



## FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE

### ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

#### 1. Datos generales

**Materia:** COMPUTACIÓN 6 OBJETOS  
**Código:** FDI0029  
**Paralelo:** A  
**Periodo :** Marzo-2018 a Julio-2018  
**Profesor:** FAJARDO SEMINARIO JOSÉ LUIS  
**Correo electrónico:** jfajardo@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 6

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo:		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
3				3

#### Prerrequisitos:

Código: FDI0025 Materia: COMPUTACIÓN 5 OBJETOS

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Este nivel la asignatura abarca la representación, simulación y prueba de los elementos constructivos/tecnológico/productivos de los proyectos de diseño en plataformas CAD.

Proporciona al estudiante herramientas para resolver desde la computación lineamientos tecnológico/productivos de los objetos diseñados.

La asignatura, se vincula con las cátedras de Diseño, Representación y Expresión Gráfica

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

01.01.	Formatos de impresión, manejo de documentos.
01.02.	Distribución de espacios tablas, membretes, exportación de archivos
01.03.	Preparar un documento listo para imprimir márgenes y formatos
02.01.	Planos y despieces, escala, acotación, Uso de modificadores y técnicas de modelado dibujo en 3 Dimensiones.
02.02.	Normas de trazo y despieces, Aplicación de Conocimientos prueba sobre 5 puntos.
02.03.	Anatomía de los objetos: explotando partes o comunicando la función.
03.01.	Configuración
03.02.	Aplicaciones
04.01.	Configuración
04.02.	Aplicaciones

#### 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia

aj. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo de conceptos de Diseño

Evidencias

## Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

### Resultado de aprendizaje de la materia

### Evidencias

---

-Elaborar Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujar planos, Realizar despieces de Objetos y Representaciones técnicas de detalles constructivos.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
--	--

---

-Elaborar Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujar planos, Realizar despieces de Objetos y Representaciones técnicas de detalles constructivos.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
--	--

---

-1.Elaborar Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujar planos, Realizar despieces de Objetos y Representaciones técnicas de detalles constructivos.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
--	--

#### ak. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan el desarrollo del producto en sí y la valoración sus particularidades

---

-Renderizar imágenes con acabados fotorealistas de objetos	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
--	--

#### al. Seleccionar recursos de representación bi y tri dimensional que permitan/faciliten el desarrollo del proceso productivo del proyecto planteado.

---

-Elaborar Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujar planos, Realizar despieces de Objetos y Representaciones técnicas de detalles constructivos.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
--	--

#### am. Identificar, clasificar y definir recursos productivos (materias primas, materiales, herramientas y maquinarias)

---

- Renderizar imágenes con acabados fotorealistas de objetos y recrear la función de un objeto a través de la animación. Asociar el uso de softwares para simulaciones de uso y función.	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
---	--

---

-Renderizar imágenes con acabados fotorealistas de objetos	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
--	--

#### ba. Comunicarse técnicamente

---

-Elaborar Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujo de planos, Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos	-Evaluación escrita -Proyectos -Trabajos prácticos - productos
---	--

## Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Trabajos prácticos - productos	Promedio de Deberes	Elaboración de Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujo de planos,	APORTE 1	5	Semana: 5 (09-ABR-18 al 14-ABR-18)
Proyectos	Proyecto	Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos., Elaboración de Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujo de planos,	APORTE 2	10	Semana: 8 (01-MAY-18 al 05-MAY-18)
Trabajos prácticos - productos	Proyectos	Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos., Elaboración de Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujo de planos,, Modulo Sheet Metal, Modulo Soldadura	APORTE 3	15	Semana: 15 (18-JUN-18 al 23-JUN-18)
Evaluación escrita	Examen	Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos., Elaboración de Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujo de planos,, Modulo Sheet Metal, Modulo Soldadura	EXAMEN	10	Semana: 19-20 (15-07-2018 al 21-07-2018)
Evaluación escrita	Trabajo	Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos., Elaboración de Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujo de planos,, Modulo Sheet Metal, Modulo Soldadura	EXAMEN	10	Semana: 19-20 (15-07-2018 al 21-07-2018)
Proyectos	Proyecto	Despieces de Objetos y Representación técnica de detalles constructivos., Elaboración de Documentación e Información Técnica a nivel tridimensional: Dibujo de planos,, Modulo Sheet Metal, Modulo Soldadura	SUPLETORIO	20	Semana: 20 ( al )

## Metodología

## Criterios de evaluación

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
PORTER, TOM; GOODMAN, SUE	Gustavo Gili	Diseño: técnicas gráficas para arquitectos, diseñadores y artistas	1992	
Lidwel William	Blume	Principios universales	2010	

#### Web

#### Software

Bibliografía de apoyo

Libros

---

Web

Autor	Título	Url
Carolina Senabre Blanes, , Sergio Valero Verdú, , and Emilio Velasco	Diseño mecánico con: Autodesk Inventor paso a paso	<a href="https://ebookcentral.proquest.com/lib/uasuaysp/detail.action?docID=3193505&amp;query=Autodesk+Inventor">https://ebookcentral.proquest.com/lib/uasuaysp/detail.action?docID=3193505&amp;query=Autodesk+Inventor</a>
Mathilde Berchon , and Bertier Luyt	La impresión 3D: guía definitiva para makers, diseñadores, estudiantes, profesionales, artistas y manitas en genera	<a href="https://ebookcentral.proquest.com/lib/uasuaysp/reader.action?docID=4536132&amp;query=impresion+3d">https://ebookcentral.proquest.com/lib/uasuaysp/reader.action?docID=4536132&amp;query=impresion+3d</a>

Software

Autor	Título	Url	Versión
Autodesk	Inventor		2018

Revista

---

\_\_\_\_\_  
Docente

\_\_\_\_\_  
Director/Junta

Fecha aprobación: **05/03/2018**

Estado: **Aprobado**