



## FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

### ESCUELA INGENIERIA ELECTRONICA

#### 1. Datos generales

**Materia:** PROGRAMACIÓN II  
**Código:** CTE0228  
**Paralelo:** D  
**Periodo:** Septiembre-2018 a Febrero-2019  
**Profesor:** PATIÑO LEON PAUL ANDRES  
**Correo electrónico:** andpatino@uazuay.edu.ec

**Nivel:** 7

#### Distribución de horas.

Docencia	Práctico	Autónomo: 0		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
4				4

#### Prerrequisitos:

Código: CTE0227 Materia: PROGRAMACIÓN I

#### 2. Descripción y objetivos de la materia

Se pretende cubrir temas importantes como recursión, búsqueda, ordenamiento, colecciones genéricas, métodos genéricos, clases genéricas, estructuras de datos genéricas personalizadas, applets, Java Web Start, multimedia, componentes GUI, multihilo, redes y acceso a bases de datos.

Esta materia está orientada al desarrollo de aplicaciones autónomas utilizando el lenguaje de programación Java con las técnicas de la programación orientada a objetos, cubriendo la programación del lado del cliente, permitiéndole a los estudiantes aplicar éstas técnicas a la adquisición de datos y sistemas de control para equipos electrónicos, lo cual determina su importancia y su contribución al perfil de egreso de los futuros profesionales de la carrera.

Esta materia se articula estrechamente con el resto de materias de programación de la carrera, además está también muy relacionada con materias como Arquitectura de Computadoras, Microcontroladores y Comunicación de datos y redes de computadoras.

#### 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

#### 4. Contenidos

1.1	Conceptos de recursión. Análisis de ejemplos de recursión. Pila de llamadas del sistema.
1.2	Análisis de las técnicas de recursión contra iteración. Análisis de ejemplos: Fractales y Torres de Hanoi
2.1	Búsqueda lineal. Búsqueda binaria
2.2	Ordenamiento por selección. Ordenamiento por inserción. Ordenamiento por fusión. Desempeño
3.1	Características de las colecciones. Clases envoltorio para tipos primitivos. Auto boxing y auto unboxing. Clase Collection e interface Collection. Métodos de colecciones. Clase List. Clase Stack
3.2	Clase PriorityQueue e Interface Queue. Sets. Maps. Clase Properties. Colecciones sincronizadas. Colecciones inmodificables
4.1	Motivación. Implementación y traducción en tiempo de compilación. Sobrecarga de métodos genéricos.
4.2	Clases genéricas. Tipos crudos. Comodines en métodos con parámetro de tipo
5.1	Clases autoreferenciadas. Asignación dinámica de memoria. Listas enlazadas.
5.2	Pilas. Colas. Árboles
6.1	Implementación de ejemplo de applet

6.2	Inicialización con el método init. Modelo sandbox. Java Web Start. JNLP (Java Network Launch Protocol).
7.1	Gestión de imágenes. Animación de imágenes. Mapas.
7.2	Carga de medios con Java Media Framework
8.1	Ciclo de vida de un subproceso. Manejo de prioridades. Creación y ejecución de subprocesos. Sincronización. Relación productor / consumidor sin sincronización.
8.2	Relación productor/consumidor: ArrayBlockingQueue. Relación productor/consumidor con sincronización. Relación productor/consumidor: búferes delimitados. Relación productor/consumidor: las interfaces Lock y Condition. Interfaces Callable y Future.
9.1	Introducción a bases de datos relacionales. Manejo de SQL. Configuración de DBMS
9.2	Creación de la base de datos. Manipulación de bases de datos con JDBC. Interfaz RowSet. Java DB/Apache Derby. Procedimientos almacenados y procesamiento de transacciones.
10.1	Clase Jslider. Clase JPopupMenu
10.2	Clase JDesktopPane. Clase JInternalFrame. Clase JTabbedPane. Administradores de esquema: BorderLayout y GridBagLayout.

## 5. Sistema de Evaluación

### Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

#### Resultado de aprendizaje de la materia

#### Evidencias

##### af. Emplea el enfoque sistémico en el análisis y resolución de problemas

-Desarrolla aplicaciones autónomas empleando el enfoque sistémico que se desprende del uso de la plataforma Java.

