buscar, encontrar seleccionar y validar ideas, Marketing estratégico para productos nuevos: Ciclo de Vida del Producto	APORTE 3	5	Semana: 15 (18-JUN-18 al 23-JUN-18)
Reactivos	Evaluación en base a reactivos de todos los contenidos de la materia	El desarrollo del producto, El proceso creativo en la generación de productos, El producto y el mercado, Generación de Productos Nuevos: buscar, encontrar seleccionar y validar ideas, Gestión de productos nuevos, Innovación: productos nuevos, ¿Por qué generarlos?, Importancia, Riesgos y Dificultades, Introducción: el Producto dentro del Mix de Marketing, Marketing estratégico para productos nuevos: Ciclo de Vida del Producto	EXAMEN	20	Semana: 17-18 (01-07-2018 al 14-07-2018)
Reactivos	Evaluación en base a reactivos sobre todos los contenidos de la materia	El desarrollo del producto, El proceso creativo en la generación de productos, El producto y el mercado, Generación de Productos Nuevos: buscar, encontrar seleccionar y validar ideas, Gestión de productos nuevos, Innovación: productos nuevos, ¿Por qué generarlos?, Importancia, Riesgos y Dificultades, Introducción: el Producto dentro del Mix de Marketing, Marketing estratégico para productos nuevos: Ciclo de Vida del Producto	SUPLETORIO	20	Semana: 19 ( al )

## Metodología

## Criterios de evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
Karger, Delmar.	Index	Nuevo producto.	1982	
Kotler, Philip; Armstrong, Gary.	Pearson	Fundamentos del Marketing.	2003	
Kotler, Philip; Keller, Kevin.	Pearson	Dirección de Marketing.	2006	

#### Web

---

#### Software

---

#### Revista

---

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

---

#### Web

---

#### Software

---

#### Revista

---

---

Docente

---

Director/Junta

Fecha aprobación: **09/03/2018**

Estado: **Aprobado**