Fecha aprobación: 12/09/2018



Nivel:

# FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE ESCUELA DE DISEÑO DE OBJETOS

# 1. Datos generales

Materia: DISEÑO DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN OBJETOS

Código: FDI0074

Paralelo: A

Periodo: Septiembre-2018 a Febrero-2019
Profesor: SARAVIA VARGAS ARIOLFO DANILO

Correo dsaravia@uazuay.edu.ec

electrónico:

Distribución de horas.				
Docencia	Práctico	Autónomo: 0 Total		Total horas
		Sistemas de tutorías	Autónomo	
5				5

#### Prerrequisitos:

Código: EXTRA05 Materia: IDIOMA EXTRANJERO III Código: EXTRA07 Materia: LENGUAJE INSTRUMENTAL II Código: EXTRA09 Materia: SERVICIO COMUNITARIO

Código: EXTRA26 Materia: HUMANISMO CRISTIANO (2 CREDITOS)

# 2. Descripción y objetivos de la materia

A través de esta el estudiante analiza el contexto social productivo y su experiencia personal durante su vida académica para el planteamiento del tema de tesis.

Esta asignatura acompaña al estudiante en la búsqueda del tema de tesis a desarrolarse en el taller de graduación del octavo nivel y culmina con la presentación del diseño de tesis.

Se vincula con toda la malla ya que esta asigantura permite el encuentro del aprendizaje formal y experiencial para generar un proyecto.

## 3. Objetivos de Desarrollo Sostenible

## 4. Contenidos

	F. Comonidos				
1.1	Reglamento				
1.2	Líneas de investigación				
1.3	Tipos de investigación				
2.1	Problemática				
2.2	Estado del Arte				
3.1	Hipótesis				
3.2	Objetivos				
3.3	Marco teórico				
3.4	Metodología				
3.5	Resultados y alcances				
3.6	Presupuesto, financiamiento				
3.7	Esquema Tentativo, Cronograma				
3.8	Bibliografía				

## 5. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia Resultado de aprendizaje de la materia

**Evidencias** 

aa. Resolver problemas de diseño en base a la investigación.

-Analizar, interpretar, adaptar y producir la información necesaria para realizar -Evaluación oral un proyecto de Diseño Examinar, valorar y comprobar la viabilidad del -Provectos proyecto, desde criterios de innovación formal, relativos al objeto, el usuario, el diseñador y el contexto,

ab. Buscar y determinar estrategias apropiadas para resolver el caso/proyecto de diseño.

- Afirmar el contacto con la realidad social, trabajar con problemas reales del Diseño y seleccionar proyectos realizables. Analizar, interpretar, adaptar y producir la información necesaria para realizar un proyecto de Diseño,

-Evaluación oral -Proyectos

at. Generar y gestionar proyectos de diseño

-Examinar, valorar y comprobar la viabilidad del proyecto, desde criterios de -Evaluación oral innovación formal, relativos al objeto, el usuario, el diseñador y el contexto, -Provectos

av. Argumentar proyectos de diseño desde las bases histórico-conceptuales y la vinculación con el contexto cultural

- Afirmar el contacto con la realidad social, trabajar con problemas reales del -Evaluación oral Diseño y seleccionar proyectos realizables. Analizar, interpretar, adaptar y producir la información necesaria para realizar un proyecto de Diseño,

-Proyectos

aw. Trabajar eficientemente en forma individual

-Analizar, interpretar, adaptar y producir la información necesaria para realizar -Evaluación oral un proyecto de Diseño, -Provectos

az. Comunicarse efectivamente en forma oral y escrita

-Analizar, interpretar, adaptar y producir la información necesaria para realizar -Evaluación oral un provecto de Diseño. -Provectos

ba. Comunicarse técnicamente

-Examinar, valorar y comprobar la viabilidad del proyecto, desde criterios de innovación formal, relativos al objeto, el usuario, el diseñador y el contexto,

-Evaluación oral -Proyectos

#### Desglose de evaluación

Evidencia	Descripción	Contenidos sílabo a evaluar	Aporte	Calificación	Semana
		o valoai			
Evaluación oral	revisión de la problemática	REGLAMENTO DE LA UNIDAD DE TITULACION	APORTE 1	5	Semana: 4 (09-OCT- 18 al 13-OCT-18)
Proyectos	avance de marco teorico	PROBLEMÁTICA DE INVESTIGACIÓN	APORTE 2	10	Semana: 9 (12-NOV- 18 al 14-NOV-18)
Proyectos	avance te objetivos y desarrollo	PROTOCOLO DE ANTEPROYECTO DE INVESTIGACIÓN	APORTE 3	15	Semana: 14 (17-DIC- 18 al 22-DIC-18)
Proyectos	presentación de proyecto	PROTOCOLO DE ANTEPROYECTO DE INVESTIGACIÓN	EXAMEN	20	Semana: 19-20 (20- 01-2019 al 26-01- 2019)
Proyectos	revision de proyecto	PROTOCOLO DE ANTEPROYECTO DE INVESTIGACIÓN	SUPLETORIO	20	Semana: 21 ( al )

Metodología

Criterios de evaluación

#### 6. Referencias

Bibliografía base

Libros

Autor	Editorial	Título	Año	ISBN
ALEX MILTON, AUTOR ; PAUL RODGERS, AUTOR ; CRISTÓBAL BARBER CASANOVAS	Blume	MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN PARA EL DISEÑO DE PRODUCTO	2013	978-84-980171-2-0
FERNANDO LUIS GONZALES REY	Mc Graw Hill	INVESTIGACIÓN CUALITATIVA Y SUBJETIVIE	DAD 2007	NO INDICA
RAÚL VALLEJO	Corporación Editora Nacional	MANUAL DE ESCRITURA ACADÉMICA	2003	9978-84-180-6 -9978-84- 3

# Web

Autor	Título	Url
Guardo García, María	Elibro	http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=1045805 2&p00=tesis%20dise%C3%B10%20indust
Elena "Galán, María Beatriz"	Elibro	http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=1031235
01 01	Ell	7&p00=tesis%20dise%C3%B1o%20indust
Chamorro Sánchez, Juan Antonio Navarro De	Elibro	http://site.ebrary.com/lib/uasuaysp/docDetail.action?docID=1011714 0&p00=dise%C3%B10%20tesis
Zuvillaga, Javier		
Software		
Revista		
Bibliografía de apoyo		
Libros		
Web		
Software		
Revista		
	onto.	Director/Links
Doce	erne	Director/Junta

Fecha aprobación: 12/09/2018
Estado: Aprobado