-Evaluación escrita  
-Trabajos prácticos - productos

##### ai. Aplica lógica algorítmica en el análisis y solución de problemas en base los fundamentos de la programación

-Desarrolla aplicaciones autónomas aplicando la lógica algorítmica basada en los fundamentos de la programación estructurada a nivel de la clase y de la programación orientada a objetos a nivel de programa utilizando el lenguaje de programación Java.

-Evaluación escrita  
-Trabajos prácticos - productos

### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
Evaluación escrita	Prueba	Búsqueda y ordenamiento., Colecciones genéricas., Métodos y clases genéricas., Recursión.	APORTE 1	7	Semana: 6 (22-OCT-18 al 27-OCT-18)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos	Búsqueda y ordenamiento., Colecciones genéricas., Métodos y clases genéricas., Recursión.	APORTE 1	3	Semana: 6 (22-OCT-18 al 27-OCT-18)
Evaluación escrita	Prueba	Applets y Java Web Start., Estructuras de datos genéricas personalizadas., Multihilo., Multimedia: applets y aplicaciones.	APORTE 2	7	Semana: 11 (26-NOV-18 al 01-DIC-18)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos	Applets y Java Web Start., Estructuras de datos genéricas personalizadas., Multihilo., Multimedia: applets y aplicaciones.	APORTE 2	3	Semana: 11 (26-NOV-18 al 01-DIC-18)
Evaluación escrita	Prueba	Acceso a bases de datos con JDBC., Componentes GUI: parte 2., Redes.	APORTE 3	7	Semana: 16 (02-ENE-19 al 05-ENE-19)
Trabajos prácticos - productos	Trabajos	Acceso a bases de datos con JDBC., Componentes GUI: parte 2., Redes.	APORTE 3	3	Semana: 16 (02-ENE-19 al 05-ENE-19)
Evaluación escrita	Examen	Acceso a bases de datos con JDBC., Componentes GUI: parte 2., Multihilo., Multimedia: applets y aplicaciones., Redes.	EXAMEN	20	Semana: 19-20 (20-01-2019 al 26-01-2019)
Evaluación escrita	Examen	Acceso a bases de datos con JDBC., Applets y Java Web Start., Búsqueda y ordenamiento., Colecciones genéricas., Componentes GUI: parte 2., Estructuras de datos genéricas personalizadas., Multihilo., Multimedia: applets y aplicaciones., Métodos y clases genéricas., Recursión., Redes.	SUPLETORIO	20	Semana: 21 ( al )

## 6. Referencias

### Bibliografía base

#### Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
CAY HORSTMAN Y GARY CORNELL	Pearson Prentice Hall	CORE JAVA 2 VOLUMEN I FUNDAMENTOS	2006	84-205-4832-4
CAY HORSTMAN Y GARY CORNELL	Pearson Prentice Hall	CORE JAVA 2 VOLUMEN II CARACTERÍSTICAS AVANZADAS	2006	84-8322-310-4

#### Web

Autor	Título	Url
No Indica	Java Y Tú	<a href="http://www.java.com/es/">http://www.java.com/es/</a>
No Indica	Oracle Technology Network	<a href="http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html">http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html</a>
No Indica	Wikipedia	<a href="http://es.wikipedia.org/wiki/Java_(lenguaje_de_programación)">http://es.wikipedia.org/wiki/Java_(lenguaje_de_programación)</a>
No Indica	Los Tutoriales De Java	<a href="http://docs.oracle.com/javase/tutorial/">http://docs.oracle.com/javase/tutorial/</a>

#### Software

Autor	Título	Url	Versión
Gnu/Linux Ubuntu	Geany	Repositorios de Ubuntu	13.04 Geany 1.22
<a href="http://docs.oracle.com/javase/tutorial/">Http://Docs.Oracle.Com /Javase/Tutorial/</a>	Java	<a href="http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html">http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html</a>	Java SE 7u25

#### Revista

### Bibliografía de apoyo

#### Libros

#### Web

#### Software

#### Revista

Docente

Director/Junta

Fecha aprobación: **07/09/2018**

Estado: **Aprobado**